

31 Chasses aux trésors de Noël

**JOUEZ EN
ALSACE DU
25 novembre
2017 au
6 janvier 2018**

Partez à la découverte des trésors de

Wissembourg, Diemeringen, Niederbronn-les-Bains,
Soufflenheim, Haguenau, Saverne, Truchtersheim,
Marmoutier, Marlenheim, Rosheim, Ottrott, Obernai,
Barr, Dambach-la-Ville, Albé, Marckolsheim, Sélestat,
Thannenkirch, Riquewihr, Sainte-Marie-aux-Mines,
Kaysersberg, Eguisheim, Rouffach, Munster, Buhl,
Soultz, Thann, Cernay, Lauw, Mulhouse, Altkirch.



Sommaire

- ① Wissembourg p.4
- ② Niederbronn-les-Bains p.8
- ③ Diemeringen p.6
- ④ Soufflenheim p.10
- ⑤ Haguenau p.12
- ⑥ Saverne p.14
- ⑦ Marmoutier p.16
- ⑧ Tuctersheim p.18
- ⑨ Marlenheim p.20
- ⑩ Rosheim p.22
- ⑪ Ottrott p.24
- ⑫ Obernai p.26
- ⑬ Barr p.28
- ⑭ Albé p.30
- ⑮ Dambach-la-Ville p.32
- ⑯ Sélestat p.34
- ⑰ Thannenkirch p.36
- ⑱ Marckolsheim p.38
- ⑲ Riquewihr p.40
- ⑳ Sainte-Marie-aux-Mines p.42
- ㉑ Kaysersberg p.44
- ㉒ Eguisheim p.46
- ㉓ Munster p.48
- ㉔ Rouffach p.50
- ㉕ Buhl p.52
- ㉖ Soultz p.54
- ㉗ Thann p.56
- ㉘ Cernay p.58
- ㉙ Law p.60
- ㉚ Mulhouse p.62
- ㉛ Altkirch p.64



Comment jouer

Bienvenue chers amis joueurs !

Quelle bonne idée vous avez eue en prenant ce livret de jeu ! Grâce à lui, nous allons vous entraîner à la découverte de quelques-unes de nos belles villes alsaciennes, à la recherche de trésors...

Êtes-vous prêts ?

Comment devenir chasseur de trésor ?

Les chasses aux trésors que nous vous proposons se font à pied et durent environ 1h : assurez-vous donc de porter des chaussures confortables ! Emportez également un stylo pour noter les indices collectés... et ne pas les oublier en cours de route !

Une fois bien équipés, sélectionnez l'une des chasses proposées (chaque double-page du carnet correspond à une chasse au trésor).

Rendez-vous au point de départ de cette chasse puis suivez à la lettre les indications (plus ou moins faciles) qui vous guident le long d'un circuit dans la ville, à la recherche d'un «trésor» : de proche en proche, à chaque intersection, reportez-vous au livret de jeu et cherchez les réponses aux énigmes afin de savoir où vous devez aller. Charades, jeux de mots, directions données par des statues, des enseignes, des couleurs,...

Bien sûr, les plus grands pourront aider les plus petits !

C'est une grande aventure qui vous attend, car vous ne saurez jamais à l'avance où est le trésor, ni ce qu'il est. Pour corser le jeu, les trésors sont très variés : il peut s'agir d'un monument, du nom d'un objet, d'un personnage, d'un nombre ou d'un mot,...

Une fois le trésor déniché, revenez l'annoncer à l'office de tourisme de la ville...

On vous y remettra une récompense !

Petits conseils pratiques et jeu-concours

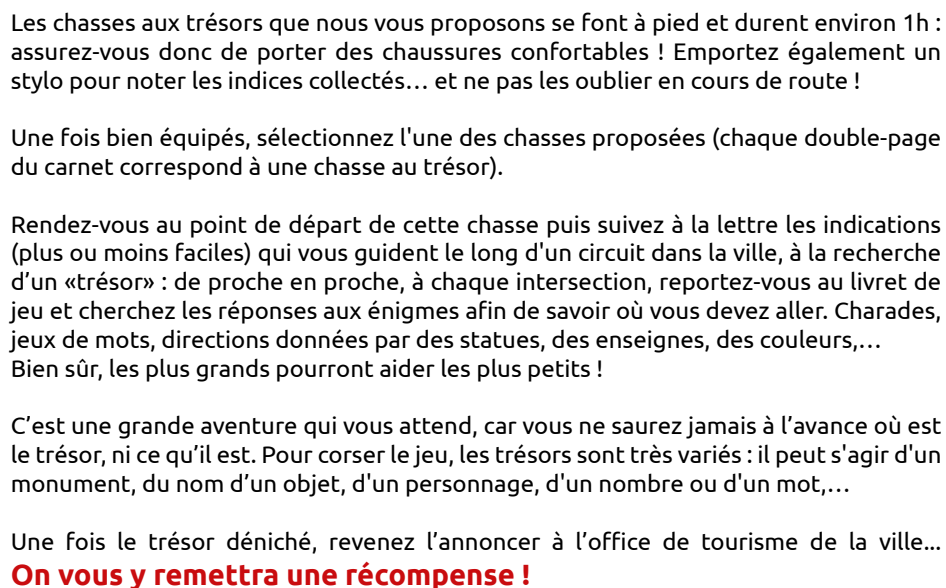
Vous suivrez un parcours précis, d'un point de départ à un point d'arrivée. Ne revenez pas sur vos pas, à moins qu'on ne vous le demande.

Vous pouvez faire une ou plusieurs chasses aux trésors : à vous de voir !

Si vous trouvez 3 trésors de 3 chasses différentes, vous pouvez participer à un tirage au sort et tenter de GAGNER UN SÉJOUR EN ALSACE !*

**Bonne chance !
Et surtout : amusez-vous !**

ATTENTION !
Vous pouvez faire les chasses aux trésors quand vous voulez mais les récompenses sont à retirer pendant les horaires d'ouverture des offices de tourisme (ou des commerces) concernés.
CES HORAIRES SONT NOTÉS EN FIN DE CHASSE.



Le Vaisseau
1, bis rue Philippe Dollinger
Strasbourg
03 69 33 26 69
levaisseau.com

le Vaisseau BAS-RHIN

*Voir conditions de participation page 68.

WISSEMBOURG

Le Noël des animaux



© clindoeil

Départ : Office de Tourisme,
11 place de la République,
67163 Wissembourg

Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Wissembourg en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique

Bienvenue à Wissembourg pour une chasse au trésor sauvage et gourmande ! À chaque étape, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor !

L' _____ indice 8 _____ indice 10

_____ indice 7 _____ indice 2

_____ indice 9 _____ indice 4

_____ indice 6 _____ indice 3

_____ indice 5 _____ indice 1

1 Pour commencer, en sortant de l'office de Tourisme, allez à gauche puis tout de suite à gauche rue du Sel. Examinez bien la cour de l'hôtel de ville. Si les deux animaux visibles ici, en sculpture ou peinture, sont le chien et la cigogne, alors **l'indice n° 1 est PARENTS** ; si les deux animaux sont le lion et l'écrevisse, alors **l'indice n° 1 est ENFANTS**. Reportez votre réponse dans la phrase à trous, à l'endroit indiqué.

2 Sortez de la cour et revenez rue Nationale. Tournez à gauche et allez jusqu'à la maison Holzapfel au n°... (résultat de 5+5+5+20). Vous pouvez voir une plaque sculptée avec un personnage tenant deux blasons. Si le nombre de têtes de l'oiseau sculpté sur un blason est égal au nombre de tour sculptée sur l'autre blason, alors **l'indice n° 2 est le prénom NICOLAS** ; si le nombre est différent, alors **l'indice n° 2 est le prénom PATRICK**. Inscrivez votre indice à la place indiquée dans la phrase à trous.

3 Dos à la maison Holzapfel, traversez la route pour emprunter la rue des Ecoles en face. Avancez jusqu'au lavoir. Le nombre de poteaux qui soutiennent son toit vous indique le rang d'une lettre dans l'alphabet (exemple : 3 = C). Un seul mot de la liste ci-dessous ne contient pas cette lettre. Ce mot est votre **indice n° 3** ! Reportez-le dans la phrase à trous.

HELICOPTERE – PARCHEMINS – PARACHUTES – FRIANDISES – TECHNIQUES

4 Traversez le pont puis le parking à droite pour emprunter le passage sous le porche. Au bout de l'impasse des Capucins, allez à droite, passez devant le restaurant Mirabelle et arrivez place du Marché aux Choux. Si vous comptez un nombre pair d'oiseaux peints sur la façade du pâtissier-chocolatier de la place, alors les syllabes à remettre dans l'ordre pour composer **l'indice n° 4** seront celle de la combinaison A ; si vous comptez un nombre impair d'oiseaux, alors utilisez la combinaison B.
Combinaison A : bu – taire – tri
Combinaison B : tri – buer – dis
Une fois reconstitué, pensez à reporter votre **indice n° 4** dans la phrase à trous.

5 Prenez la rue de l'Ordre Teutonique puis empruntez le Passage après la maison au fer à cheval. Poursuivez ensuite à gauche jusqu'à l'office de Tourisme. Retrouvez l'ange musicien sur sa façade et suivez la direction du cornet de son instrument. Tournez ensuite à droite sur le quai Anselmann. Vous pouvez voir une inscription au sol juste avant le premier petit pont. Elle vous aidera, avec la charade suivante, à trouver votre **indice n° 5** :

Mon premier est la première lettre du mot inscrit au sol.

Mon second est la deuxième lettre du chiffre le plus élevé de l'inscription.

Mon troisième est la dernière lettre du dernier chiffre inscrit.

Mon tout est **l'indice n° 5** et il est un homonyme de ce qui est visible dans le canal, juste derrière la barrière.

6 Continuez sur le quai jusqu'à la maison Vogelsberger. Si deux chevaliers ont été peints au-dessus de l'entrée, alors **l'indice n° 6 est LES** ; si deux évêques ont été peints, **l'indice n° 6 est MES**. Inscrivez votre indice dans la phrase à trous.

7 Poursuivez jusqu'au croisement et allez à droite rue du Presbytère. Passez devant son entrée puis contournez le monument par la rue de St Etienne. Traversez ensuite le pont puis tournez à droite pour découvrir le lavoir. Lorsqu'on se place face au cours d'eau, l'eau s'écoule-t-elle vers la droite ou la gauche ? Si c'est à droite, alors **l'indice n° 7 est SAINT**, si c'est à gauche, **l'indice n° 7 est LOUIS**. Reportez vite votre réponse dans la phrase à trous.

8 La chasse touche à sa fin ! Plus que deux indices à récolter ! Alors vite, continuez ! Pour cela, revenez sur vos pas et tournez dans la rue du Chapitre à droite. Entrez ensuite dans le cloître à gauche et rendez-vous tout au bout de l'allée pour découvrir le tympan de la Nativité. Les personnages ont été décapités pendant la Révolution, mais on arrive à en distinguer quelques-uns, dont : deux anges, la Vierge Marie et des animaux. Parmi ces derniers, le cousin d'un grand galopeur était sculpté ici autrefois. Son nom est votre **indice n° 8**. Un petit indice, son nom se compose de trois lettres seulement. Vous l'avez retrouvé ? Alors notez vite son nom dans la phrase à trous !

9 Sortez du cloître et continuez à gauche rue du Chapitre puis en face. Passez devant la sous-préfecture et allez à gauche rue Stanislas. Arrêtez-vous devant le porche du Palais et retrouvez la plaque gravée à gauche. Quelle voyelle est la plus présente dans le premier mot inscrit ? Cette lettre est votre **indice n° 9** et vient prendre place à son tour dans la phrase à trous.

10 C'est reparti pour la dernière ligne droite de la chasse ! Continuez dans la rue Stanislas puis, au bout de la rue, allez à gauche pour arriver place du Saumon. Dirigez-vous ensuite vers l'abbatiale et la statue en fonte devant le monument. Si le personnage porte des chaussures fermées, alors **l'indice n° 10 est le verbe VENDRE** conjugué à la troisième personne du singulier, au présent de l'indicatif ; si le personnage porte des chaussures ouvertes, alors **l'indice n° 10 est le verbe AIDER** conjugué au même temps et à la même personne.

Récapitez maintenant vos indices et concentrez-vous pour vous remémorer le tableau représentant Saint Nicolas que vous avez vu plus tôt au cours de votre chasse... vous l'avez ? Alors ? L'affirmation que vous avez reconstituée est-elle vraie ou fausse ? Rendez-vous ensuite à l'office de tourisme pour donner votre réponse et récupérer une belle récompense !

OFFICE DE TOURISME DU PAYS DE WISSEMBOURG

11 place de la république
67160 Wissembourg
Tél. : +33 (0)3 88 94 10 11
info@ot-wissembourg.fr

HORAIRES

Du lundi au samedi
de 10h à 12h et de 14h à 17h30
Les dimanches 26/11, 3/12, 10/12
et 17/12 de 14h à 17h30
Fermé les 24, 25, 26 et 31/12 et le 01/01

DIEMERINGEN

La cité aux pieds d'argile



© Yvon Meyer

Départ : du parking de la Tour, Grand'Rue, 67430 Diemeringen

Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor en soirée, pensez à emmener une lampe de poche.

Bienvenue à Diemeringen pour une chasse au trésor originale, pleine d'observations étonnantes !

L' _____
indice ① **indice ④**

indice ⑧

indice ③ **indice ⑦**

indice ⑥ **indice ⑥** **indice ⑨**

à _____

indice ⑩

son _____

indice ②

1 Traversez la route, de façon à avoir le clocher côté cœur, et empruntez en face de vous, le passage de (on respire mon 1^{er}, « et ta sœur, elle bat mon 2nd ? » mon 3^e peut être cantonnais, pilaf ou basmati, mon tout est le nom de cette impasse). Franchissez la petite passerelle et observez, en face, la façade de la maison en pierre. Combien de fenêtres comptez-vous sur la façade ?

L'indice n° 1 porte le nom de la suite logique dans laquelle vous pouvez inscrire votre résultat.

Suite PIERRE : 1 / 6 / ... / 16

Suite ARGILE : 0 / ... / 14 / 31

Suite BOIS : 2 / 6 / ... / 14

2 Face à la maison, poursuivez votre route en suivant votre cœur et traversez le prochain passage piéton. Quelle charade correspond à l'animal représenté sur le linteau de porte du n°... (1+1) ?

A : On se couche dans mon 1^{er}; mon 2nd peut être de chasse ou au pied; on fait mon 3^e en emmêlant une ficelle.

B : Mon 1^{er} a de grandes oreilles; on met des points sur mon 2nd pour lever un malentendu; mon 3^e n'est pas bas.

C : Quand on a mon premier c'est qu'on n'a pas raison; mon 2nd trouble le pastis.

Si c'est la charade A, **l'indice n° 2** est : **SPECIALITE**; pour B, c'est : **IDENTITE**; pour C, c'est : **VERITE**.

3 Prenez la rue qui monte et tournez à ... (contraire de adroit) dans la rue des ... (synonyme de céramistes), sans manquer la façade du n° 1 ou vous devez compter le nombre de tuyaux d'orgue pour savoir où aller : si c'est un nombre pair, faites demi-tour, si c'est un nombre impair, continuez tout droit. En passant devant le n° ... (3-1), regardez bien au-dessus de la porte. Un prénom est inscrit. Quel groupe de lettres lui correspond ?

Pour CALDUE, **l'indice n° 3** est **EQUILIBRE**; pour PLIPHIL, c'est **RESSOURCE**; pour ETONNAI, c'est **AVENIR**.

4 Poursuivez votre route dans la même rue. Soyez attentif au niveau du n° ... (7+7) et empruntez la venelle qui jouxte le long portail rouge. Arrivé à la route, tournez à ... (synonyme de rectiligne) et observez la façade de la première maison devant laquelle vous passez. Une date est gravée au-dessus de la porte d'entrée. Additionnez tous les chiffres qui la composent puis retirez 20. **L'indice n° 4** est un homonyme de votre résultat.

5 Poursuivez votre chemin jusqu'au pont que vous traversez.

Continuez jusqu'à la rue principale où vous tournez côté cœur deux fois de suite. Continuez, dans cette rue. Vous passez devant un lieu de culte à votre ... (synonyme de maladroit). Quelle définition correspond à la forme de la fenêtre, tout en haut de la façade, au-dessus de l'entrée ?

A : Quadrilatère ayant quatre côtés égaux et quatre angles droits;

B : Polygone qui a trois côtés;

C : Courbe plane fermée dont tous les points sont à égale distance d'un point intérieur appelé centre.

Si la réponse est A, **l'indice n° 5** est **DESSUS**; pour B, c'est **AU**; pour C, c'est **SOUS**.

6 Poursuivez dans cette rue jusqu'à un autre monument religieux. Observez son entrée. Que voyez-vous juste au-dessus de la porte d'entrée, au centre ? Dans quelle expression pouvez-vous placer ce mot ? Donner un coup de ... ; arriver comme une ... ; ou avoir les bras en ...

Sachant que les consonnes valent +4 et les voyelles -2, calculez la valeur de ce mot : pour un résultat de 7, **l'indice n° 6** est **TRAITEE**; pour 8, c'est **SOL**; pour 9, c'est **TENSION**.

7 Prenez désormais à ... (la deuxième lettre est une voyelle) de ce lieu de culte et continuez tout droit sans rater le n° ... (30+31) de la Grand'Rue (et au passage, prenez le temps de repérer les commerces préférés des gourmands, vous y reviendrez au cours de la chasse). Une date est présente sur son linteau. Imaginez que le chiffre des dizaines tourne sur lui-même d'un demi-tour et intervertissez le chiffre des milliers avec celui des centaines. Quel nombre cela vous donne-t-il ? Pour 8161, **l'indice n° 7** est **VENUE DU**; pour 1168, c'est **TIRÉE DE**; pour 8191, c'est **EXTIRPÉE DE**.

8 Poursuivez votre route jusqu'au n° ... (34×2). Que voyez-vous au-dessus de la porte ? Si c'est un animal, vous continuez tout droit après le pont, si ce sont des feuilles, vous tournez juste avant la pâtisserie du côté ... (où le gros orteil est à droite). Observez encore les linteaux de porte et en particulier celui du n° ... (3×5). Ajoutez 2 au chiffre des dizaines. Remplacez votre résultat par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet.

L'indice n° 8 commence par cette lettre et se trouve dans la liste ci-dessous.

EXTRAORDINAIRE / FORMIDABLE / GRANDIOSE / INCROYABLE / ETONNANTE

9 Continuez votre route jusqu'au n° ... (3+2). Quelle devinette correspond à ce qui est représenté au-dessus de la porte d'entrée ?

A : Quand on me donne en remède, c'est un médicament très énergique, quand on parie sur le mauvais, c'est qu'on va droit vers l'échec. Qui suis-je ?

B : On peut m'avoir grosse quand on se croit plus important que ce qu'on est vraiment. On peut me perdre en vieillissant. Qui suis-je ?

C : Je ne fais pas de bruit quand je me réveille, et pourtant rien n'y fait... je réveille tout le monde.

Qui suis-je ?

Pour la devinette A, **l'indice n° 9** est A **POUSSÉ**; pour B, c'est A **DONNÉ**; pour C, c'est A **ÉPUISÉ**.

10 Poursuivez votre chemin toujours dans le même sens. Avancez jusqu'au carrefour et observez la façade du n° ... (4+36) de cette rue. **L'indice n° 10** est le mot en gris sur celle-ci. Voilà ! Vous avez terminé la reconstitution de votre phrase !

Vous pouvez désormais récupérer votre récompense à la Boulangerie-Pâtisserie Eby ou la Boulangerie-Pâtisserie Bucher : prenez à ... (synonyme de maladroit) à l'intersection. Les deux commerces se situent à 150m pour l'un et à 300 m pour l'autre, sur votre gauche : vous êtes passés devant au cours de votre chasse, vous soutez-vous ?

Une fois votre récompense récupérée, pour retourner à votre point de départ, rebroussez chemin et dirigez-vous vers le parking de la Tour !

BOULANGERIE-PÂTISSERIE EBY

49, Grand'Rue

Ouvert mardi de 6h à 13h30

Du mercredi au vendredi de 6h à 18h30

Samedi de 6h à 18h

Dimanche de 7h à 12h30 et 14h15 à 17h30

fermé le lundi

BOULANGERIE-PÂTISSERIE BUCHER

71, Grand'Rue

Ouvert du lundi au vendredi de 5h à 18h30

Samedi de 6h à 16h

fermé le dimanche

OFFICE DE TOURISME DE L'ALSACE BOSSUE

HORAIRE

Du mardi au vendredi, de 10h à 12h et de 14h à 17h
 90 rue Principale - 67430 LORENTZEN
 Tél. +33 (0)3 88 00 40 39 - tourisme@alsace-bossue.net

NIEDERBRONN-LES-BAINS

À la lueur du Noël d'Antan



© OT Niederbronn-les-Bains

Départ : Office de Tourisme,
6 place de l'Hôtel de ville,
67110 Niederbronn-les-Bains

Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Niederbronn-les-Bains en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Niederbronn-les-Bains pour une chasse au trésor hors du commun ! À chaque étape, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor !

★

EN _ _ _ _ ,
indice 2

UNE _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
indice 1

- _ _ _ _ - _ _ _ _
indice 7 indice 8

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _
indice 3 indice 10 indice 4

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _
indice 6 indice 9

★

1 Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme, partez à droite vers la rue de la République, traversez la route et arrêtez-vous devant la cordonnerie. Profitez-en pour observer les jolis décors qui ornent sa façade... Recherchez maintenant dans cette vitrine la liste des outils, cachée au milieu des décorations de Noël. Un seul de ces outils a besoin d'une énergie pour fonctionner. C'est votre **indice n° 1**, alors vite, retrouvez-le et insérez-le à la place indiquée dans la phrase à trous !

2 À présent, faites face à la vitrine du magasin, continuez dans la même rue, puis descendez les escaliers en bois à gauche après le n°... (résultat de $7 \times 10 + 2$). Traversez le pont et dirigez-vous vers le bâtiment au centre du parc. Poursuivez à l'opposé de la droite pour traverser le mini-golf, passez sous un pont puis à côté du terrain de pétanque ; vous arrivez près d'un arbre liant Niederbronn-les-Bains à une commune allemande. En quelle année cet arbre a-t-il été offert ? Ajoutez cinq à votre réponse et vous pourrez découvrir votre **indice n° 2** : insérez-le dans la phrase à trous à l'endroit indiqué.

3 Poursuivez sur l'allée de Bad Schönborn, passez à gauche d'une ...

R 2 « ..., tu, il »

pour arriver sur la place du Bureau Central. Recherchez la maison du personnage mythique de Noël pour trouver **l'indice n° 3**. Regardez bien cette maison : vous êtes à la recherche d'un objet, ici suspendu au-dessus de l'entrée, qui vit dans le ciel à des millions d'années lumières. L'avez-vous trouvé ? Si cet élément de décoration dénombre moins de 10 branches, alors votre **indice n° 3** est le mot **LE**. Par contre, s'il a plus de 10 branches, votre **indice n° 3** est **LA**. Pensez bien à insérer votre indice dans la phrase à trous !

4 Pour continuer votre chasse, vous devez maintenant vous rendre vers le monument en face de cette place possédant le toit le plus haut. Recherchez la plaque présentant ce site : lisez-la attentivement, car c'est ici que vous trouverez un nouvel indice ! D'après cette plaque, à quel siècle l'orgue de l'église a-t-il été restauré ? Si c'est au XIX^e siècle, alors **l'indice n° 4** est le mot **LE**. Cependant, s'il s'agit du XX^e siècle, alors **l'indice n° 4** est le mot **DU**. Avez-vous trouvé ce 4^e indice ? Alors reportez-le vite dans la phrase à trous !

5 Dos à l'église, dirigez-vous à droite sur la place des Thermes et placez-vous face à la maison peinte. Complétez ensuite la phrase ci-dessous à l'aide des lettres et des chiffres suivants, en veillant bien à rayer chaque lettre et chaque chiffre utilisé :

3 P P 1 A E O E N R

« Sur ce mur peint, on peut voir _ chiens. Un _ _ _ _ se désaltère sur une fontaine tandis que plusieurs hommes se cachent dans des arbres. L' _ d'eux tient même un arc dans ses mains ».

Les lettres restantes vous permettront de trouver le synonyme du nom « papa ». Ce mot est votre **indice n° 5** et il a lui aussi sa place dans la phrase à trous !

6 Rendez-vous au bout de la place puis en face, avenue Foch. Tournez à droite après la banque pour découvrir les vestiges des thermes. Dirigez-vous ensuite sous l'abri et placez-vous face au panneau vous présentant quelques vitrines. Trouvez la vitrine où est placé l'ancêtre de votre cahier d'écriture : à l'époque romaine, il s'agissait d'une _ _ _ _ _ _ _ _ en cire. Si votre réponse correspond par une consonne, alors placez la lettre **A** sur **tous les traits rouges** de la phrase à trous. Mais s'il commence par une voyelle, c'est la lettre **Y** qu'il faut y placer...

7 Pour découvrir les **indices n° 7 et 8**, nous vous donnons rendez-vous à l'intérieur de l'église St Martin. À tout de suite ! Une fois dans l'église, retrouvez la chair en bois. Quatre personnages, représentés par un animal ou un humain, ont été sculptés dessus. Mais à quel personnage correspond le rapace ? Pour le savoir, recherchez la vierge couleur « or » et levez les yeux au-dessus du vitrail parsemé d'étoiles. Le rapace est à nouveau présent. Le prénom du personnage qu'il représente est inscrit juste en-dessous. Si ce prénom se compose de 8 lettres alors reportez, dans l'ordre de lecture de la phrase à trous, les mots suivants à la place des **indices n° 7 et 8** : « servi » - « sculpter ». S'il se compose de 10 lettres alors reportez, sous la même règle les mots suivants : « gravé » - « l'envers ».

8 Sortez maintenant de l'église. Une fois dehors, placez-vous face au monument. Trois dates ont été gravées au-dessus de chaque porte. Les avez-vous trouvées ? Observez-les attentivement pendant trente secondes puis tournez-vous. C'est bon ? Alors, pouvez-vous dire quel mois est associé à l'année 1884 ? Remontez deux mois en arrière puis ajoutez dix jours. Ce jour est un événement festif très connu. Cet événement est bien évidemment, vous l'avez deviné, votre **indice n° 9**. Vous pouvez le placer dans la phrase à trous à l'endroit indiqué !

9 Vous approchez du but mais le trésor n'est pas encore là... Alors vite, mettez-vous dos à l'église et dirigez-vous sur votre droite pour passer devant le foyer Saint Martin. Allez jusqu'à la rue du Général de _ _ _ _ _ (pays d'Astérix mais avec 2 « L ») sur votre gauche. Empruntez cette rue et marchez jusqu'à la place de l'Hôtel de Ville, avant-dernière étape de votre chasse ! Mettez-vous face à l'entrée de l'Hôtel de Ville et regardez attentivement : vous trouverez sur sa façade le blason de Niederbronn-les-Bains. De combien de tours ce blason est-il coiffé ? Si vous comptez 7 tours, votre **indice n° 10** est **Luge**. Si vous comptez 3 tours, votre **indice n° 10** est **Traineau**.

10 Voilà votre chasse presque terminée ! Faites quelques pas et dirigez-vous de l'autre côté du ruisseau, sur la fameuse Place de Noël... Votre phrase est maintenant complète, et elle vous indique l'année à laquelle le trésor, près duquel vous vous trouvez, a été fabriqué ! Ça y est ? Vous avez trouvé ? Alors rendez-vous vite à l'office de tourisme pour donner votre réponse et récupérer votre récompense !

OFFICE DE TOURISME DE NIEDERBRONN-LES-BAINS

6 place de l'Hôtel de Ville
67110 Niederbronn-les-Bains
Tél. : +33 (0)3 88 80 89 70 - office@niederbronn.com

HORAIRES

Du 24/11 au 22/12 :
du lundi au vendredi de 10h à 12h et de 14h à 17h
samedi et dimanche de 14h à 18h
Fermé du 23/12 au 26/12
Du 27/12 au 5/01 :
du lundi au vendredi de 10h à 12h et de 14h à 17h
Fermé le 1^{er} janvier

SOUFFLENHEIM

Noël en terre rouge !



Départ : Office de Tourisme, 20b Grand' rue, 67620 Soufflenheim

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Soufflenheim en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Soufflenheim pour une chasse au trésor brillant de mille feux ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice. Par déduction logique, vous devriez trouver à la fin un nom commun : le mot-trésor. Bonne chance !

indice n° 1 :

indice n° 2 :

indice n° 3 :

indice n° 4 :

indice n° 5 :

indice n° 6 :

indice n° 7 :

indice n° 8 :

indice n° 9 :

indice n° 10 :

Mot-trésor :

1 Pour commencer, au sortir de l'office de tourisme, cherchez l'église et rendez-vous devant la porte d'entrée principale. Observez le calvaire à droite de l'entrée. Quel animal est sculpté au pied du personnage ? **L'indice n° 1** s'est glissé dans la liste de mots ci-dessous. Il commence par la même lettre que votre réponse.

FLEUR / POTERIE / ROUGE / MAIN / SIECLE / LUNE / COURONNE / BAGUE.

2 Longez l'édifice par la « ... » (synonyme de rectiligne). Poursuivez la balade sur la route, passez devant l'école et continuez jusqu'au bout de la rue. Empruntez la rue du Moulin sur votre droite et rendez-vous sur la place du monument aux morts. Observez la gravure au sommet du côté gauche de ce dernier. Que voyez-vous ?

L'indice n° 2 est **GLAISE** si vous voyez une poterie géante à rayures, **CHRISKINDEL** si c'est une femme assise avec un livre dans les mains, et **HABIT** si c'est un homme terrassant un dragon avec une épée.

3 Face au monument aux morts, poursuivez sur la gauche et longez le mur. Passez devant la charrette puis montez les 6 marches de l'escalier en direction de la Cène. Empruntez le chemin en gravier et passez le portail. Observez l'œuvre protégée dans la grande vitrine. Que tient dans sa main le 4^e personnage en partant de la gauche ? Si vous avez un doute n'hésitez pas à vous aider du panneau d'explications.

Pour une coupe **l'indice n° 2** est **ROUGE**, pour une bourse c'est **LANTERNE**, et pour du pain c'est **VOILE**

4 Revenez en direction de l'office de tourisme et traversez face au « Cygne ». Poursuivez sur la droite et tournez la première rue du côté de votre cœur. Continuez jusqu'au n° (5 + 2) de cette rue et observez la façade de la maison. Une date est gravée sur une plaque d'argile. Quel est le chiffre des dizaines ? **L'indice n° 4** est le mot inscrit devant la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre réponse.

PIED : 2 / 4 / ... / 8
BLANC : 0 / 1 / 3 / ...
FRÈRES : 3 / 6 / ... / 12

5 Reprenez votre route et continuez toujours tout droit jusqu'au Stop. Tournez à « ... » (contraire de adroit) en direction de Bischwiller. Persévérez tout droit jusqu'au village de la poterie Beck. Traversez prudemment. Avant d'entrer, observez le portail avec l'inscription POTERIE BECK. Quelles couleurs ont été mélangées pour obtenir celle du T ? Pour du jaune et du bleu, **l'indice n° 5** est **FEU**, pour du bleu et du rouge, c'est **ROCHE**, et pour du jaune et du rouge, c'est **FILLE**.

6 Au sortir du village, suivez votre cœur de façon à revenir sur vos pas en restant de ce côté de la route. Marquez une pause, plus loin, pour observer le calvaire. **L'indice n° 6** est le mot placé devant la description à déchiffrer.
ROCHE : On viot xis vasiges.
ILLUMINATION : il y a neu frmeme avecv un enafnt dnas lse bars.
SOIR : On puet lrie un tetxe

7 Poursuivez votre route en direction de Niederroedern et prenez la première rue à droite dans la rue « ... » (synonyme de fessier). Au bout de la rue dirigez-vous vers l'aire de jeu. Dans le tableau ci-dessous, un seul mot est composé uniquement à partir des lettres inscrites sur un jeu de l'aire. **L'indice n° 7** est dans la même colonne.

« Anagramme » du mot de l'aire de jeu	Mot indice
COEUR	JOIE
CUIRS	AMPOULE
ICONE	BELLE

8 N'hésitez pas à pousser la balade jusqu'à la poterie Siegfried-Burger puis revenez sur vos pas. Passez de nouveau devant l'aire de jeux et continuez toujours tout droit jusqu'au Stop. Tournez à « ... » (commence par la 4^e lettre de l'alphabet). Traversez prudemment au prochain croisement pour observer le calvaire devant la poterie Hausswirth. Sachant que les consonnes valent + 1 et les voyelles valent + 3, calculez la valeur du mot qui commence par un A et se termine par un E. Quel résultat obtenez-vous ? Pour 12, **l'indice n° 8** est **VERTE**, pour 10, c'est **BOUGIES**, pour 8, c'est **ECLAIRAGE**.

9 Continuez en direction de l'office de tourisme. Vous passez devant un cabanon avec un tour à bois, n'hésitez pas à faire une photo souvenir ! Continuez jusqu'au potier Hausser et regardez sous la fenêtre de gauche. **L'indice n° 9** est noté devant la devinette correspondant à l'animal qui y est représenté.
JOUR : « Je siffle ou cacarde, je ponds des œufs et flotte dans la mare. Qui suis-je ? »
MASQUE : « Je suis élevé par un cuniculiculteur. J'habite dans un clapier. J'adore les carottes. Qui suis-je ? »
POTERIE : « Je peux avoir les pattes de velours ou souffler comme un tigre, je joue avec les souris et déteste les chiens. Qui suis-je ? »

10 Reprenez votre route jusqu'à l'office de tourisme. Vous y êtes ? Alors levez les yeux pour observer la fresque. Deux oiseaux encadrent un blason contenant des poteries. Combien de pots comptez-vous ? Pour 4, **l'indice n° 10** est **RÈVER**, pour 3, c'est **ALLUMER**, et pour 2, c'est **TOURNER**.

Ça y est vous avez trouvé tous les indices ? Bien, alors récapitulez. Les potiers fêtent ce mot-trésor tous les ans à Soufflenheim à la mi-décembre. Pour l'occasion, des animations sont organisées dans tout le village. C'est bon, vous l'avez ?

Bien, alors entrez maintenant dans l'office de tourisme et donnez le nom du trésor : une récompense vous attend !

OFFICE DE TOURISME DE SOUFFLENHEIM
20B Grand Rue - 67620 Soufflenheim
Tél. +33 (0)3 88 86 74 90 -
infos@ot-soufflenheim.fr

HORAIRES :
Du lundi au vendredi,
de 9h30 à 12h30 et de 14h à 17h
Samedi de 10h à 17h
Fermé le dimanche
(En cas de fermeture de l'office de tourisme,
veuillez svp vous adresser à la Poterie Hausser,
24 Grand'Rue, 67620 Soufflenheim)

HAGUENAU

Roulement de tambour...



© OT Pays de Haguenau

Départ : Office de Tourisme,
1 place Joseph Thierry, 67500 Haguenau
Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Haguenau en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !


Bienvenue à Haguenau pour une chasse au trésor historique ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor. Bonne chance !

Phrase trésor :


— — — — — — — — — —
① ③ ④ ② ⑩ ⑦ ⑧ ⑥ ⑤ ② ⑨


① Pour commencer, au sortir de l'office de tourisme, retournez-vous et cherchez l'horloge. Que voyez-vous en son centre ?
L'indice n° 1 est **N** pour une étoile,
V pour une lune, et **F** pour un cœur.

② Allez sur la place en direction des chalets de Noël. Passez devant le salon de thé « la Farandole » et tournez à « ... » (synonyme de rectiligne) dans la rue du « ... » (on en met pour

assaisonner nos plats). Au niveau du palais du Taj Mahal, entrez dans l'impasse sur votre gauche. 
Passez du côté des n° 4 / 6 / 8 / 10. Observez particulièrement le n° (3 + 3).
Sur une plaque on peut lire qu'il s'agit de l'hôtel Fleckenstein, mais de quel siècle date-t-il ?
L'indice n° 2 est la lettre de l'alphabet dont le rang correspond à votre réponse.

③ Revenez au niveau du Palais du Taj Mahal et tournez à « ... » (côté cœur). Allez toujours tout droit jusqu'à l'édifice orné d'une sublime fresque. Longez ce bâtiment par la gauche. Plus loin, dans l'angle, montez quelques marches pour aller observer la fresque de l'entrée. Des scribes montrent des manuscrits à un chevalier. Combien de fioles en verre comptez-vous dans cette fresque ?
L'indice n° 3 est **A** pour 3, **i** pour 5, et **O** pour 7.

④ Traversez prudemment sur le passage piéton en direction du temple au clocher pointu et tournez à « ... » (contraire de sinueux). Allez tout droit, dépassez la poste et tournez à « ... »  (synonyme de maladroit) en direction du centre des impôts juste avant l'imposant bâtiment rond qui abrite le théâtre. Suivez cette rue jusqu'au STOP et placez vous devant le portail de la maison dans l'angle en face.
Dans un angle de la façade, une plaque indique le nom de cette institution. **L'indice n° 4** est l'initiale de ce nom. Un peu d'aide, il est inscrit en bleu.


⑤ Face au portail poursuivez la balade du côté de votre cœur. Au bout de la rue, au STOP, poursuivez sur la droite en longeant l'ancien mur d'enceinte de la ville entre les n° 17 et 19. Continuez jusqu'au n° (3 + 2) et traversez prudemment. Passez sous l'immeuble, au n° 6, par l'entrée principale. Au bout de cette rue traversez en direction de l'ancienne caserne en briques. Longez les 12 premières fenêtres côté rue et engagez-vous dans la première impasse sur la droite. Tournez du même côté juste après le bâtiment. 
Observez sa façade. **L'indice n° 5** est la lettre placée devant la description à déchiffrer lui correspondant.

V : La fadaçe ets cotrusite en bios et en vrere, el el se desrse sur duex étegas.
B : La fadaçe est huate de tiors étegas, elle est recntaulgaire et recouverte de bios
R : La fadaçe ets cotrusite en brqies, en mtéal et en vrere, el el se desrse sur tiors étegas.

⑥ Poursuivez votre route sur votre gauche jusqu'au rond-point. Traversez en direction des arbres et entrez dans le square. Cherchez les colonnes qui entourent le monument aux morts. Au sommet de chacune d'entre elles, une fleur d'aubépine est sculptée. Il s'agit du symbole de Haguenau.
Mais au fait, combien en comptez-vous ?
L'indice n° 6 est la lettre placée devant la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat.

U : 2 / 4 / 6 / ...
A : 0 / 2 / ... / 9
L : 1 / ... / 3 / 4

⑦ Poursuivez en descendant. Passez près du massif végétal comportant l'horloge du square et rejoignez le carrefour en contrebas. Suivez le panneau directionnel indiquant « le centre-ville » et engagez-vous dans la « ... » (qui n'est pas petit) rue. Attention, soyez prudent pour traverser. Continuez tout droit puis passez entre la librairie et la Maison du Bretzel. Persévérez dans cette rue jusqu'au n° (15 + 22). Placez-vous en face des balcons et levez les yeux. Combien de visages vous observent au-dessus des fenêtres du deuxième étage ? Multipliez votre réponse par 4 et remplacez le nombre ainsi obtenu par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. Vous venez de trouver **l'indice n° 7**.

 ⑧ Reprenez votre route jusqu'à la fontaine de la place. Cherchez maintenant le porche surplombé d'un visage et passez dessous. Un peu d'aide, il est situé n° (20 + 25 + 12). Entrez dans la cour et observez la porte du fond au n° 1. **L'indice n° 8** est la première lettre du nom inscrit au-dessus de cette porte.

⑨ Sortez de la cour et tournez du côté de votre cœur. Juste après la boutique Armand Thierry passez sous le porche de « ... » (l'animal doré qui fait bêêêê). Longez le restaurant l'Insolente puis le parc verdoyant. Traversez les parkings et rendez-vous au pied de l'imposant bâtiment qui fait face au clocher. Vous êtes devant l'ancienne prison qui abrite aujourd'hui la médiathèque. Face à cette-dernière poursuivez tout droit vers la droite en longeant l'IUT par la piste cyclable partant à droite. Au carrefour avec la route, traversez précautionneusement et engagez-vous dans la rue de l'Abbaye pour arriver sur la place de l'Hôtel de Ville.

Observez les visages au-dessus des fenêtres du bâtiment qui encadrent l'entrée. S'ils sont identiques des deux côtés du bâtiment alors **l'indice n° 9** est **D**. S'ils sont différents c'est **T**.

⑩ Tournez le dos à l'Hôtel de Ville et traversez la place. Approchez-vous de l'imposante ancienne porte de la ville dans l'angle droit de la place. Cherchez, à proximité, la plaque informative sur un Général. Vous pourrez ainsi compléter votre trésor.

Bien, il ne vous reste plus qu'à retourner à l'office de tourisme. Pour cela tournez le dos à la tour des chevaliers et avancez tout droit jusqu'au prochain carrefour. Tournez ensuite du côté de votre cœur sur la place « ... » (Mon 1^{er} pousse au menton des garçons, mon 2nd n'est ni brun, ni blond, ni châtain, et mon tout est le nom de la rue à emprunter). Poursuivez jusqu'à la Halle aux Houblons et tournez à droite. Traversez le marché de Noël pour retourner à l'office de tourisme. Entrez et donnez votre mot-trésor.

Une récompense vous attend !

 **OFFICE DE TOURISME
DU PAYS DE HAGUENAU**
FORÊT ET TERRE DE POTIERS
1 place Joseph Thierry - 67500 Haguenau
Tél. + 33 (0)3 88 06 59 99
tourisme@aggllo-haguenau.fr 

HORAIRE

En novembre et janvier : du mardi au vendredi
de 9h30 à 12h et de 13h30 à 17h30
Samedi et dimanche : de 14h à 17h30

En décembre :

Lundi de 13h30 à 18h
du mardi au vendredi, de 9h à 12h30
et de 13h30 à 18h
Samedi de 10h à 12h30 et de 13h30 à 18h
Dimanche de 14h à 18h
Fermé les 25/12 et 01/01

SAVERNE

Les plaisirs du palais !



© L'Instant T - Frank MORIN

Départ : Office de Tourisme,
37 Grand' rue, 67700 Saverne

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Saverne en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Saverne pour une chasse au trésor friande de curiosités, et avide de plaisir. À chaque étape, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor. Bonne chance !

1 9 6 9 10 9 2

6 8 1 11 3 11 5 4 9 1



© Office de Tourisme de Saverne & sa Région

1 En sortant de l'Office de Tourisme, prenez la direction de la Taverne Katz. Quelle devinette correspond à l'animal représenté au-dessus de l'enseigne de cet établissement ?

L : Je trompette ou je siffle. Je flotte sur l'eau avec classe la tête haute. Qui suis-je ?

S : Je peux avoir les pattes de velours ou souffler comme un tigre, je joue avec les souris et déteste les chiens. Qui suis-je ?

T : Je suis élevé par un cuniculiculteur. J'habite dans un clapier. J'adore les carottes. Qui suis-je ?

L'indice n° 1 est la lettre qui correspond à la bonne devinette.

2 Continuez tout droit et tournez à gauche au prochain croisement. Arrêtez-vous à la fontaine. Cherchez la tête d'animal présente dans une petite vitrine, sur une façade. De quel animal s'agit-il ? **L'indice n° 2** est **E** si c'est un ÉLÉPHANT, **R** si c'est un CHEVAL et **D** si c'est un OISEAU.

3 Poursuivez votre route en direction du bâtiment religieux et observez bien l'horloge. Parmi la liste suivante, quel adjectif correspond à l'astre présent sur la petite aiguille ?

ENSOLEILLÉ - LUNAIRE - ETOILÉ - PLANÉTAIRE

L'indice n° 3 est la 4^e lettre de votre réponse.

4 Empruntez la rue qui descend et allez jusqu'en bas. Entrez dans la cour du bâtiment à tribord. Dans la grille ci-dessous, barrez le nom de l'animal assis dans la cour ainsi que le nom de ce palais (vous le trouverez sur la plaque imprimée, en verre, entre deux portes vitrées). Barrez également NOËL, ROI et GUI. Cela peut-être en diagonal, de bas en haut, ou de droite à gauche. Aucune lettre ne peut être barrée plus d'une fois. Parmi les lettres restantes, celle qui est en majorité est votre **indice n° 4**.

R	L	E	O	N
L	O	N	A	R
O	I	H	N	O
N	R	O	A	I
G	U	I	N	N

5 Combien de danseuses comptez-vous dans cette cour ? S'il y en a un nombre pair dirigez-vous vers le clocher noir surmonté d'un coq ; s'il y en a un nombre impair, tournez à bâbord après le portail. Arrêtez-vous à la fontaine, si elle est ronde, rejoignez la sculpture de la licorne ; si elle est carrée, allez vers celle de l'ours. Tournez autour de la sculpture et cherchez la date qui est gravée sur un de ses côtés. Quelle lettre de l'alphabet correspond au chiffre des centaines ? Vous venez de trouver **l'indice n° 5**.

6 Retournez à la fontaine et empruntez la rue qui fait face au château dans la rue ... (prendre mon 1^{er} dans la figure fait mal ! Mon 2nd a au moins trois angles droits et tous ses côtés sont égaux, mon tout est le nom de la rue à emprunter). Continuez tout droit jusqu'au cadran solaire en hauteur, contournez le bâtiment par la droite, vous êtes devant la porte de la façade orange « Exposition » ? Bien, lisez la plaque explicative à côté de la porte. **L'indice n° 6** est la 3^e lettre du titre.

7 Passez la porte d'entrée de ce lieu et tournez immédiatement à droite. Rendez-vous devant la troisième peinture murale. Parmi la liste ci-dessous, à quoi vous fait-elle penser ?

LUTTE - ENVOL - MARTYRE - CRÈCHE - ASCENSION - DÎNER

L'indice n° 7 est l'initiale de votre réponse.

8 Continuez votre quête, et allez observer la fontaine, dans l'angle opposé à la porte d'entrée. Que pouvez-vous voir au centre du triangle doré ? **L'indice n° 8** est la 2^e lettre de votre réponse

9 Retournez à l'extérieur par là où vous êtes entré et filez tout droit dans la rue des ... (frangins). Observez bien du côté ... (contraire de adroit) pour ne pas manquer la place avec les jeux pour enfants. Quel chiffre est inscrit sur la moto ? Remplacez votre résultat par la lettre de l'alphabet qui lui correspond. Vous venez de découvrir **l'indice 9**.

10 Traversez cette place, descendez les escaliers et prenez la direction du trompe l'oeil. Observez-le bien. Quel animal est installé sur les escaliers devant la porte d'entrée ? **L'indice n° 10** est la 2^e lettre de votre réponse.

11 Descendez les escaliers en face de la fresque. Observez les armoiries de Saverne : la plaque est fixée un peu plus bas sur un mur du porche. Combien comptez-vous de roses ? Remplacez votre résultat par la lettre de l'alphabet qui lui correspond. Vous venez de découvrir **l'indice n° 11**.

Bien, vous avez rempli vos mots à trous ? Alors vous n'avez plus qu'à passer la porte et vous rendre à l'Office de Tourisme pour vérifier votre réponse. Une récompense devrait vous faire fondre de plaisir !

OFFICE DE TOURISME DE SAVERNE & SA RÉGION

37 Grand' rue, 67700 Saverne

+33 (0)3 88 91 80 47

www.tourisme-saverne.fr

HORAIRES :

Novembre : du lundi au samedi de 9h30 à 12h00 / 13h30 à 17h30
fermé le dimanche

Décembre : du lundi au samedi de 9h30 à 12h00 / 13h30 à 17h30
dimanche : 14h00 - 18h00 /
excepté le 24/12 : 14h00 - 16h00
fermé le 25-26/12
fermé le 01/01/2018



© Office de Tourisme de Saverne & sa Région

MARMOUTIER

Tendez l'oreille !



© l'Instant T Frank Morin

Départ : Centre d'Interprétation du Patrimoine, 50 rue du couvent, 67440 Marmoutier

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Marmoutier en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Marmoutier pour une chasse au trésor qui sonne juste ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice. Par déduction logique, vous devriez trouver à la fin un nom commun : le mot-trésor. Bonne chance !

indice n° 1 :

indice n° 2 :

indice n° 3 :

indice n° 4 :

indice n° 5 :

indice n° 6 :

indice n° 7 :

indice n° 8 :

indice n° 9 :

indice n° 10 :

Mot-trésor :

1 Pour commencer, sortez du CIP du côté de la rue du Couvent. Observez, sous le porche, les gravures sur le mur d'en face. En haut, à droite de la porte voûtée vous pouvez voir des inscriptions. Que pouvez-vous lire ? Pour ABBAS 1547 l'**indice n° 1** est **SIGNAL**, pour JESUS CHRIST c'est **ANNEAU**, et pour MARIA 1530 c'est **TERRAIN**.

2 Face aux gravures, partez sur la « ... » (synonyme de rectiligne) et contournez le majestueux édifice religieux par l'arrière. Marquez une pause au dos de l'abbatiale. Levez la tête : quelle est la forme de la fenêtre située juste en-dessous des inscriptions ? Pour carrée l'**indice n° 2** est **FLEUR**, pour triangulaire c'est **VERT** et pour ronde c'est **IDIOT**.

3 Continuez sur la route goudronnée jusqu'au n° (10 + 10) où vous tournez du côté de votre cœur. Poursuivez jusqu'au portail de l'école et cherchez la sculpture du couple d'Alsaciens. Quelle phrase le décrit ? L'**indice n° 3** est noté devant la description à déchiffrer lui correspondant : relevez-le.

VOILE : C'est un clopue d'aumoeux qui s'esmbarsent.
INSTRUMENT : Vutês de luer cusotme tirdationtnel ils ont cachun un inrusmtent à gnet.
REINE : Il joeunt de la muqisue, eiel de la fûlte et liu de la troetmpte.

4 Traversez le parking pour vous rendre devant l'école maternelle et appréciez la vue sur la chapelle du Sindelsberg au loin. Faites demi-tour, passez de nouveau devant l'école et tournez à droite dans la rue du « ... » (La girafe a mon 1^{er} bien long, mon 2nd souffle, mon tout est le nom de la rue à emprunter). Continuez jusqu'à la place de l'imposant monument religieux. Allez observer la tourelle (oriel) de la maison ocre, à gauche de l'abbatiale. Observez les deux personnages sculptés sur un des côtés de l'oriel. Si ce sont deux hommes l'**indice n° 4** est **PIED**, si ce sont deux femmes c'est **TÊTE**, si ce sont un homme et une femme c'est **MAIN**.

5 Retournez-vous et prenez maintenant la direction de la grande fontaine. Traversez prudemment face au Raisin d'Or et suivez le panneau indiquant Wangenbourg. Observez la façade jaune à pans de bois avec un oriel immédiatement sur votre « ... » (contraire de sinueuse). Trois têtes discrètes y sont sculptées. Pour vous amusez n'hésitez pas à les chercher.

Allez maintenant observer le linteau de la porte d'entrée. Vous pouvez voir un dessin gravé au centre du blason. À votre avis, de quoi s'agit-il ? Pour un ciseau l'**indice n° 5** est **TRÔNE**, pour un bretzel, c'est **ARBRE** et pour un hachoir, c'est **ALPAGUE**.

6 Engagez-vous dans la ruelle du Schüllegassel pour rejoindre la rue du 22 novembre où vous tournez à « ... » (synonyme de maladroit). Poursuivez jusqu'au n° 7A. Entrez dans le square qui lui fait face et cherchez la plaque signalétique avec son nom. Vous l'avez ? bien, vous pouvez lire, en-dessous sur une plaque en métal, des informations sur Albert. De quelle bourse de voyage est-il le fondateur ? Si votre réponse est « Voyage en 80 Jours » l'**indice n° 6** est **DENT**, pour « Autour du Monde » c'est **CHAPEAU** et pour « Instinct Voyageur » c'est **FORÊT**.

7 Revenez dans la rue du 22 novembre et reprenez votre route. Au cédez-le-passage tournez à gauche dans la rue du Sergent H__F. Continuez jusqu'au n° (10 + 15) de la rue et observez la façade à sa gauche. Lisez le texte de la plaque gravée. Recopiez les lettres correspondant au code suivant pour trouver votre **indice n° 7**.

5-12; 5-5; 3-4; 1-4; 1-5; 1-6; 1-7
le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne. Ex : **4-3; 3-4; 1-4 = TON**

8 Poursuivez tout droit dans cette rue puis tournez à droite dans la rue du Quartier Saint Denis. Au portail bleu du n° 10 de la rue tournez du côté de votre cœur en direction des n° (9 + 2) et (10 + 3). Persévérez dans cette rue piétonne au dos des maisons. Tournez immédiatement à gauche (vous passez devant un poulailler) et continuez tout droit pour vous engager dans la rue de la « ... » (Mon 1^{er} assassine, mon 2nd est une terre entourée d'eau, mon 3^e peut être basmati pilaf ou créole, mon tout fabrique ce que l'on trouve souvent sur le toit des maisons). Au bout de cette rue tournez à gauche dans la rue Saint Q ____ N. Continuez tout droit jusqu'à la croix plus loin sur votre gauche. Observez le personnage situé sous le Christ. Quelle couleur prédomine dans son habit ? Pour rose l'**indice n° 8** est **CERCLE**, pour bleu c'est **PÂQUES**, pour vert c'est **FEUILLAGE**.

9 Placez-vous dos à la croix et montez la rue au nom d'un général sur votre droite. Persévérez jusqu'au n° (35 + 35 + 8). Observez la poignée de la porte d'entrée de la boutique. Que représente-t-elle ? Pour un moule à kouglof l'**indice n° 9** est **SACRER**, pour une tour crénelée c'est **TERRE** et pour un édifice religieux c'est **SONNER**. N'hésitez pas à y entrer !

10 Revenez sur vos pas. Passez devant le calvaire de l'indice n° 8 et continuez tout droit. Observez la chapelle au loin et remarquez son toit. Longez le cimetière jusqu'au portail d'entrée. Observez la colonne de droite. Additionnez entre eux les deux chiffres qui sont gravés. Quel résultat obtenez-vous ? Pour 10 l'**indice n° 10** est **CHAPELLE**, pour 9 c'est **EPINES** et pour 8 c'est **SABLE**.

Ça y est, vous avez trouvé tous les indices ? Bien, vous y êtes presque, encore un petit effort ! En chemin profitez-en pour récapituler tous vos indices. Pensez au toit de la chapelle si vous avez un doute !

Reprenez votre route, continuer dans la rue du Général Leclerc, passez devant le magasin de chaussures et poursuivez jusqu'au n° 13. Ça y est, vous y êtes ? Entrez dans le Centre d'Interprétation du Patrimoine également Office de Tourisme et donnez le nom du trésor pour obtenir votre récompense !

CIP POINT D'ORGUE, TOURISME ET CULTURE

50, rue du Couvent - 67440 MARMOUTIER
+33 (0)3 88 71 46 84 - contact@pointdorgue.eu

HORAIRE :

du 25/11 au 30/12/2017 :
du mercredi au vendredi de 14h à 17h30,
samedi et dimanche de 10h à 17h30
uniquement les semaines impaires
et jours fériés de 10h à 17h30
sauf 24, 25, 26 et 31/12/17



TRUCHTERSHEIM

Noël gourmand !



Départ : Office de tourisme, l'esKapade,
4 place du Marché,
67370 Truchtersheim

Durée : environ 1 h 15

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Truchtersheim en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Truchtersheim pour une chasse au trésor qui réveille les papilles ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice dans le mot à trous ci-après. Il se remplira au fur et à mesure de votre chasse. Bonne chance !

Mot-trésor :

— — — — —
1 7 5 8 9 6 3 10 2 4 8

1 Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme, partez sur la droite et observez l'inscription sur un des poteaux corniers (d'angle) de la façade de la maison bleu clair à pans de bois. Vous pouvez voir un dessin au bas de l'inscription.

Si c'est un bretzel **l'indice n° 1** est **A**, pour un cœur c'est **B**, et pour du raisin c'est **C**.

2 Traversez la place du Marché et allez prudemment en direction de la banque. Cherchez l'ancien puits au niveau du parking et observez les inscriptions gravées à son sommet. Quel est le chiffre en bas à droite ? Remplacez votre réponse par la lettre qui lui convient dans l'alphabet pour déterminer **l'indice n° 2**.

3 Cherchez maintenant le panneau directionnel indiquant Kleinfankenheim et suivez-le. Persévérez jusqu'à l'église. Observez la grappe de raisins sur le mur de cet édifice. Combien de grains la composent ? Ajoutez 4 à votre réponse et remplacez votre résultat par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. Vous venez de trouver **l'indice n° 3**.

4 Reprenez votre route jusqu'au croisement avec la rue Lienhart. Cherchez et observez la croix. Sachant que les voyelles valent + 8 et les consonnes -2, calculez la valeur du mot gravé au sommet de la croix. Remplacez ensuite votre résultat par la lettre qui correspond dans l'alphabet. C'est **l'indice n° 4**.
(Ex. : AMOUR = 8 - 2 + 8 + 8 - 2 = 20 = T)

5 Poursuivez votre balade dans la rue qui part face à la croix. Continuez jusqu'au Jardin des Droits de l'Homme et entrez. Cherchez la plaque informative sur Albert Schweitzer. Vous pouvez lire qu'il est connu pour son éthique du _____ . **L'indice n° 5** est la dernière lettre du premier mot de cette devise.

6 Ressortez du Jardin et engagez-vous dans la zone 30 de la rue de « ... » (synonyme de lac). Poursuivez jusqu'au rond-point et tournez à « ... » (synonyme de maladroit) pour rester dans cette même rue. Au croisement, persévérez tout droit dans la rue du « ... » (véhicule qui circule sur des rails). Au niveau du n° (9+2) tournez à gauche pour monter sur le parking. Traversez prudemment en direction du calvaire et observez-le. Une date est gravée sur son socle. Quel est le chiffre des dizaines ? Remplacez votre réponse par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. C'est **l'indice n° 6**.

7 Face au calvaire, poursuivez sur le trottoir qui part sur sa droite et longez la rue de la Gare. Traversez la rue des « ... » (mâles des faisanes) et empruntez le sentier qui longe encore la rue de la Gare. Au niveau du centre commercial, traversez prudemment pour aller observer l'œuvre contemporaine au bout du terre-plein central. Cherchez à son pied, le nom de l'artiste ayant réalisé l'œuvre. **L'indice n° 7** est la lettre placée devant la charade correspondant à son nom.

A : Mon 1^{er} est un oiseau bavard, mon 2nd ouvre l'alphabet, mon 3^e est un «non» en anglais, mon tout est musical

F : Mon 1^{er} est une note de musique, mon 2nd est vendu par le boulanger, mon tout est composé de 5 lettres.

U : Mon 1^{er} est une note de musique et mon 2nd est un oiseau bavard, mon tout est composé de 2 syllabes

8 Traversez en direction du stade de foot et remontez un peu la rue sur la droite, en direction du gros instrument de musique. Combien de cordes possède-t-il ? Ajoutez 1 à votre réponse et remplacez votre résultat par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. C'est **l'indice n° 8**.

9 Passez devant les tubes suspendus que vous pouvez taper pour jouer quelques notes. Passez à gauche du bâtiment couleur brique pour rejoindre la rue Germain Muller. Continuez sur la « ... » (synonyme de rectiligne). Au croisement avec la rue des « ... » (arbres hauts et longs qui peuvent ployer) engagez-vous dans la ruelle piétonne sur la droite. Poursuivez ensuite tout droit sur la route jusqu'au terrain de boules. Vous pouvez voir un trompe-l'œil sur les murs du cabanon. De quelle couleur est la veste du petit garçon ? Verte, orange, violette, bleue ou rouge ? **L'indice n° 9** est la deuxième lettre de votre réponse.

10 En sortant du terrain de boules, prenez à gauche et montez la rue en ligne droite, toujours tout droit jusqu'à l'espace Terminus. Traversez le parking pour aller observer la fresque dans l'entrée de la salle polyvalente. **L'indice n° 10** est la lettre placée devant la description à déchiffrer, lui correspondant. (Ex. : Il y a un pont = Al a an pant)

A : On voot on potot botooo sor on loc.

E : C'ist ini giri. In viit ini ilsiciinni in hibit triditiinnil.

Traversez le parking en direction de la caserne et continuez tout droit dans la rue de la Gare. Persévérez jusqu'au pressoir à vis où vous tournez à droite puis dans la ruelle à gauche pour retourner à l'office de tourisme. Entrez et donnez votre mot-trésor, une récompense vous sera alors remise !



**OFFICE DE TOURISME
ET D'ATTRACTIVITÉ DU KOCHERSBERG**
L'ESKAPADE
4 place du Marché
67370 TRUCHTERSHEIM
Tél. +33 (0)3 88 21 46 90
contact@lebeaujardin.alsace

HORAIRES :

Du 1^{er} au 23 décembre

Du lundi au vendredi : 9h - 12h30 et
13h30 - 18h (19h le vendredi)

Samedi et dimanche : 14h - 18h

À partir du 27 décembre

Du lundi au vendredi : 9h - 12h et
14h - 17h30h (19h le vendredi)

Samedi et dimanche : 14h - 17h

Fermé les 24, 25, 26 et 31/12 et le 1/01

l'esKapade de Noël

Samedi 2. 9. 16 et 23 décembre
Dimanche 3. 10 et 17 décembre

Nouveauté
2017

Marché de Noël, exposition,
conférences, concerts, animations
pour les enfants, restauration...

Retrouvez
l'ensemble du programme :
eskapade.alsace



MARLENHEIM

La route sacrée



© Frank-Morin

Départ : Office de Tourisme,
42 rue du Général de Gaulle,
67520 Marlenheim

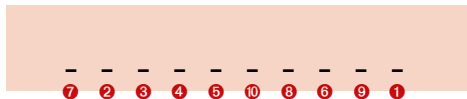
Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Marlenheim en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Marlenheim pour une chasse au trésor sacrée et mystérieuse !

À chaque étape, pensez à noter votre lettre-indice dans le mot à trous ci-après. Il se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor !

Mot-trésor :



1 Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme, partez en direction de la pâtisserie et de la boulangerie. Traversez sur le passage piéton et poursuivez dans la rue qui part quasiment en face. Arrêtez-vous devant l'« as » de cette rue et observez, sur la façade, la sculpture aux spécialités culinaires alsaciennes. Parmi la liste suivante, quelle est la spécialité la plus à gauche ?

FLAMMEKUECHE / CHOUROUTE / KOUGLOF / KNACK / MUNSTER

Pour la **lettre-indice n° 1**, la lettre à retenir est celle qui est au milieu du nom de la spécialité la plus à gauche.

2 Arrivé au bout de la rue, tournez du côté où le cœur ne bat pas et passez devant la maison La Roseraie. Tournez dans la prochaine rue de façon à passer devant le garage dont les fenêtres font penser à des cabanes pour oiseaux. Vous passez devant la Thaïlande et la Chine, puis tournez à bâbord. Arrêtez-vous au niveau du n° (11x2) et observez la façade rose avec le lys et la date. Pour trouver la **lettre-indice n° 2**, soustrayez le chiffre des dizaines à celui des centaines, et convertissez le résultat obtenu par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet.

3 Poursuivez votre chemin en passant entre le puits et la maison à colombages jaune aux volets bleus et observez la façade peinte du n° (5+2). Pour la **lettre-indice n° 3** il vous suffit de garder la lettre la plus fréquente, à gauche du cadran solaire.

Le long du mur, la petite fille à la queue-de-cheval, vous indique, du regard, la direction à suivre.

4 Repérez ainsi le calvaire sur la place et tourner le dos au Christ pour partir en face. Au bout de la rue prenez la direction des ateliers municipaux. Au stop, tournez en direction du clocher à la recherche du n° (15-4) de la rue de la Gare. Cherchez une petite plaque blanche à environ 2m du sol, dans un angle de la maison. C'est une maison à quoi ? Avec les 4 dernières lettres de ce mot vous pouvez en former un seul qui correspond à la **lettre-indice n° 4**.

5 Continuez jusqu'au prochain carrefour. Vous voyez une fontaine sur votre gauche, un personnage la surplombe comme pour vous indiquer la route : allez dans la rue qui lui fait face en passant à droite de la tour. Tournez à gauche après le numéro (4+2) pour vous rendre

au pied du clocher. Observez au-dessus de la porte d'entrée et gardez la lettre en haut au centre comme **lettre-indice n° 5**. Continuez en contournant ce lieu de culte par la ... (synonyme de maladroit).

6 Laissez dans votre dos le cerf sur la façade du n° 1 pour aller observer la sculpture au milieu de la placette. A quelle sainte est-elle dédiée ? Si c'était un homme, quelle lettre faudrait-il enlever ? Vous venez de trouver la **lettre-indice n° 6**.

7 Tournez le dos à la madone et passez dans la ruelle entre la maison du n° 1 et celle du n° 2. Traversez tout droit en direction des vignes (attention ne courez pas : zone 30 km heure !).

Observez le portail du cimetière et comptez le nombre de cercles présents sur celui-ci. S'il y en a 4 continuez tout droit. S'il y en a 8 empruntez le petit sentier à droite qui longe les morts.

Arrivé à la route, tournez côté cœur en direction des vignes et observez le texte sous la croix du petit parking.

Recopiez les lettres correspondant au code suivant :

7-8 ; 1-3 ; 3-5 ; 5-2

où le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne.

Ex. : **5-4 = R**

Vous venez de constituer un mot qui sonne comme une lettre, c'est la **lettre-indice n° 7**.

8 Continuez en direction de la chapelle, jusqu'au banc avec les indications kilométriques. Montez 10 marches et observez le dessin de la croix. Combien de personnages sont présents ? N'en gardez que la moitié et remplacez ce résultat par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. C'est la **lettre-indice n° 8**.

9 Faites demi-tour et redescendez tout droit. Arrivé à la façade vert-bleu, tournez en direction du clocher. Passez devant le portail des Sœurs Divine Providence, et poursuivez dans la rue qui descend sans manquer d'observer le socle de la sculpture au milieu de la place. La **lettre-indice n° 9** est l'initiale du nom de Prosper, mort pendant la Première Guerre mondiale.

10 Poursuivez en empruntant la rue pavée (rue du lin, à droite du Pain de Sucre). Au croisement continuez en direction du Cerf. Marquez une pause pour observer le personnage au-dessus de la boîte aux lettres n°(3+3). Barrez tous les mots suivants dans la grille (en diagonale, de gauche à droite ou de haut en bas. Aucune lettre ne peut être barrée plus d'une fois) :

JOIE/VIE/NEIGE/DO/PERE/ART

Mettez dans l'ordre les lettres restantes pour constituer la seconde partie du nom de ce personnage. La **lettre-indice n° 10** est la première lettre du mot que vous venez de reconstituer.

N	P	E	R	E
E	J	V	I	E
I	A	O	N	L
G	E	R	I	O
E	D	O	T	E



Passez devant Hansel et Gretel puis persévérez en direction du Cerf. Au carrefour tournez à droite pour revenir à votre point de départ.

Maintenant que vous avez reconstitué le mot-trésor (devant lequel vous êtes d'ailleurs passé sans monter jusqu'en haut... vous en souvenez-vous ?), retournez à l'office de tourisme : on vous remettra une récompense.

OFFICE DE TOURISME
LA PORTE DU VIGNOBLE

42 rue du Général de Gaulle
67520 Marlenheim
Tél. +33 (0)3 88 87 75 80
info@laporteduvignoblealsace.fr

HORAIRE :
Du lundi au vendredi de 14h à 17h

ROSHEIM

Le pain de la vie



© OTI Mont Sainte-Odile

Départ : Office de tourisme,
94 Rue du Général de Gaulle,
67560 Rosheim

Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Rosheim en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Rosheim pour une sacrée chasse au trésor !

À chaque étape, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor !

indice ③ indice ②

indice ④ indice ⑤ indice ①

indice ⑥ indice ⑨

indice ⑦ A ?

indice ⑩

① Pour commencer, partez en direction de l'ancienne Porte de la ville qui n'a pas d'horloge. Continuez tout droit jusqu'à l'imposant bâtiment religieux côté cœur. Observez-le bien ; un personnage est sur le toit : dans quelle position est-il ? La colonne comportant les lettres de votre réponse vous donnera **l'indice n° 1**.

EN ELIOTE DE MRE	EN CEIHN DE FSIUL	EN TELIUAR
ORDINAIRE	DIFFICULTE	SPECIALITE

② Passez sous la tour et empruntez la rue ... (qui rugit) en direction de l'ancienne porte de la ville. Avant la porte, cherchez la façade du « Nid de cigognes » (caveau alsacien) au n° ... (9 × 3) et cherchez, au-dessus du portail d'entrée, à qui appartenait cette maison en 1687. Mon 1^{er} est après le mi ; mon 2nd est un fromage à pâte blanche qui vient de Meaux ; mon 3^e est un cimetière pour voitures ; mon 4^e est une particule chargée d'électricité ; mon tout est **l'indice n° 2** si les propriétaires s'appelaient Lorentz et Margareda. Mon 1^{er} sert à cuire ou à jouer ; mon 2nd complète cette liste : « ... , ton , son » ; mon 3^e est la première syllabe du nom de la capitale alsacienne ; mon 4^e est une particule chargée d'électricité ; mon tout est **l'indice n° 2** si les propriétaires s'appelaient Joseph et Madeleine.

③ Revenez légèrement sur vos pas et, au croisement, observez la façade de la maison aux volets verts qui fait l'angle, le double n° 23-25. Au-dessus d'une fenêtre, un symbole et une date sont inscrits. Additionnez entre eux le chiffre des unités, des dizaines et des centaines. **L'indice n° 3** porte le nom de la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat. Suite **POURQUOI** : 1 / 6 / 11 / ... Suite **QUAND** : 4 / 8 / ... / 16 Suite **QUELLE** : 0 / 9 / ... / 27

④ Continuez dans la rue rugissante jusqu'à la rue du Général de Gaulle que vous traverserez. Allez au monument aux morts et observez-le. Si vous voyez 4 personnages sur la gravure en métal, passez sous la tour de l'horloge, si vous en voyez 3 tournez à ... (la 2^e lettre est une consonne). Continuez et tournez du côté de votre cœur dans la rue suivante, sans traverser la place de ... (l'animal qui a le foie gras). Poursuivez tout droit puis observez le lieu de culte sur votre gauche. Quelle lettre est présente plus que les autres dans l'inscription qui figure au-dessus de la porte d'entrée ? Retrouvez, dans

la liste ci-dessous, le verbe qui commence par la même lettre que votre réponse. **DEVENIR / ETRE / SUPPRIMER** Conjuguez-le au présent, à la 3^e personne du singulier et vous avez **l'indice n° 4**.

⑤ Poursuivez votre route jusqu'au prochain croisement et longez le groupe scolaire en direction de la petite tour médiévale à droite. Attention ! Ici, pour cette énigme, votre lampe torche vous sera sans doute plus qu'utile... Continuez jusqu'à la porte de l'espace ludique et traversez-la. Quel mélange de couleur a servi à peindre le bas de la chenille ? Si c'est du jaune et du rouge **l'indice n° 5** est **DE L'ATELIER**, si c'est du jaune et du bleu alors c'est **DU MONASTERE**, pour un mélange de rouge et bleu c'est **DU GARAGE**.

⑥ Laissez les jeux et rejoignez le chemin goudronné. Partez à droite en direction de l'ancien lavoir. Traversez le petit cours d'eau en restant sur la route goudronnée. Empruntez du côté ... (contraire de sinueux) avant la route, le sentier d'asphalte bordé d'arbres et de bancs. Vous trouverez au bout de celui-ci, un panneau explicatif « Le parcours du Vigneron 3 » : dans le titre de ce panneau, à qui est le monastère ? Vous avez **l'indice n° 6** !

⑦ Passez devant le monument religieux que vous longerez. Au bout de celui-ci, glissez-vous dans le petit jardin du côté (synonyme de rectiligne) et observez la sculpture au-dessus de la porte d'entrée de la sacristie. Quel personnage représente-t-elle ? Si c'est un ours, **l'indice n° 7** est **ANOBLI** ; si c'est un ange, c'est **ÉTABLI** ; si c'est un cerbère, c'est **EMPORTÉ**.

⑧ Reprenez la route à droite jusqu'au prochain carrefour et traversez prudemment. Si le portail en face de vous est bleu tournez à droite, s'il est jaune partez à gauche. Continuez dans cette direction jusqu'à la bâtisse qui peut « m'être contée », étape incontournable de la Route Romane d'Alsace. Grâce au tableau suivant

remplacez le nom de cette bâtisse par la note qui lui correspond, et vous aurez **l'indice n° 8**.

DO	RE	MI	FA
Eglise	Hôpital	Ecole	Mairie
SOL	LA	SI	
Boutique	Maison Romane	Ferme	

⑨ Poursuivez votre route toujours dans le même sens et arrêtez-vous en face de l'imposant bâtiment religieux pour observer sa façade d'entrée. Combien de colonnes comptez-vous ? Si vous dénombrez 3 colonnes, **l'indice n° 9** est **SES**, si vous en comptez 4, c'est **DES**, si vous en comptez 6, c'est **LES**.

⑩ Reprenez votre chemin toujours dans la même direction, passez sous la Porte de la ville et retournez à l'office de tourisme. Chose improbable : un fromage est caché dans l'une des vitrines ! Trouvez-le, il vous aidera à trouver **l'indice n° 10**, composé de 2 mots : le premier est une lettre écrite en rouge sur le prospectus du restaurant ; le second est le nom de la ville où est affiné ce célèbre fromage !

Voilà, vous avez complété la phrase à trous ! Vous pouvez désormais donner votre réponse à l'office de tourisme, qui, pour vous aider en cas de doute, a décoré son sapin de cette spécialité.

OFFICE DE TOURISME INTERCOMMUNAL DU MONT SAINTE-ODILE
BUREAU DE ROSHEIM
94 Rue du Général de Gaulle - 67560 Rosheim
Tel. +33 (0)3 88 50 75 38 - contact@mso-tourisme.com

HORAIRES :
Du lundi au vendredi : 10h-12h et 14h-17h
Samedis 2, 9 et 16 décembre
et dimanches 3, 10 et 17 décembre : 14h-19h
Fermé les 24, 25, 26, 31/12 et 1/01

SIFFERT-FRECH Affineurs
MAGASIN DE VENTE
Entre Rosheim et Rosenwiller
du lundi au vendredi de 9h à 11h30 et de 14h à 16h30
35 route de Rosenwiller - 67560 Rosheim
Tel. 03 88 50 20 13 - Fax 03 88 49 25 12

La Fischhutte
HÔTEL-RESTAURANT
Cuisine de saison et « fait maison »
38 route de la Fischhutte - 67990 Mollkirch
Tel. 03 88 47 42 09
contact@fischhutte.com - www.fischhutte.com

OTTROTT

Un Noël emblématique !



© OTI MSO Ottrott

Départ : Office de tourisme, 46 rue Principale, 67530 OTTROT

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor d'Ottrott en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Ottrott ! Parcourez les ruelles à la recherche des lettres qui composeront vos mots-trésor... Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter la lettre récoltée. En fin de chasse, vous devrez les remettre dans l'ordre pour reconstituer vos mots-trésor... Bonne chance !

Mots-trésor :

1 Pour commencer, au sortir de l'office de tourisme, partez sur la droite. Observez les armoiries d'Ottrott sur la façade à pans de bois à « ... » (synonyme de rectiligne) du restaurant « L'Étoile d'Or ». Elles sont sculptées dans la partie en pierres. **L'indice n° 1** est inscrit devant la charade correspondant à l'animal que vous pouvez y voir.

D : Quand on a mon premier, c'est qu'on n'a pas raison, mon 2nd trouble le pastis, il paraît que mon tout n'aime pas le rouge.

P : On se couche dans mon 1^{er}, mon 2nd peut être de chasse ou au pied, on fait mon 3^e en emmêlant une ficelle. Mon tout a une longue corne sur le front.

L : On se couche dans mon 1^{er}, mon 2nd est un pronom personnel, mon tout rugit sans rougir.

2 Continuez sur votre droite, montez les escaliers et cherchez sur le côté droit de l'église le panneau sur l'orgue d'Andrée Silbermann. **L'indice n° 2** est la 8^e lettre de la 4^e ligne.

3 À côté de vous, à droite de la grotte de Lourdes passez le portail du n° (1 + 2), puis passez devant la caserne des pompiers en prenant garde de ne pas gêner. Cherchez la plaque informative en métal et observez le cadran solaire qui est derrière entre les arbres. Quelle est la forme du plateau ? **L'indice n° 3** est l'initiale du prénom de celui qui dit vrai.

Lidia : Il a 6 côtés, c'est donc un hexagone.

Nicolas : Tu te trompes, c'est un octogone car il a 8 côtés.

Dani : Vous dites n'importe quoi, il est rond !

4 Revenez devant l'église et cherchez la fontaine au bas des escaliers. Si son bac est rond poursuivez dans la rue du Général de Gaulle, s'il est rectangulaire, engagez-vous dans la rue des Châteaux.

Observez maintenant la vitrine de Fritz-Schmitt, vigneron-récoltant. **L'indice n° 4** est la 2^e lettre du premier mot de la spécialité de ce vigneron. C'est, par ailleurs, la spécialité de l'ensemble des vigneron d'Ottrott.

5 Reprenez votre route et marquez une pause devant la porte cochère du n° (3 + 2) de la rue. Vous êtes devant la plus vieille maison d'Ottrott. Observez la date en chiffres romains gravée au-dessus d'une des portes voûtées. Sachant que M = 1000 ; D = 500 ; C = 100 ; L = 50 ; X = 10 et I = 1 calculez-en la valeur. Quel résultat obtenez-vous ? Pour 1633 **l'indice n° 5** est **A**, pour 1582 c'est **T** et pour 1554 c'est **N**.

6 Poursuivez votre route jusqu'à l'hôtel-restaurant « À l'Ami Fritz », observez les panneaux de randonnée à l'angle de la rue du Mont Sainte-Odile. Quel balisage correspond au sentier des Pèlerins ? Pour **+** **l'indice n° 6** est **E**, pour **+** c'est **I** et pour **+** c'est **A**.

7 Prendre à gauche la rue du Mont Sainte-Odile puis tournez à gauche dans la rue du « ... » (astre autour duquel notre planète tourne). Attention, vous ne devez pas passer sous la passerelle de l'Hostellerie des Châteaux. Passez à gauche du réverbère puis allez tout droit jusqu'au prochain croisement. Tournez à « ... » (synonyme de maladroit) dans la rue appelée aussi en alsacien « Kritz Gassel ». Cherchez sur la droite, le Christ et sa croix sur une façade de la maison orange. Juste au-dessus, vous pouvez voir une tête de personnage sculpté. **L'indice n° 7** est noté devant la charade correspondant à son expression.

S : Mon 1^{er} est entre le noir et le blanc, les voiles d'un bateau sont accrochées à mon 2nd, mon 3^e est le bruit du serpent.

D : Mon 1^{er} a trop bu, mon 2nd est le contraire de pleurer.

L : Mon 1^{er} fait 365 jours, mon 2nd est ce que fait le meunier dans la chanson, mon 3^e est une note de musique.

8 Descendez la rue jusqu'à la fontaine. Observez l'animal trônant en son centre. Combien de visages sont sculptés juste en-dessous ? **L'indice n° 8** est noté devant la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre réponse.

E : 1 / ... / 9 / 13

M : 6 / ... / 2 / 0

A : 0 / 3 / ... / 9

9 Suivez la direction du clocher. Au prochain croisement tournez à « ... » (commence par la 4^e de l'alphabet), passez devant l'office de tourisme et continuez votre route jusqu'à la mairie. Observez le linteau de la porte d'entrée. Vous pouvez voir au-dessus deux blasons côte à côte. Qu'y a-t-il dans celui de droite ? **L'indice n° 9** est la dernière lettre de votre réponse.

10 Continuez votre route jusqu'à la fontaine. Une date est gravée sur son bac. Quel est le chiffre des unités ? Pour trouver ce dernier indice vous n'avez qu'à remplacer votre réponse par la lettre de l'alphabet lui correspondant.

Vous êtes désormais en possession de toutes les lettres qui composent les mots-trésor. Vous n'avez plus qu'à les remettre dans le bon ordre... Attention les lettres des indices 2, 3, 4, 5 et 9 sont utilisées à deux reprises.

Vous avez sans doute besoin d'un indice... Alors, traversez prudemment en direction du parking et allez vous installer près du pressoir. D'ici vous pourrez contempler le trésor en levant les yeux sur la gauche du clocher. Encore un peu d'aide ? Vous êtes passé dans sa rue au cours de votre quête... C'est bon ? Vous l'avez ?

Alors il ne vous reste plus qu'à retourner à l'office de tourisme pour donner le nom du trésor. Une récompense vous attend !

OFFICE DE TOURISME
INTERCOMMUNAL
DU MONT SAINTE-ODILE
BUREAU D'OTTROT
46 rue principale - 67530 Ottrott
Tél. 03 88 50 75 38 - contact@mso-tourisme.com

HORAIRES :
Les lundis, mercredis, jeudis et vendredis,
de 14h à 17h
Les samedis 2, 9 et 16/12
et les dimanches 3, 10 et 17/12 de 14h à 17h
Fermé les 24, 25, 26, 31 décembre et 1^{er} janvier

LE CLOS DES DELICES
Hôtel Restaurant & Spa

COFFRETS CADEAUX NOËL
Votre code promotion -10%
CHASSETRESOR
www.bon-cadeaux-alsace.com
03 88 95 81 00
17 Route de Klinsenthal - 67530 OTTROT

OBERNAI

Lumineuse et scintillante !



© OT-Obernai

Départ : Office de tourisme,
Place du Beffroi,
67210 Obernai

Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor d'Obernai en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Obernai pour une chasse au trésor curieuse qui pousse à la réflexion !

À chaque étape, pensez à noter l'indice récolté. Par déduction logique, vous devriez trouver à la fin un nom commun : le mot-trésor.

Mot-trésor :

1 En sortant de l'office de tourisme partez du côté de votre cœur et empruntez la ruelle du peuple qui s'est fait martyriser durant la guerre de 1939-1945. Suivez la ruelle sur la gauche et de retour dans l'axe principal tournez à droite. Cherchez le n° 4 de la rue dans laquelle vous vous trouvez. Sur ce bâtiment observez l'angle de droite sous le colombage du 1^{er} étage. Cherchez bien, une date est gravée du côté de l'impasse. Si le nombre composé du chiffre des dizaines et des centaines est un multiple de 5 alors l'indice n° 1 est **SCARABÉE**, si c'est un multiple de 6 c'est **LÉPIDOPTÈRE**, si c'est un multiple de 7 c'est **LAMPYRES**.

2 Allez en direction du manège. Entrez sur la place de ... (les coureurs 110 mètres sautent par dessus mon 1^{er}, de tuile ou d'ardoise, mon 2nd couvre la maison, mon 3^e est un article défini masculin singulier, mon tout est le nom de la place où se trouve le marché de Noël). Recherchez la façade du n° 16 de la boutique « D'une Pièce à l'Autre ». Quel animal est sculpté dans l'angle à gauche de l'enseigne ? S'ils avaient des ailes quel nom pourriez-vous donner aux personnages présents par trois fois sur l'enseigne ? Barrez dans la grille, vos deux réponses ainsi que les mots de la liste suivante.

AS / CE / VIE / TU / MI

Cela peut être en diagonale ou de bas en haut, ou de droite à gauche. Aucune lettre ne peut être barrée plus d'une fois. Avec les lettres restantes vous constituerez l'indice n° 2.

N	O	I	L	E
L	A	C	V	G
Y	E	S	I	N
M	M	I	E	A
P	H	E	T	U

3 Poursuivez dans la direction de l'Hotel-Restaurant à colombages et volets roses, et passez à sa gauche pour vous rendre sur les anciennes fortifications. Prenez à ... (synonyme de rectiligne) et cherchez la plaque explicative du rempart Monseigneur Caspar au bout de l'allée côté cœur. Observez attentivement la plaque explicative et recopiez les lettres correspondant au code suivant, de la partie en français (le titre ne compte pas pour une ligne) :

2-9 ; 4-6 ; 8-1 ; 9-1 ; 2-2 ; 10-14 ; 3-7 ; 6-6 ; 1-4 ; 4-2
où le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne. Ex. : **3-3** = A

Vous venez de constituer un mot, c'est l'indice n° 3.

4 Allez en direction du monument religieux et traversez prudemment pour observer son entrée. Regardez bien la sculpture à gauche de l'entrée centrale. Quel groupe de lettre correspond au nom de l'objet que le personnage tient dans sa main ? Pour IVERL l'indice n° 4 est **DIURNE**, pour FELC c'est **NOCTURNE**, pour BCULOREI c'est **MATINAL**.

5 Traversez le parking et observez la sculpture en son centre. Si la date présente sur son socle est 1923 tournez à droite pour passer derrière la tour, si c'est 1924 alors descendez la rue.

Arrêtez vous juste après La Cloche pour observer la construction sur votre ... (synonyme de maladroit). Un personnage joue d'un instrument à son sommet, cherchez-le bien. Parmi la liste ci-dessous, quel instrument vous fait penser à celui qu'il joue ? L'indice n° 5 est dans la même colonne que votre réponse.

HARPE	CLOCHES	TROMPETTE
ESCARGOT	ANIMAL	INSECTE

6 Poursuivez votre route et longez la place du marché de Noël. Observez l'entrée du n° 45 de cette rue. Quel animal est sculpté au-dessus ? Si son nom commence par un C, persévérez dans cette direction, s'il commence par un S tournez à ... (dont la 2nd lettre est une consonne). Revenez sur vos pas jusqu'à la rue du ... (celui qui ne fait pas peur au Petit Chaperon Rouge) du côté de votre cœur. Engagez-vous dans l'impasse pour aller observer, tout au fond, la gravure du linteau de porte. Dans les phrases suivantes les lettres se sont mélangées. Quelle est celle qui correspond à la description de cette gravure ?

A : Il y a duex éltioes vaec nue jnuuee fmmee aux cevehux lnog qui tniét un lvrie.

E : Il y a duex éltioes vaec un parsengone qui copue du riasin.

P : Il y a duex lenus vaec un parsengone qui tniét un biluecor.

Parmi la liste suivante, l'indice n° 6 commence par la même lettre que votre réponse : **PERMANENT / ÉPHÉMÈRE / ANNUEL**

7 Revenez sur vos pas et tournez à ... (contraire de habile) puis de l'autre côté au croisement suivant. Vous êtes désormais dans la rue de ... (mon 1^{er} permet de s'asseoir sur le cheval, mon 2nd est un crochet de boucher en forme de lettre, mon 3^e est un adjectif possessif à la 2^e personne du singulier, mon tout est le nom du ville alsacienne). Allez jusqu'au bâtiment religieux sur votre gauche. Deux dates sont inscrites sur sa façade d'entrée.



Additionnez entre eux, tout les chiffres de la date la plus ancienne. Dans quel écart pouvez-vous ranger votre résultat ?

A : 10 < ... < 15, B : 15 < ... < 20, C : 20 < ... < 25. Pour A l'indice n° 7 est **RAMPANT**, pour B c'est **CARAPACE** et pour C c'est **AILE**

8 Laissez cette construction dans votre dos. Traversez prudemment la rue et engagez-vous dans la rue piétonne. Continuez jusqu'à la BNP et observez le bâtiment blanc des ancienne Halles au blés sur votre ... (synonyme de juste). Rendez-vous devant son entrée et cherchez la plaque explicative en granit sur la gauche. Qu'abritait ce bâtiment en 1554 ? Si c'était une pharmacie l'indice n° 8 est **NOIR**, pour une boulangerie c'est **ROUGE**, pour une boucherie c'est **PHOSPHORESCENT**.

9 Tournez dans la rue ... (du petit tuyau servant à aspirer une boisson) et continuez tout droit jusqu'à la façade rouge du bijoutier-joaillier. Tournez à ... (contraire de sinueux) pour observer la façade à colombage à gauche du n° 34. Au-dessus des fenêtres, au centre, vous pouvez voir une gravure. De quoi s'agit-il ? Si c'est un brezel l'indice n° 9 est **VER**, si c'est une tête ce sera **MOUCHE**, si c'est un aigle ce sera **PUCE**.

10 Prenez à droite et avancez jusqu'au carrefour. Traversez prudemment la rue pour vous rendre au pied de la tour. Tournez autour pour trouver la plaque explicative qui lui correspond sur un portail. La 1^{ère} lettre du mot-trésor est la 5^e du nom de cette tour, la 2nd lettre est la 8^e de son nom et la dernière lettre est la 4^e du nom de cette tour.

Ca y est ! Vous avez tous vos indices ! Que vous évoquent-ils ? On vous aide un peu... il s'agit d'une petite bête qui brille dans la nuit !

Rendez-vous à La Petite Manufacture des Rêves (derrière l'emblématique Halle aux Blés) pour donner votre mot-trésor. Une récompense vous y attend !

OFFICE DE TOURISME D'OBERNAI
Place du Beffroi - 67 210 Obernai
Tél. 03 88 95 64 13

LA PETITE MANUFACTURE DES RÊVES
Ouvert 7/7 jours, de 10h à 12h30 et de 14h à 18h30
Fermé les 25/12 et 01/01 ; ouverture à 14h le 26/12

Du 2 au 6/01, récupérez votre cadeau à l'Office de Tourisme d'Obernai

BARR

Noël sucré...



© B_Reuschlé

Départ : Office de Tourisme de Barr,
1 place de l'Hôtel de Ville, 67140 Barr

Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Barr en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

1 Bienvenue à Barr ! Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme allez à gauche puis montez plusieurs marches qui vous mèneront sur une place. Au sommet du bâtiment le plus imposant autour de la place, au-dessus de l'horloge, trône une statue... Que tient-elle dans sa main droite ? Si c'est une épée, **l'indice n° 1** sera **GOURMANDISES** ; si c'est une balance, l'indice sera **SURPRISES**.

2 Trouvez une fontaine sur la place. Si le personnage en son sommet tient une étoffe, vous devrez prendre la rue qui longe l'Hôtel de Ville sur la droite ; s'il tient un coquillage, vous poursuivrez en empruntant la rue qui longe le restaurant « Le Brochet » sur sa gauche... Entre les n°... (résultat de 66 divisé par 3) et ... (résultat de 13x2) de la rue, observez une avancée sur la façade rouge : elle comporte deux dates. Additionnez ensemble les 4 chiffres de la date de droite ; puis, divisez le résultat par 10... et conservez uniquement les 2 premières lettres du chiffre ainsi obtenu : cela sera votre **indice n° 2**.

3 Plus loin, au n°... (il s'agit de l'intrus dans la suite logique suivante : 20 – 23 – 26 – 30), trouvez à droite de l'entrée une plaque en grès avec le nom de ce lieu gravé. Utilisez la dernière ligne de texte (juste avant la date) pour constituer **l'indice n° 3** : prenez les lettres en position n° 9, 13, 6, 1, 13, 1. Ajoutez en 2^e position les lettres «iv». Voilà votre nouvel indice !

4 Trouvez une fontaine : en son sommet, si l'animal qui accompagne l'enfant est un volatile, vous prendrez la rue face à la fontaine ; si c'est un fauve, vous continuerez votre route dans la même direction que précédemment.

5 Au bout de la rue tournez à gauche afin de poursuivre en longeant un muret et le vignoble, qui seront alors sur votre droite. Avancez jusqu'au prochain édifice religieux... En chemin, faites ce petit jeu. Barrez tous les mots suivants dans la grille (en diagonale, de haut en bas ou de gauche à droite. Aucune lettre ne peut être barrée plus d'une fois). Mettez à la suite les lettres restantes pour constituer un mot, qui formera **l'indice n° 4**.

NOEL / FA / CRECHE / DO / PERE / ART / MESSE / NUIT

F	C	N	O	R	M
M	R	N	O	D	O
E	E	U	F	E	E
S	C	I	A	S	L
S	H	T	A	R	T
E	E	P	E	R	E

6 Faites le tour de l'église afin de trouver l'entrée au-dessus de laquelle se trouve une devise en allemand. Si vous trouvez ici une date du 18^e siècle, **l'indice n° 5** sera **ET VOLEURS** ; mais si c'est une date du 19^e siècle, l'indice sera **ET SAVEUR**.

7 Trouvez l'inscription « A L'ETERNEL » sur l'église : laissez-la sur votre gauche, et avancez jusqu'aux grands escaliers. Descendez les marches, puis continuez dans la rue en face. Puis, au prochain croisement, si les vestiges derrière vous à gauche sont ceux d'un château fort, alors tournez à droite dans la rue... (l'inverse de « vieille, usée ») ; mais si ce sont ceux d'un lieu de culte, tournez plutôt à gauche dans la rue des bouchers. Si vous ne savez pas de quels types de vestiges il s'agit, approchez-vous, un panneau vous donne la réponse...

8 Allez au bout de la rue et, avant de retrouver le vignoble, tournez du côté de votre cœur dans la rue... (c'est une couleur de cheveux). Allez jusqu'au n° 7 : quel fruit est représenté à côté de la porte d'entrée ? Calculez la valeur de ce mot : chaque consonne vaut +7, et chaque voyelle vaut -2. Le résultat obtenu vous donnera **l'indice n° 6** : si vous trouvez 14, l'indice sera **CAPRICIEUSES** ; 15, ça sera **DÉLICIEUSES** ; 16, ça sera **AUDACIEUSES**.

9 Au bout de la rue trouvez un lieu récréatif pour nos bambins après l'école... Si cette propriété a été léguée à la ville de Barr, passez devant et poursuivez dans la rue ; si elle a été vendue à la ville, tournez à droite (un panonceau sur le mur peut vous aider !). Plus loin, après être passé à côté de deux parkings, trouvez la belle façade généreusement décorée d'un lieu qui régale les gourmands ! Quel mot pouvez-vous lire sur la partie haute de l'enseigne en fer forgé située au milieu de la façade ? Mettez ce mot au pluriel : c'est **l'indice n° 7**.

10 Dirigez-vous vers une fontaine et tournez à droite. Puis, à la prochaine fontaine près du lieu où l'on cherche de quoi se soigner lorsque nous sommes malades, tournez cette fois du côté... (synonyme de « maladroit »). Allez jusqu'au n° 22 de la rue. Là, en haut du porche, des lettres sont gravées : lesquelles ? S'il s'agit des lettres de l'alphabet n° 7, 3, 2, 10, **l'indice n° 8** sera **PERSONNELLES** ; si ce sont les lettres n° 8, 2, 1 et 11, l'indice sera **TRADITIONNELLES**.

11 Plus loin, au croisement de la rue des Lièvres et de la rue des Saules, trouvez une série de panneaux. Votre prochaine étape y est inscrite : il s'agit d'un restaurant, portant le nom d'un animal qui n'a que 3 voyelles dans son nom...

Rendez-vous devant. De quelle couleur y est représenté l'animal en question ? S'il est d'or, **l'indice n° 9** sera **DE NOËL** ; d'argent, ça sera **DE L'AVEANT** ; de bronze, ça sera **D'EPIPHANIE**.

12 Continuez dans la même direction. Après la winstub « Au Tonnelet », tournez dans une petite rue dont le nom est la réponse de cette charade : mon 1^{er} est un liquide tiré du pis de la vache ; mon 2nd est la 7^e note de musique ; mon 3^e est la 5^e lettre de l'alphabet. Au bout de cette rue, traversez et tournez du côté de votre cœur pour longer le cours d'eau. Dès que vous trouverez le blason de Barr gravé au-dessus de l'eau (il représente un élément protégeant l'entrée d'un château fort), tournez pour continuer dans une rue qui porte le nom d'un oiseau emblématique d'Alsace.

13 Au n° 37 de la rue, comptez le nombre de portes et fenêtres voûtées situées au rez-de-chaussée de la façade principale. Si c'est un chiffre pair, déchiffrez la phrase ci-dessous en utilisant le code A=B, B=C, C=D etc. Si c'est un chiffre impair, utilisez le code A=Z, B=A, C=B, etc. La phrase à déchiffrer sera **l'indice n° 10** : **SQDRNQ – Z – CDBNTUQHQ – DM – UHSQHMD**

14 Poursuivez jusqu'au bout de la rue. Puis, de retour au lieu qui était votre point de départ, placez-vous à côté de l'entrée... Voilà, vous êtes tout près du trésor ! Récapitulez tous vos indices, observez bien... et trouvez de quoi il s'agit ! Retournez à l'office de tourisme pour donner le nom du trésor : on vous remettra une récompense.



OFFICE DE TOURISME DU PAYS DE BARR
1 place de l'Hôtel de Ville, 67140 Barr
Tél. + 33 (0)3 88 08 66 65
tourisme@paysdebarr.fr

Du mercredi au samedi: 10h-12h et 14h-17h
Pendant les vacances scolaires de lundi au samedi :
10h-12h & 14h-17h
Ouvert les 3 premiers dimanches de décembre
(marché de Noël): 14h-18h
Fermé le 24; 25; 26; 31 décembre et 1^{er} Janvier.

ALBÉ

Noël de schiste !



© Office de tourisme

Départ : Mairie, 45 rue de l'Erlenbach à proximité de la place du Tilleul, 67220 Albé

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor d'Albé en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Albé pour une chasse au trésor au pied des vignobles ! Partez à la recherche de la phrase trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse. Bonne chance !

Phrase trésor :

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

1 Pour commencer, au sortir de la mairie, cherchez et observez la façade du musée pourvue d'un blason. Il semble qu'une ancienne roue de charrue serve d'ouverture, tout en haut, sous le toit.

Combien de rayons compte-t-elle ? Pour 5 l'**indice n° 1** est **VIGNES**, pour 6 c'est **EGLISE**, et pour 7 c'est **VILLAGE**.

2 Rendez-vous ensuite au pied de l'arbre de la place. Observez la plaque informative représentant Albé « Vignoble de montagne » (Erlenbach) en 1800.

L'**indice n° 2** est le troisième mot de la cinquième ligne (le titre ne compte pas comme une ligne).

3 Poursuivez votre quête en direction du monument religieux et répondez à cette devinette :

Sur les murs du clocher elles sont jumelles juste en-dessous de celles qui donnent l'heure... Qui sont-elles ?

Quelle charade correspond à votre réponse ?

L'**indice n° 3** est **AVEC** pour « Mon 1^{er} est le bruit du serpent, mon 2nd est la moitié de tata, on obtient mon 3^e en coupant tutu en deux, mon tout est sculpté en pierre ».

L'indice est **CONSTRUIT** pour « Mon 1^{er} signifie fermé, mon 2nd est le son des lettres ch, mon tout sonne ».

L'indice est **DONT** pour « On fait mon 1^{er} dans une cheminée, mon 2nd est le son de la lettre N, mon troisième est un auxiliaire, mon tout est une ouverture dans le mur habillée d'abats-son ».

4 Revenez en direction de la place du Tilleul, descendez les quelques marches et partez sur la gauche entre le musée et la maison jaune. Au croisement, poursuivez sur la droite. Observez le linteau de porte du n° (30 + 8) de la rue.

Si vous voyez un bretzel l'**indice n° 4** est **LE**, pour un kouglof c'est **LA** et pour couronne c'est **LES**.

5 Poursuivez la descente, passez le pont sur l'Erlenbach et observez la façade qui vous fait face. Les habitants d'Albé appellent cette imposante bâtisse Schloessel (le petit château). Mais au fait, combien y a-t-il de fenêtres au premier étage de la façade possédant une sorte de balcon ?

Si vous en comptez **3 allez à gauche**, si vous en comptez **6 tournez à droite**, si vous en comptez **9 allez tout droit**.

6 Continuez votre route, dépassez la fontaine sur la gauche et avancez jusqu'au pressoir plus loin sur la droite.

Observez le linteau de porte arrondi et sculpté en face du n° (19 + 10). Une date y est gravée. Additionnez entre eux tous les chiffres qui la composent. Quel résultat obtenez-vous ?

L'**indice n° 5** porte le nom de la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat.

HABITANTS : 5 / 10 / 15 / ...

MAIRIE : 6 / ... / 18 / 24

VIGNOBLE : 7 / ... / 27 / 37

7 Tournez à « ... » (synonyme de rectiligne) puis du côté de votre cœur de façon à passer devant le restaurant.

Observez le pan de mur sculpté au-dessus de la terrasse. Que porte le personnage dans son dos ? S'il porte un enfant l'**indice n° 6** est

REPRESENTE, pour une hotte c'est **EST**, pour la lune c'est **ACCUMULE**.

8 Engagez-vous sur le chemin. Continuez jusqu'à l'aire de jeu sur votre droite. Observez la « cabane » avec le toboggan et la balançoire. Quelle couleur obtenez-vous en mélangeant celle de l'échelle avec celle de la structure métallique ?

Si vous obtenez de l'orange l'**indice n° 7** est **LE MOINS**, pour du vert c'est **LE PLUS** et pour du violet c'est **CONSTITUE**.

9 Continuez tout droit jusqu'à la croix. Observez son socle. Dans la partie en français, quelle est la voyelle la plus fréquente ? Pour le O l'**indice n° 8** est **HAUT**, pour le E c'est **BAS** et pour le A c'est **RICHE**

10 Poursuivez en direction du portail. Passez devant la fontaine puis restez sur la route de droite. Continuez jusqu'au n° 22 et cherchez au-dessus d'une des portes la date qui est gravée. Dans la grille ci-dessous rayez tous les chiffres qui la composent.

1	8	3	8	4	6	1	1
2	4	2	1	2	4	6	5
6	8	1	4	8	6	7	1
1	4	7	5	6	1	2	9

Quel est le chiffre le plus présent parmi ceux restants ?

Si c'est le 2 l'**indice n° 9** est **DE FRANCE**, pour le 4 c'est **D'ALSACE** et pour le 7 c'est **DU MONDE**.

Continuez toujours tout droit pour rejoindre votre point de départ.

Vous avez complété la phrase mystère ? Rendez-vous à l'office de tourisme de la Vallée de Villé pour donner votre sésame et récupérer votre cadeau.

OFFICE DE TOURISME,
DU COMMERCE ET DE L'ARTISANAT
DE LA VALLÉE DE VILLÉ
14 place du marché, 67220 Villé
Tél. + 33 (0)3 88 57 11 69
tourisme@valleedeville.fr

Décembre : du lundi au samedi
de 9h 30 à 12h et de 14h à 17h30
et en janvier : 10h à 12h et de 14h à 17h



DAMBACH-LA-VILLE

Une ville brillante



© Studio_Pygmalion

Départ : Office de tourisme,
11 place du marché,
67650 Dambach-la-Ville

Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Dambach-la-Ville en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Dambach-la-Ville pour une chasse au trésor créative et historique !

À chaque étape, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor !

---	---	NOMMÉ
indice ⑧	indice ⑦	
-----		DE LA
indice ①		
-----	-----	
indice ②	indice ③	
ET	-----	-----
indice ⑤	indice ⑥	

DES	-----
	indice ⑨
-----	?
	indice ④

Mot-trésor : -----
(Prénom - Nom)

① Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme, rendez-vous à gauche après le grand escalier, près du second caveau, pour observer la sculpture en bois à droite de la porte. Que tient le personnage debout dans sa main gauche ?

L'indice n° 1 porte le nom du groupe de mots où vous pouvez logiquement classer votre réponse.

Groupe COMMANDEUR : FOURCHE / RATEAU / PELLE

Groupe OFFICIER : CASQUETTE / KEPI / BOB

Groupe CHEVALIER : VIN / EAU / VERRE

② Retournez devant l'office de tourisme, tournez-lui le dos pour partir à l'opposé du cœur en direction du viticulteur dont les initiales sont SW. Au croisement empruntez la rue ... (dont le nom désigne un officier de l'armée) et descendez jusqu'à la fontaine. Combien de côtés a-t-elle ? Quel nombre est un multiple de votre résultat ? Si c'est 44, **l'indice n° 2** est **COURSES** ; pour 46, c'est **AGILE** ; pour 48, c'est **LEGION**.

③ Si la façade en face du STOP situé près de la fontaine est bleue, prenez à droite, si elle est jaune, tournez à gauche. Continuez jusqu'à la vitrine de la Poterie où vous prenez la direction de la Tour-Donjon. Au niveau de celle-ci tournez à ... (synonyme de rectiligne). Au n° (2+2) lisez la plaque métallique en-dessous du numéro. **L'indice n° 3** est le 6^e mot de la 3^e ligne. Souvenez-vous bien du prénom de ce personnage, il vous sera utile plus tard.

④ Poursuivez votre route et, au STOP, allez à l'opposé de votre cœur. Au prochain carrefour, tournez du côté ... (où votre gros orteil est à droite). Continuez jusqu'à l'ancien bâtiment religieux sur la gauche. Quelle forme géométrique correspond à celle qui forme une fenêtre au centre de la façade d'entrée de l'ancienne synagogue ? L'anagramme (mot formé en changeant de place les lettres d'un autre mot ; ex : gare et rage) qui correspond à votre réponse est dans la même ligne que **l'indice n° 4**.

Réponse	Indice
INTEGRAL	HERMIONE
EGALONS	LAFAYETTE
TAPEREZ	VERSAILLES

⑤ Continuez en direction de la passerelle. Restez bien sur la route qui longe la réponse à cette charade : « Des élèves qui rentrent dans la classe forment mon 1^{er}, mon 2nd est une portion, mon tout est cet ancien élément de fortification qui entourait la ville ». Continuez jusqu'à la Porte en granit et prenez la direction de l'église. Ne manquez pas le n° 19 de la rue. Une date est gravée en haut à droite de la porte. Additionnez entre eux tous les chiffres de cette date : quel résultat obtenez-vous ? Pour 9, **l'indice n° 5** est **PETITE**, pour 11, c'est **GRANDE**, pour 13, c'est **BELLES**.

⑥ Continuez votre route et tournez à gauche dans la rue ... (Mon 1^{er} ouvre les portes, mon 2nd ne dit pas la vérité, mon 3^e a une anse et peut servir à transporter de l'eau, mon tout est le nom de cette rue). Au bout de celle-ci, vous arrivez au niveau d'une fontaine. Allez l'observer de près et cherchez la date qui y est gravée. Si le chiffre des centaines est pair, tournez à gauche puis immédiatement à droite ; s'il est impair, allez à droite et immédiatement à gauche. Poursuivez jusqu'aux vignes. Quel objet est sculpté sur le socle de la croix devant laquelle vous arrivez ? Si c'est une COURONNE, **l'indice n° 6** est **CREATEUR** ; pour une COUPE, c'est **DESTRUCTEUR** ; pour un ANIMAL c'est **REVOLUTIONNAIRE**.

⑦ Longez les vignes par la droite. Au bout, montez la route à gauche en direction du majestueux monument religieux et faites-en le tour. Répondez à cette énigme et vous trouverez **l'indice n° 7** : je suis le verbe présent trois fois dans la « citation » au dos de cet imposant monument, à droite de l'ossuaire. Je suis conjugué au présent, à la 3^e personne du singulier.

⑧ Redescendez la rue et ne quittez pas des yeux le nid de cigogne au sommet de la Porte (la tour carrée que l'on voit de loin), rejoignez celle-ci en passant par le petit sentier goudronné sur la droite. Au croisement avec la route, cherchez le panneau en bois indiquant la chapelle St Sébastien. Qu'est ce qui est sculpté en son sommet ? Si c'est un animal, tournez le dos à la Porte ; si c'est un personnage, passez dessous. Observez la petite plaque sculptée à ... (contraire de

sinieux) de la vitrine de la pharmacie. **L'indice n° 8** est le nom du monsieur qui a raison (pensez à l'orthographe correctement !) :

Monsieur HOU : C'est une cigogne qui couve.
Monsieur KHY : C'est un ours qui secoue un arbre.

⑨ Continuez de façon à passer devant l'Arbre ... (mélange de jaune de bleu) et tournez dans la première rue à ... (synonyme de maladroit). Remarquez l'inscription à côté du coiffeur, au-dessus du numéro ... (9+4) de cette rue. À quelle lettre (d'après son rang dans l'alphabet) correspond le 2nd symbole de l'inscription en partant de la gauche ? **L'indice n° 9** est dans la liste suivante, il commence par la lettre de votre réponse.

AUTEUR / PENSIONNAT / GALERIE / SYNDICAT / TRANSPORT

Votre phrase est désormais complète, mais on vous aide encore un peu...

⑩ Continuez toujours tout droit dans cette petite rue et finissez en vous glissant dans la ruelle en face de vous avec le grand bâtiment rose pour retourner à l'office de tourisme. Observez bien la plaque explicative « Un mur, témoin de la puissance de la ville ». Dans le paragraphe en français recopiez le code suivant :

11-6 ; 2-6 ; 1-6 ; 4-3 ; 4-11

où le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne.

Ex. : **5-3 = C**

Vous vous souvenez du prénom : voilà que vous avez le nom de ce personnage !

Rendez-vous à l'office de tourisme : chantez la question telle une formule magique, et chuchotez la réponse, pour que dans vos mains tombe une douce récompense !

OFFICE DE TOURISME DU PAYS DE BARR
BUREAU DE DAMBACH-LA-VILLE
11 place du Marché - 67650 Dambach-la-Ville
Tél. 03 88 92 61 00

HORAIRES :

Du mercredi au samedi : 10h-12h et 14h-17h

Pendant les vacances scolaires :
lundi au samedi : 10h-12h et 14h-17h
Fermé 24, 25, 26 et 31/12 ainsi que le 01/01

SÉLESTAT

La grandiose



© Ville de Sélestat

Départ : Office de Tourisme,
10 boulevard Leclerc, 67600 Sélestat
Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Sélestat en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Sélestat, pour découvrir la ville autrement grâce à une chasse au trésor à faire à pas de géant ! A chaque étape, notez votre indice dans la phrase à trous ci-après pour découvrir le trésor...

indice ①

----- -----
indice ③ indice ⑦

----- -----
indice ② indice ⑥

----- -----
indice ⑤ indice ①

----- -----
indice ⑩ indice ④

indice ⑥

1 En sortant de l'office de tourisme, partez à ... (contraire de sinueux). Traversez le parking et au coin de la rue, à la conférence St Vincent de Paul, levez la tête pour observer les croix sous le toit. S'il y en a un nombre pair, tournez à droite ; s'il y en a un nombre impair, partez à gauche. Vous passez devant un mur avec une fresque au n°(2+1). Dans les phrases suivantes les lettres se sont mélangées. Quelle est celle qui correspond à la description de cette fresque ?

- A :** C'set un psayn labraonut son camhp avec nue crarhue.
B : C'ets nu hmome aevc uen éépe, un cpaehau, et un deparau.

Si c'est A, **l'indice n° 1** est **POUR** ; pour B, c'est **PAR**.

2 Continuez dans le sens de la circulation, longez la façade bleue pâle avec la maison à double oriels. Délaissez la rue des Sergents sur la droite et continuez tout droit. Traversez en direction du lieu de culte et rendez-vous devant l'entrée, côté placette. Parmi la liste ci-dessous, quel groupe de lettres correspond à ce que vous voyez au-dessus de la porte d'entrée ? **L'indice n° 2** est dans la même colonne que votre réponse.

MASIN	GIVASE	CHOCLES
LA VILLE	LE BOURG	LA PLACE

3 Longez le mur du côté où l'on peut voir l'empreinte de lion au sol. Passez devant la cour de l'Ecole du ... (synonyme de milieu), et prenez la direction du magasin de lunettes, avant lequel vous tournez à tribord. Passez entre la librairie et le salon de thé. Poursuivez votre chemin en suivant l'eau qui coule au sol. Observez ici le bâtiment avec son pignon crénelé. Quelle charade correspond au visage sculpté au centre de l'escalier à double volée ?

A : Mon 1^{er} est entre le noir et le blanc, les voiles d'un bateau sont accrochées à mon 2nd, mon 3^e est le bruit du serpent.

B : Mon 1^{er} a trop bu, mon 2nd est le contraire de pleurer.

Si c'est A, **l'indice n° 3** est **A ÉTÉ** ; pour B, c'est **Y EST**.

4 Continuez en direction de la fontaine, puis du boulevard. Tournez en direction du manège « la Belle Epoque » et continuez jusqu'à la tour remarquable. Allez observer les fresques en-dessous. De quelle couleur est le chien ? S'il est brun, **l'indice n° 4** est **SUPER** ; s'il est jaune, c'est **D'ORIGINE** ; s'il est blanc, c'est **NOMMÉ**.

5 Revenez sur vos pas pour traverser le boulevard, avancez jusqu'au n° (15+20) de la rue et tournez à droite. Au bout de la ruelle tournez en direction du n° 8. Continuez cette rue jusqu'au bout en laissant les chèvres du côté du cœur. Tournez en direction du parking. Observez bien les façades pour tourner sur le passage piéton en face du personnage à la veste bleue et aux roses. Traversez de nouveau pour vous rendre sur le parking et dirigez-vous vers la passerelle pour la traverser. Arrêtez-vous au milieu et observez la cabane à insectes sous les escaliers. Quel synonyme correspond au dessin présent sur ses portes ? Si c'est quadrilatère, **l'indice n° 5** est **FORMÉE** ; pour centre, c'est **FONDÉE** ; pour delta, c'est **BAISSÉ**.

6 Continuez votre traversée puis empruntez le passage piéton en face et tournez pour franchir le pont. Longez l'eau du côté du parcours de canoë-kayak jusqu'au prochain passage piéton. Marquez une pause juste avant le rond-point pour lire le panneau explicatif du côté du canal. Dans la partie sur fond jaune, recopiez les lettres correspondant au code suivant :

5-8 ; 3-1 ; 2-3 ; 4-2 ; 6-1 ; 11-3
où le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne. Ex. : **4-3 = M**

Vous venez de constituer un mot : c'est **l'indice n° 6**.

7 Traversez, longez la rue pavée côté cœur en direction du panneau explicatif « Ici, il y a 800 ans ». Dans le second paragraphe, quel mot manque dans cette phrase : « Là, derrière le grand hôpital _____ ». Sachant que les voyelles valent +4 et les consonnes -3, calculez la valeur de votre réponse. Si votre résultat est 12 alors **l'indice n° 7** est **DONT**, pour 10, c'est **AVEC** et pour 8, c'est **SANS**.

8 Rendez-vous sur la Place du Vieux Port et passez devant les numéros 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 puis tournez à tribord jusqu'à la façade orange et beige aux volets verts. Tournez le dos au petit square avec le banc et continuez jusqu'au prochain carrefour où vous suivez la licorne. En face de la pizzeria Cinecitta, observez l'inscription du linteau de porte de la boutique. **L'indice n° 8** est le verbe de la liste suivante qui commence par une lettre présente dans l'inscription. **AFFIRME - RACONTE - DEVORE**

9 Au bout de la rue ... (de l'outil qui plante les clubs), tournez pour passer devant l'auberge

des ... (synonyme de associés) en face de l'opticien. Avancez jusqu'à la pâtisserie et admirez l'angle du mur. Quelle devinette correspond à ce qui est représenté, en hauteur, dans l'angle de la boutique ?

A : Quand on me donne en remède, c'est un médicament très énergique, quand on parie sur le mauvais, c'est qu'on va droit vers l'échec. Qui suis-je ?

B : On peut m'avoir grosse quand on se croit plus important que ce qu'on est vraiment. On peut me perdre en vieillissant. Qui suis-je ?

C : Je ne fais pas de bruit quand je me réveille, et pourtant rien n'y fait... je réveille tout le monde. Qui suis-je ?

Pour la devinette A **l'indice n° 9** est **LA LEGENDE**, pour B c'est **LES HISTORIENS**, pour C c'est **LE MAIRE**.

10 Continuez tout droit jusqu'à la Madone en hauteur, au coin d'une rue. Tournez en direction du monument religieux et passez à gauche de celui-ci. Empruntez la rue du marché aux ... (le saumon en est un). Traversez en direction d'un autre édifice religieux et passez à ... (synonyme de maladroit) pour en observer l'entrée. Quel animal surplombe la foule au-dessus de la porte d'entrée ? Si c'est un lion, **l'indice n° 10** est **UN OGRE** ; pour un serpent, c'est **UN MONSTRE** ; pour un oiseau, c'est **UN GÉANT**.

Votre phrase est désormais complète ! Pour retourner à l'office de tourisme confier votre découverte, longez le bâtiment religieux par la gauche pour vous rendre dans le petit parc. Tournez en direction des jeux pour enfants et persévérez jusqu'au boulevard (mon 1^{er} est un cimetière pour voitures, mon 2nd est l'abréviation de téléphone, mon 3^e est un « non » anglais, mon tout est le nom du boulevard). Tournez à ... (synonyme de maladroit) et continuez toujours tout droit !

SÉLESTAT HAUT HOENIGSBOURG TOURISME

10 boulevard Leclerc - 67 600 Sélestat
Tél. +33 (0)3 88 58 87 20

HORAIRES :

En novembre : du mardi au samedi,
de 10h à 12h et de 14h à 17h30

En décembre : du lundi au samedi, de 9h30
à 12h et de 14h à 17h30

Ouvert les dimanches 26/11, 3, 10 et 17/12
de 10h à 12h et de 14h à 16h
Fermé du 24 au 26/12 inclus, les 31/12 et 01/01

THANNENKIRCH

Comme dans un conte...



© OT Pays de Ribeuwillé - Riquewihr

Départ : Mairie, 9 Rue Sainte-Anne, 68590 Thannenkirch

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Thannenkirch en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Thannenkirch, pour une chasse au trésor qui vous permettra de découvrir cet incroyable village, en respirant l'air pur des montagnes. À chaque étape, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse.

indice ①

indice ⑦a indice ③ indice ②

indice ④ indice ⑥ indice ⑦b

indice ⑩ indice ⑪

indice ⑥

indice ⑧

indice ⑨

① Au départ de la mairie allez observer la scénette de Noël en face de l'église. Une histoire est contée sur un parchemin : de qui parle-t-elle ? Votre réponse est **l'indice n° 1**.

② Laissez la mairie sur votre gauche et remontez la rue. Un personnage est sculpté sur l'enseigne de l'auberge à la façade verte. Que porte ce personnage sur son épaule gauche et que tient-il dans sa main droite ? Barrez, dans la grille, vos réponses ainsi que les mots de la liste suivante :

VOEUX - NOEL - VIE - FEE - RE - MI - FA

(de gauche à droite, de haut en bas ou en diagonale. Aucune lettre ne peut être barrée plus d'une fois) :

Il vous restera 5 lettres non barrées, qui, mises à la suite, formeront **l'indice n° 2**.

V	O	E	U	X	E
E	V	J	F	N	H
N	F	I	A	O	C
N	E	E	E	E	A
A	E	I	U	L	H
C	N	M	R	E	E

③ Au croisement, empruntez la rue qui descend. Arrêtez-vous au n°...(9+14) et observez la jolie boîte aux lettres. De quelle couleur sont les cœurs sur les volets ? Notez dans le 1^{er} emplacement ci-après, la première lettre de votre réponse. Regardez maintenant la vue. Quel grand édifice voyez-vous ? Notez, à la suite, la 1^{re} lettre de votre réponse, doublez la lettre en 3^e position et ajoutez la dernière pour compléter votre mot.

Vous venez de trouver **l'indice n° 3**.

④ Continuez votre route sans manquer la croix sur votre gauche. Quelle forme pouvez-vous identifier sur cette croix ? Pour un cercle **l'indice n° 4** est **DEMOISELLE**, pour un triangle c'est **FEMME**, et pour un cœur c'est **FILLE**.

⑤ Poursuivez dans la même direction jusqu'à la fontaine sur votre droite. Dans les phrases suivantes les lettres se sont mélangées. Quelle est celle qui correspond à la description de cette sculpture en bois ?



A : C'est un petit feu de Noël avec des courtes qui pèneront un cèdre.
B : C'est une jeune domestique assise sur un tronçonneau d'arbre avec un bouquet.
C : C'est une petite fille avec un bouquet de fleurs blanches.
 Si c'est A, **l'indice n° 5** est **AIME** ; pour B, c'est **AVEC** ; pour C c'est **TOUT**.

⑥ Faites demi-tour en suivant la route allant vers la droite, continuez en direction de la maison à colombage jaune. Une fois devant, vous pourrez lire son nom. Si ce nom vous fait penser à un arbre, continuez toujours tout droit ; s'il vous fait penser à un oiseau, traversez au niveau de la maison bleue claire. Empruntez la rue au nom d'arbre fruitier très réputé dans le village. Au croisement, poursuivez tout droit jusqu'à l'atelier du sculpteur (c'est la maison avec le fauconnier). Observez la porte d'entrée. Quelle charade correspond à l'animal qui y est représenté ?

A : Mon 1^{er} peut être basmati ou créole, mon 2nd est un « non » anglais, mon 3^e est le mari de la biche, mon 4^e est adoré des chiens.

B : On se couche dans mon 1^{er}, mon 2nd est un instrument de musique, on fait mon 3^e en emmêlant des ficelles.

C : Mon 1^{er} coupe le bois, mon 2nd est le « top départ » en anglais, les oiseaux pondent leurs œufs dans mon 3^e, on ne peut pas faire d'omelette sans casser mon 4^e.

Si votre réponse est A, alors **l'indice n° 6** est **QUI RECOUVRENT** ; pour B, c'est **QUI REPRÉSENTE** ; pour C, c'est **QUI RECONCILIE**.

⑦ Continuez en montant vers la droite et passez à droite de la scénette de Noël. Arrêtez-vous devant le n° (5+2) et observez la date qui est gravée au-dessus de la porte. Si un chiffre est présent deux fois, faites demi-tour et redescendez jusqu'à la fontaine. Si ce n'est pas le cas, poursuivez tout droit jusqu'à la fontaine. Observez la fontaine. Une date est gravée au pied de l'homme qui y est sculpté. **L'indice n° 7.a** est un homophone du chiffre des unités. Maintenant vous allez soustraire ce chiffre à celui des centaines. **L'indice n° 7.b** est aussi un homophone de votre résultat.

⑧ Continuez votre route puis, au croisement tournez à droite et poursuivez. Observez le panneau directionnel avec les sculptures. Multipliez le nombre de personnages avec le nombre de fleurs orange ? La suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat porte le nom de **l'indice n° 8**.

Suite **L'ENFANT** : 3 / ... / 9 / 12

Suite **L'AVERSÉ** : 4 / ... / 12 / 16

Suite **L'ÉTOILE** : 5 / ... / 15 / 20

⑨ Traversez devant la mini chapelle qui abrite l'enfant Jésus. S'il dort, tournez à ... (synonyme de maladroite) ; s'il est éveillé, tournez de l'autre côté, en direction du « Bon Accueil ». Regardez la fontaine du côté des arbres. Quel animal est perché ? Pour trouver **l'indice n° 9**, vous n'avez plus qu'à remplacer chaque chiffre du code de votre réponse, par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. Si c'est un chat, le code est **2.5.14.14.9** ; pour lynx, c'est **10.5.19.21.19** ; pour tigre, c'est **16.5.18.4.21**.

⑩ Continuez dans la même direction et marquez une pause devant l'auberge de La Meunière. Observez son enseigne. Un cheval tacheté de marron entraîne la roue d'une meule. De quelle couleur est le reste de son pelage ? Vous venez de trouver **l'indice n° 10**.

⑪ Poursuivez dans la même direction jusqu'à La Poste et rendez-vous dans l'église. Levez la tête et regardez au plafond. De quelle couleur est l'étoffe qui l'entoure ? Remplacez chaque lettre de votre réponse grâce au code suivant : **R=V ; B=P ; O=E ; L=R ; U=T ; G=U ; T=E ; E=E ; V=R**

Bravo ! Vous avez rempli la phrase à trous ! Pourvu de ce précieux sésame, vous pouvez désormais récupérer votre récompense à l'Hôtel Spa Restaurant Le Clos des Sources ! Pour ce faire, remontez à nouveau la rue Sainte-Anne, et guettez sur votre droite : l'hôtel se trouve en contre-bas. **Hôtel SPA Restaurant Le Clos des Sources route du Haut-Koenigsbourg - Ouvert tous les jours de 9h à 20h.**

OFFICE DE TOURISME DU PAYS DE RIBEUWILLÉ-RIQUEWIHR

1 Grand'rue - 68150 Ribeuwillé
 2 rue de la 1^{ère} Armée - 68340 Riquewihr
 Tél. +33 (0)3 89 73 23 23
 info@ribeuville-riqewihr.com

HORAIRE :

Novembre et janvier

Du lundi au vendredi* : 10h-12h et 14h-17h

Samedi 25/11 : 9h30-12h30 et 14h-17h

Dimanche 26/11 : 10h30-13h30

(uniquement à Riquewihr)

Samedi 06/01 : 9h30-12h30 (à Ribeuwillé) et 14h-17h (à Riquewihr)

• Décembre

Du lundi au samedi* : 9h30-12h et 14h-18h
 Dimanches et 26/12 : 9h30-12h30 (à Ribeuwillé) et 10h30-13h30 (à Riquewihr)

* Bureaux fermés le 25/12 et le 01/01



MARCKOLSHEIM

À pas de Loup...



© Ville de Marckolsheim

1 Pour commencer, au sortir de l'office de tourisme, rendez-vous au pied du bâtiment surmonté d'un dôme. Vous y êtes ? Bien, alors cherchez la double porte cochère accolée à une maison à pans de bois mauve. Des inscriptions sont gravées en haut, au centre de la porte voûtée la plus large. Votre **indice n° 1** est la troisième lettre du prénom inscrit en majuscule.

2 Regardez maintenant l'hôtel de ville. Observez la plaque à gauche de la porte d'entrée. Durant quel mois la ville a-t-elle été libérée ?
L'indice n° 2 est la dernière lettre de votre réponse.

3 Reprenez votre route jusqu'à l'ancien tribunal. Quelle forme géométrique correspond à la fenêtre située au-dessus du blason ?
L'indice n° 3 est **A** pour triangle, **D** pour carré et **G** pour cercle.

4 Tournez à gauche dans la rue de la « ... » (synonyme de pénitencier). Au prochain croisement, continuez tout droit. Après le long bâtiment en brique tournez à «...» (synonyme de maladroit) puis immédiatement à droite de façon à longer l'eau. Traversez la première passerelle sur la gauche. Passez devant la façade verte puis celle orange du n° (1+2). Continuez jusqu'au prochain croisement avec la rue « ... » (mon 1^{er} sert à ouvrir les portes, mon 2nd ne dit pas la vérité, mon 3^e n'est pas sage, mon tout est le nom de la rue). Observez sur votre gauche, dans l'angle de la maison jaune pâle. Vous pouvez voir la plaque de la rue que vous venez d'emprunter. À quel style de métier fait-elle référence ?
L'indice n° 4 est **D** pour un métier administratif, **E** pour un métier agricole et **F** pour un métier artistique.

5 Empruntez le pont en direction de Chez Dédé puis passez à gauche de la banque dont les initiales sont C.M. pour vous engager dans la rue des « ... » (enceintes opposées à l'ouest). Continuez jusqu'au n° (2+1) de cette rue. Observez l'inscription sur un poteau situé à côté de la porte d'entrée. Vous pouvez lire une date qui correspond à l'année de construction de l'édifice. Additionnez tous les chiffres qui composent cette année entre eux. **L'indice n° 5** est le nom de la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat ?
TR : 5 / ... / 15 / 20
PR : 7 / 14 / 21 / ...
BL : 6 / 12 / 18 / ...

6 Reprenez votre route et tournez deux fois à droite de façon à vous engager dans la rue portant le nom d'un petit instrument à corde. Continuez jusqu'à la prochaine place, tournez à gauche et placez-vous dos à la maison située au n° 3. Observez la grande façade à pans de bois légèrement à gauche. C'est l'ancienne station de tram. De quelle couleur est-elle ? Rouge, verte, bleue, violette, blanche ou jaune ? **L'indice n° 6** est la seconde lettre de votre réponse.

7 Engagez-vous dans la rue sur votre droite et longez l'ancienne station de tram. Continuez toujours tout droit jusqu'à la prochaine place du côté de votre cœur. Levez les yeux et rendez-vous alors sous l'horloge pour observer le monument en mémoire des victimes des guerres. Quel animal sculpté voyez-vous sous le mot « guerres » ? C'est votre **indice n° 7**.

8 Longez maintenant ce lieu de culte par la rue du nom d'un général et observez sur votre « ... » (opposé de tordue) les citations sur la porte d'entrée de la Maison de la Culture. Il est question d'un animal. **L'indice n° 8** correspond aux deux voyelles qui se suivent dans le nom de cet animal.

9 Reprenez votre route. Laissez l'école sur votre gauche, traversez et continuez tout droit. Au bout de la rue tournez à droite. Poursuivez toujours tout droit aux deux croisements suivants. Vous arrivez dans la rue du « ... » (synonyme de forteresse). Ne manquez pas la maison au n° (3+3+3). L'essentiel de la maison est issu d'un mélange de couleurs. Lesquelles ?
L'indice n° 9 est **NT** pour jaune et bleu, **US** pour rouge et jaune et **OT** pour rouge et bleu



© OT Obernai

10 Poursuivez votre route jusqu'au restaurant Le Bosphore. Traversez prudemment et suivez votre cœur jusqu'à l'imposante maison avec les portes de cour voûtées. Observez la clé de voûte (pierre en haut au centre) de la petite porte. Quelle charade correspond à la description de ce visage ?

L'indice n° 10 est :

DE pour « Mon 1^{er} est entre le noir et le blanc, les voiles d'un bateau sont accrochées à mon 2nd, mon 3^e est le bruit du serpent »,
SUR pour « Mon 1^{er} a trop bu, mon 2nd est le contraire de pleurer ».

11 Engagez-vous sur le chemin de droite et longez le fossé en eau de la ville. Franchissez la passerelle sur la droite. Observez la petite construction avec la porte décorée de fer forgé. **Le dernier indice** est la dixième lettre du mot qui y est inscrit.

N'hésitez pas à profiter de l'aire de jeu avant de continuer votre route. Tournez à droite pour retourner à l'office de tourisme et déclamer votre sésame. Une récompense vous sera remise.



OFFICE DE TOURISME DU GRAND RIED

13 rue du Maréchal Foch - 67390 Marckolsheim
Tél. + 33 (0)3 88 92 56 98
marckolsheim@grandried.fr

HORAIRE :

Du mardi au vendredi de 10h à 12h
et de 14h à 17h
Fermé du samedi au lundi
et les 25 et 26/12 et 01/01



STE-MARIE-AUX-MINES

Sur les traces du trésor légendaire !



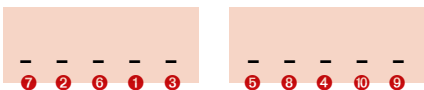
Départ : Office de tourisme, 86 rue Wilson, 68160 Sainte-Marie-aux-Mines

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Sainte-Marie-aux-Mines en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Sainte-Marie-aux-Mines pour une chasse au trésor légendaire ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice dans les mots à trous ci-après. Ils se rempliront au fur et à mesure de votre chasse et vous indiqueront le trésor. Bonne chance !

Mot-trésor :



1 Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme, rendez-vous sur la place et cherchez les blasons. Celui de Sainte-Marie-aux-Mines est au centre. Il est composé de noir, de rouge et de quelle autre couleur ? **L'indice n° 1** est la 4^e lettre de votre réponse.

2 Longez la pharmacie, passez devant « les Chasseurs » et tournez à « ... » (contraire de sinueuse). Poursuivez votre route en direction de la maison d'officier des mines, reconnaissable à sa tour au n° (2 + 1) de la rue. Passez devant et continuez jusqu'au n° (10 + 13) de la rue. Observez la date gravée sur le linteau de porte. Additionnez entre eux tous les chiffres qui la composent. Maintenez remplacez votre résultat par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. Vous venez de trouver **l'indice n° 2**.

3 Tournez dans la petite rue du « ... » (édifice élevé en l'honneur d'une divinité), puis la prochaine à « ... » (synonyme de maladroït). Marquez une pause devant l'hôtel. Observez le linteau de la porte d'entrée. À quel chiffre (couché) vous fait penser la fenêtre de ce linteau de porte ? Divisez votre réponse par 2 et remplacez votre résultat par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. Vous venez de trouver **l'indice n° 3**.

4 Continuez votre route. Passez devant le centre du patrimoine minier (remarquez les volets de la façade) et allez observer la façade suivante du n° 2. Vous pouvez lire une inscription au-dessus de la porte. **L'indice n° 4** est la 3^e lettre de la 1^{ère} ligne de cette inscription.

5 Tournez à « ... » (synonyme de rectiligne) juste après cet ancien relais de poste. Au milieu du pont vous pouvez remarquer l'ancienne borne frontière entre l'Alsace et la Lorraine, scellée dans le parapet. Continuez votre route jusqu'au n° (10 + 9) de la rue. Encore un linteau de porte gravé ! Observez-le. Quel chiffre est inscrit à gauche du 9 ? Remplacez votre réponse par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet pour déterminer **l'indice n° 5**.

6 Poursuivez votre route. Au bout de la rue, longez le bâtiment violet et tournez du côté de votre cœur au prochain croisement. Continuez tout droit jusqu'à la fontaine que vous allez admirer de plus près en traversant prudemment. Observez la statue au centre de cette dernière. **L'indice n° 6** est la lettre placée devant la description à déchiffrer lui correspondant.

A : C'set un peonrsgnae en lognue rboe aevc une conurone dnas uen main.
B : Elel a les cevhuex lngos et prote nu pieanr dnas nue mian.
C : C'set nue fmeme aevc les cveheux cruots en tarin de lrie un live.

7 Passez devant le monument aux morts et suivez la direction du Bonhomme jusqu'au prochain rond-point. Traversez prudemment et placez-vous au pied des escaliers de l'imposant bâtiment. Face à ce bâtiment culturel, cherchez l'inscription gravée, en hauteur, dans l'angle à gauche. Oberthur est le nom de l'architecte de cet édifice. **L'indice n° 7** est l'initiale de son prénom. Elle est gravée juste avant son nom.

8 Traversez prudemment en direction de la fontaine. Que voyez-vous sur son pilier central ? Pour une clé suivez la direction de l'Utergrombach, pour un cœur allez dans la direction opposée à l'Utergrombach. Continuez jusqu'au jardin public plus loin sur la gauche. Entrez et partez à la recherche du kiosque. De combien de côtés est-il composé ? Pour 6 **l'indice n° 8** est **O**, pour 8 c'est **A**, et pour 10 c'est **E**.

9 Ressortez du parc, longez la fresque réalisée par les enfants de l'école et tournez à « ... » (commence par la 7^e lettre de l'alphabet). Continuez jusqu'au monument aux morts au prochain carrefour. Cherchez la stèle au sol « La ville de Ste Marie aux Mines à ses 120 fils ». Dans le blason, vous pouvez lire « Honneur et _____ ». **L'indice n° 9** est l'initiale du mot manquant.

10 Face aux jeunes femmes du monument aux morts, poursuivez sur la gauche, dans la rue du Maréchal De Lattre de Tassigny. Attention, traversez toujours prudemment. Allez toujours tout droit jusqu'à l'hôtel où l'on ne dort pas. Observez la fontaine au pied de la façade d'entrée. **L'indice n° 10** est inscrit devant la charade correspondant à l'animal que vous pouvez y voir.

E : Quand on a mon premier c'est qu'on n'a pas raison, mon 2nd trouble le pastis, il paraît que mon tout n'aime pas le rouge.
O : On se couche dans mon 1^{er}, mon 2nd peut être de chasse ou au pied, on fait mon 3^e en emmêlant une ficelle. Mon tout a une longue corne sur le front.
A : On se couche dans mon 1^{er}, mon 2nd est un pronom personnel, mon tout est un félin.

Ça y est vous avez complété votre mot à trous ?

Bien, alors prenez la direction du clocher pour retourner à l'office de tourisme et donner votre mot-trésor. Une récompense vous attend !

OFFICE DE TOURISME
DU VAL D'ARGENT

86, rue Wilson
68160 Sainte-Marie-aux-Mines
Tél. +33 (0)3 89 58 80 50
tourisme@valdargent.com

HORAIRES :

Du lundi au samedi, de 9h à 12h
et de 14h à 17h
Fermé les 25 et 26/12 et le 01/01



© OT Obernai

KAYSERSBERG

Automatiquement sublime !



© Office de tourisme de la Vallée de Kaysersberg

Départ : Office de tourisme de Kaysersberg, 39 rue du Général de Gaulle, 68240 Kaysersberg

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Kaysersberg en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Kaysersberg pour une chasse au trésor aux rouages bien huilés ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor. Bonne chance !

Mot-trésor :



1 Pour commencer, au sortir de l'office de tourisme, placez-vous sur la place de la Mairie. Engagez-vous sous le porche situé dans un angle de la place.

Observez le panneau sur le circuit des arbres remarquables. Cherchez dans la légende du plan, le numéro qui correspond à l'espace de gagnage ? Maintenant multipliez par 2 votre réponse.

L'indice n° 1 est la lettre qui lui correspond dans l'alphabet.

2 Poursuivez dans la direction contraire au château. Longez les vignes sur le chemin réservé aux piétons et aux vélos. A hauteur du banc et du panneau de signalétique pour randonnées, dirigez-vous sur votre droite vers le bas de la ville. Continuez toujours tout droit jusqu'aux bâtiments à colonnes. À gauche près du parking, observez le panneau « Le Respect de la Vie ». En quelle année Albert Schweitzer a-t-il reçu le Prix Nobel de la Paix ? **L'indice n° 2** est la lettre de l'alphabet qui correspond au chiffre des dizaines.

3 Engagez-vous entre les bâtiments à colonnes et poursuivez jusqu'au n° [(15 + 15) - 4] de cette rue. Observez, sous l'oriel à droite, le linteau de la fenêtre voûtée. Une date et des lettres sont gravées. Vous pouvez également voir des visages sculptés dans la pierre. Combien en comptez-vous ? **L'indice n° 3** est la lettre placée devant la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat.

C : 1 / 4 / ... / 10

B : 0 / 2 / ... / 9

A : 1 / ... / 3 / 4

4 Reprenez votre route et marquez une pause à la fontaine. Observez la statue en son centre. **L'indice n° 4** est la lettre placée devant la description, à déchiffrer, lui correspondant.

E : Il a une pitete brabe et des cevheux très très logns.

J : Il a les cveheux cruots et reragde un lirve.

I : Il a nue brabe et tinet nue criox.

5 Continuez votre route en direction de la maison à pans de bois avec une madone peinte sur la façade. Persévérez tout droit jusqu'au sapin de guirlandes. Trouvez la façade de la splendide maison renaissance à pans de bois construite en 1592 (elle se reconnaît grâce à ses poteaux d'angles sculptés et colorés). Tournez-lui le dos et avancez jusqu'au pont sans le traverser. Tournez maintenant à « ... » (qui commence par

un D) pour aller profiter de la crèche et consulter les panneaux en bois contre le mur du côté de la Weiss. Lisez-les avec attention. **L'indice n° 5** est l'initiale du prénom de l'artiste créateur.

6 Revenez sur vos pas, traversez le pont et tournez à droite. Au croisement, quittez les pavés et poursuivez en face dans la Grand'Rue des Prés. Au niveau du n° (5 + 6) tournez en direction du Gîte des 4 Saisons puis immédiatement à droite. Au bout de cette rue, tournez du côté de votre cœur. Allez observer la plaque gravée sur la façade du n° [(50 x 3) - (13 x 2)] à gauche du musée. Il s'agit de la maison natale d'Albert Schweitzer. Quel jour de janvier 1875 est-il né ? **L'indice n° 6** est la lettre qui lui correspond dans l'alphabet.

7 Descendez cette rue pavée jusqu'au pont. Observez l'autel situé au centre de ce pont fortifié. Des blasons sont gravés au-dessus de la porte grillagée. La lettre de la devinette qui correspond à l'animal d'un des blasons est **l'indice n° 7**.

P : Je n'aime pas les pêches mais on me pêche quand même. Qui suis-je ?

T : J'ai des serres et un bec, je me déplace dans le ciel... qui suis-je ?

V : Je suis le roi de la jungle, il m'arrive de rugir de plaisir après avoir couru la gazelle. Qui suis-je ?

8 Cherchez maintenant la boutique « Poterie Alsacienne, Coucou de la Forêt Noire » et engagez-vous dans la rue des « ... » (que l'on prend dans une baignoire). Continuez toujours tout droit jusqu'au lavoir sur la gauche. Arrêtez-vous au croisement, NE BOUGEZ PAS ! Tournez la tête sur votre droite et observez la tour. Si elle est ronde **l'indice n° 8** est **R**, si elle est carrée c'est **I**.



9 Continuez de longer l'eau de la Weiss. Restez sur cette route jusqu'à l'épicerie - pizzeria - pâtes puis tournez un peu plus loin à « ... » (commence par la 7^e lettre de l'alphabet) dans la rue au nom d'un Général. Cherchez la statue sur la prochaine place et suivez la direction qu'elle vous indique avec sa main levée. Placez-vous dans l'angle du bâtiment religieux (ancien couvent des Franciscains) et cherchez la porte du n° [(10 x 3) - 6], des inscriptions sont gravées sur le linteau. Dans la grille ci-dessous rayez toutes les lettres qui la composent.

K	C	M	B	W	I	W	K
M	W	O	K	U	K	R	W
I	K	W	M	K	W	M	I
W	M	K	W	O	M	K	P

L'indice n° 9 est la lettre la plus présente parmi celles restantes.

10 Poursuivez votre route. Marquez une pause au croisement avec la rue commerçante et observez la fresque sur la façade du domaine Sick et fils. Que tient le personnage central dans ses bras ?

L'indice n° 10 est **RE** pour un livre, **HU** pour un enfant, et **DE** pour un agneau.

Ça y est vous avez complété votre mot à trous ?

Bien, alors prenez la direction du clocher pour retourner à l'office de tourisme et donner votre mot-trésor. Une récompense vous attend !

OFFICE DE TOURISME DE LA VALLÉE DE KAYSERSBERG

BUREAU DE KAYSERSBERG
39 rue du Général de Gaulle
Tél. +33 (0)3 89 78 22 78
info@kaysersberg.com

HORAIRES :

Du lundi au samedi de 9h30 à 12h et de 14h à 17h30
Les 24 et 31 décembre, de 9h30 à 12h
Fermé les 25/12 et 01/01
Week-ends du Marché de Noël :
vendredi, samedi, dimanche
et 22 et 23 décembre : de 10h à 20h
dans le chalet de l'Office de Tourisme,
place de l'Hôtel de Ville

EGUISHEIM

Au pays de Noël !



© Tourisme Eguisheim

Départ : Office de Tourisme,
22A Grand rue, 68420 Eguisheim
Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor d'Eguisheim en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Eguisheim pour une chasse au trésor brillant de mille feux ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice. Par déduction logique, vous devriez trouver à la fin un nom commun : le mot-trésor. Bonne chance !

- indice n° 1 :
- indice n° 2 :
- indice n° 3 :
- indice n° 4 :
- indice n° 5 :
- indice n° 6 :
- indice n° 7 :
- indice n° 8 :
- indice n° 9 :
- indice n° 10 :
- Mot-trésor :

1 Pour commencer, au sortir de l'office de tourisme, cherchez la borne de jumelage située dans la petite cour. Dans le tableau ci-dessous, un seul mot est composé uniquement à partir des lettres de la ville avec laquelle est jumelée Eguisheim. **L'indice n° 1** est dans la même colonne.

Anagramme de la ville de jumelage	Mot indice
EMERVEILLER	FUTUR
ILLUMINER	BÊTE
SAUTILLER	BELLE

2 Quittez la cour du côté de la maison bleu clair à pans de bois. Prenez la direction de la boucherie et marquez une pause devant la vitrine de la biscuiterie. Levez les yeux pour observer les inscriptions sous une fenêtre de la façade rose qui la jouxte. Quelles lettres pouvez-vous lire ?
Pour IS **l'indice n° 2** est **DANSEUSE**, pour HN c'est **COMEDIE** et pour PR c'est **REINE**.

3 Reprenez votre route jusqu'à la fontaine. Placez-vous derrière le veilleur de la fontaine. Tournez-lui le dos et avancez de quelques mètres. Montez les 6 marches sur votre droite pour admirer l'intérieur de la chapelle. Observez, en passant, la plaque gravée sur un des murs extérieurs en l'honneur du grand pape alsacien St Léon IX. Additionnez entre eux tous les chiffres qui composent son année de naissance. Quel résultat obtenez-vous ?
Pour 11 **l'indice n° 3** est **VICTOIRE**, pour 7 c'est **MIRACLE** et pour 3 c'est **DESTIN**.

4 Redescendez les escaliers et tournez à droite. Continuez à longer les bâtiments de droite jusqu'à la place du marché. Vous y êtes ? Bien, alors partez à la recherche de Jeanne. Elle vous attend sur son socle de pierre. Que tient-elle dans sa main droite ?
Pour une lance **l'indice n° 4** est **PYRAMIDE**, pour un bouclier, c'est **POLYGONE** et pour un chapeau, c'est **COURONNE**.

5 Face à Jeanne, placez-vous maintenant dans la rue principale et cherchez le bretzel suspendu sur une des façades. Poursuivez la chasse aux indices dans la direction opposée. Tournez à gauche dans la rue de « ... » (synonyme de clinique) et allez observer de plus près la façade bleue de Paul. Une date est gravée sur le linteau de la porte d'entrée de la boutique. Quel est le chiffre des unités ? **L'indice n° 5** est le nom de la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat.

CLASSEMENT : 2 / 4 / 6 / ...
ECHELLE : 0 / 2 / ... / 9
LAC : 1 / ... / 3 / 4

6 Face à la porte d'entrée de la boutique de Paul, poursuivez sur la « ... » (synonyme de rectiligne). Persévérez jusqu'au Restaurant Dagsbourg et tournez à « ... » (synonyme de maladroit). Après le n° (4 + 4) de cette rue, cherchez le panneau informatif de la ronde d'Eguisheim n° 4.
Dans la partie en français, recopiez les lettres correspondant au code suivant pour trouver votre **indice n° 6**. (Attention, le titre ne compte pas comme une ligne).

5-3 ; 6-2 ; 2-5
le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne. Ex. : **2-8 ; 3-4 ; 7-1 = TOP**

7 Poursuivez votre route jusqu'au prochain croisement. Partez à l'opposé de l'Hostellerie des Comtes et tournez à droite juste avant la fontaine dans la rue du Maréchal S ____ F. Observez le linteau de porte du n° 30 de cette rue. Que voyez-vous au centre du blason ? Dans la liste ci-dessous, **l'indice n° 7** commence par la même lettre que votre réponse.

DESERT / FONTAINE / MONTAGNE / OCEAN / CIEL / PRAIRIE / FORET



© Tourisme Eguisheim

8 Reprenez la route jusqu'au lieu de culte. Observez la statue qui surplombe l'entrée.
L'indice n° 8 est le mot placé devant la description à déchiffrer lui correspondant.
LUTIN : Elle a les cevhueux lngos, on ne lui viot qu'une suleex mian.
SAPIN : C'set nue frmeae aevc les cveheux cruots et une lognue rboe.
NOËL : C'set un peonrsgnae aevc une conurone et un lrive dnas uen main.

9 Face à la porte d'entrée de l'édifice religieux partez sur la « ... » (contraire de tordue). Tournez du côté de votre cœur avant le restaurant. Observez le n° (15 + 15 + 5) de cette rue. Vous pouvez voir des lettres gravées au-dessus de la porte. **L'indice n° 9** est, dans la liste de mots ci-dessous, celui dont la deuxième lettre est la même que celle qui est gravée tout à fait à droite.

LUNE / POLAIRE / CHAUD / ARCHE / EMPEREUR

10 Descendez les escaliers face au n° (15 + 14). Tournez à « ... » (l'opposé de la gauche) et poursuivez jusqu'au Pigeonnier. Cherchez le n° (3 + 2) de la rue. De quelle couleur est le blason situé au-dessus de la porte voûtée ? S'il est rouge **l'indice n° 10** est **BAS**, s'il est vert c'est **LAINE** et s'il est bleu c'est **FILANTE**.

Ça y est, vous avez trouvé tous les indices ? Bien, alors récapitulez, vous y êtes presque...

Reprenez votre route et tournez à gauche au prochain croisement pour retourner à l'office de tourisme. Entrez et donnez le nom du trésor pour obtenir votre récompense !

OFFICE DE TOURISME DU PAYS D'EGUISHEIM ET DE ROUFFACH
BUREAU D'EGUISHEIM
22A Grand'Rue - 68420 Eguisheim
Tél. 03 89 23 40 33 - info@ot-eguisheim.fr

HORAIRES :
Du lundi au vendredi : 9h30 - 12h30 et 13h30 - 18h
Le samedi : 9h30 - 12h30 et 13h30 - 17h
Le dimanche : 10h30 - 12h30 et 13h30 - 16h30
Fermé les 24, 25, 26 et 31/12 et le 01/01

MUNSTER

Noël imperial !



© Samuel Wernain

Départ : Office de Tourisme, 1 rue du Couvent, 68140 Munster

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Munster en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Munster pour une majestueuse chasse au trésor ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice. Par déduction logique, vous devriez trouver à la fin un nom commun : le mot-trésor. Bonne chance !

Mot-trésor :

1 Pour commencer, au sortir de l'office de tourisme, partez sur votre gauche en direction du clocher. Après l'Abbaye d'Anny tournez immédiatement à gauche sur le chemin piéton (suivez les panneaux directionnels indiquant la Maison du Parc). Observez légèrement plus loin sur votre « ... » (synonyme de rectiligne) les ruines de l'Abbaye. Cherchez et observez attentivement le panneau informatif « Ancienne Abbaye Bénédictine Saint-Grégoire ». Dans le paragraphe commençant par « Fondée en 660, l'abbaye Saint-Grégoire a été ... », recopiez les lettres correspondant au code

suivant pour trouver votre **indice n° 1 :**

8-9 ; 3-1 ; 4-2 ; 5-3
où le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne. Ex. : **5-1 ; 2-5 ; 7-4 = TOI**

2 N'hésitez à faire une petite photo en souvenir puis tournez le dos à la cheminée de l'usine. Passez sous le porche pour rejoindre la place. Observez la fontaine.

Il s'agit de la fontaine au Lion. Combien de visages sculptés comptez-vous sur le pilier central ? Pour 2 votre **indice n° 2** est **RÉPUBLIQUE**, pour 3 c'est **MONARCHIE** et pour 4 c'est **DÉMOCRATIE**.

3 Traversez prudemment en direction de la splendide fresque peinte puis passez sous la croix verte de la Cigogne. Dirigez-vous désormais devant la façade de l'édifice occupé par les administrations de la commune.

Au milieu, en haut de la façade vous pouvez observer le symbole du Saint-Empire romain germanique dont Munster a fait partie. Mais de quoi s'agit-il ?

Pour un aigle votre **indice n° 3** est **DENTAIRE**, pour un cheval c'est **AUDITIVE** et pour un dauphin c'est **VISUEL**.

4 Face au blason de cet édifice partez du côté de votre cœur. Continuez tout droit jusqu'au n° 11 de la rue. Observez le personnage au sommet de cette façade.

L'**indice n° 4** est le mot placé devant la description lui correspondant. À vous de les déchiffrer !

CUBE : Ses cevhuev snot lngos et on ne lui viot qu'une sulee mian.

PYRAMIDE : Il a nu cepahau et mtone sur le tiot.

CERCLE : Il a une tqoue sur la ttée et atartpe un muole à kuolgof.

5 Reprenez votre route et tournez dans la rue du « ... » (Mon 1^{er} est le nom donné à l'ensemble des journaux et des revues périodiques, on amarre les bateaux à mon 2nd, mon 3^e est une surface, mon tout est lieu de résidence du curé). Plus loin, au croisement, observez la plaque métallique gravée, sur la gauche, dans l'angle du mur. Cette maison est dite : « La Laub ». Mais en quelle année a-t-elle été érigée ? Additionnez tous les chiffres qui composent cette date entre eux. Quel résultat obtenez-vous ?

Pour 9 l'**indice n° 5** est **MONNANIE DANEMARK**, pour 12 c'est **LANGUE HISPANIQUE** et pour 15 c'est **CULTURE NORDIQUE**.

6 Face à cette plaque, partez maintenant sur la gauche. Après l'hôtel au nom d'un Saint, suivez la direction de la gare puis entrez dans le parc. Dirigez-vous vers l'imposant monument aux morts rectangulaire. Cherchez le mémorial des « Malgré-nous ». Quel mot manque dans la phrase ci-après : « Notre fidélité à leur _____ restera garante de leur honneur. » Si c'est courage l'**indice n° 6** est **FER**, pour mémoire c'est **JOYAUX** et pour souvenir c'est **GRÈS**.

7 Dirigez-vous vers le kiosque et sortez du parc du côté de la gare. Continuez en direction de la haute cheminée puis longez le mur jusqu'au bout de la rue. Vous pouvez observer un édifice pointu en grès qui dépasse les autres bâtiments. Rendez-vous au pied de ce dernier, côté place. Montez 9 marches et empruntez le sentier sur la gauche en quête des pierres tombales. Vous y êtes ? En vous aidant des inscriptions notées sur les plaques métalliques, rayez dans la grille ci-dessous les quatre prénoms masculins de ceux à qui appartiennent ces pierres tombales (de gauche à droite ou de droite à gauche, de haut en bas ou de bas en haut, jamais en diagonal. Aucune lettre ne peut être barrée plus d'une fois). Barrez également les mots JOYEUX, NOËL, FÉE et NEIGE.

J	D	I	V	A	D	L
O	R	E	E	F	O	R
H	E	G	I	E	N	A
A	N	O	E	L	I	C
N	X	U	E	Y	O	J
N	N	R	E	T	A	M

Il vous reste trois lettres qui, mises dans le bon ordre, forment l'**indice n° 7**.

8 Revenez sur vos pas, traversez le marché de Noël et rendez-vous au pied du clocher blanc avec un toit gris. Longez ce lieu de culte par la « ... » (synonyme de maladroit) jusqu'à son dos et descendez les 4 marches. Tournez à droite et continuez tout droit jusqu'à la salle de projection de films. Entrez alors dans le parc arboré du côté de votre cœur. Partez en quête des animaux imaginaires sur la gauche du parc. Qu'ont-ils dans leur dos ? S'ils ont une bosse l'**indice n° 8** est **BAGUE**, s'ils ont un sac c'est **BRACELET** et pour des ailes c'est **DIADÈME**.

9 N'hésitez pas à flâner dans le parc ! Maintenant, retournez du côté de l'entrée par laquelle vous

êtes arrivés. Cherchez la sculpture contemporaine qui veut rappeler à tous que la paix n'est jamais acquise définitivement et qu'il nous appartient à tous d'œuvrer pour la promouvoir. Quel nom a été donné à cette sculpture ?

Si c'est « Etat de Tranquillité » l'**indice n° 9** est **CITOYEN**, pour « Semblable Différents », c'est **PRÉSIDENT** et pour « Monument pour la Paix », c'est **REINE**.

10 Sortez du parc, passez devant le « ... » (Mon 1^{er} est entre le la et le do, mon 2nd est au milieu du visage, mon 3^e est un pronom possessif, mon tout est sur votre droite). Continuez jusqu'au panneau signalétique indiquant qu'il faut s'arrêter. Cherchez alors la fontaine sur votre gauche. Quelle forme correspond à sa vasque ? Si elle est ronde l'**indice n° 10** est **TERRE**, si elle est ovale c'est **FLEURS** et pour un carré c'est **ARBRES**.

Ça y est vous avez trouvé tous les indices ? Bien, alors récapitulez et faites marcher votre tête... c'est d'ailleurs sur cette dernière que les empereurs mettaient le trésor...

Pour aller chercher votre récompense, regardez bien les panneaux directionnels bordeaux et suivez la direction de la Poste. Légèrement plus loin sur votre droite vous découvrirez la pâtisserie Willy : entrez et donnez le nom du trésor pour obtenir votre récompense !

PÂTISSERIE - SALON DE THÉ WILLY

22a rue de la République - 68140 Munster
Tél. 03 89 77 29 66
willypatis@gmail.com

HORAIRES :

Du mardi au samedi, de 5h30 à 18h30
Dimanche de 5h30 à 13h

Office de Tourisme
de La Vallée de Munster
1 rue du Couvent - 68140 Munster
Tél. +33 (0)3 89 77 91 34 - contact@vallee-munster.eu

HORAIRES :

Du lundi au vendredi de 10h à 12h et de 14h à 17h
Le samedi de 10h à 12h et de 14h à 16h
Permanence sur le marché de Noël :
Samedi et dimanche : 9h30-19h
Du 20 et 24 décembre de 9h30 à 19h
Fermeture le 24 décembre à 16h

ROUFFACH

Un Noël historique !



© Elise Finantz

Départ : Office de Tourisme du Pays de Rouffach, 12A place de la République, 68250 Rouffach

Durée : environ 45 minutes

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Rouffach en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Rouffach pour une chasse au trésor pleine de charme sur les traces de l'histoire ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice dans le mot à trous ci-après. Il se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor. Bonne chance !

Mot-trésor :



1 Pour commencer, au sortir de l'office de tourisme, partez sur la place de gauche. Longez le lieu de culte. Arrêtez-vous devant la porte voûtée surplombée d'une tête. Comptez le nombre de colonnes qui l'encadrent. **L'indice n° 1** est l'article noté devant la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre réponse.

LA : 1 / 5 / 9 / ...
LE : 18 / 12 / ... / 0
UN : 2 / 4 / 6 / ...

2 Prenez la direction du musée au toit crénelé. Placez-vous devant les bâtiments aux doubles façades arrondies et bien particulières. Observez au sol. **L'indice n° 2** est la lettre notée devant la description à déchiffrer, correspondant à ce que vous pouvez voir.

G : Au cetnre d'nue étolie on puet vior uen repésenrattion du deiu du vnet.
H : On viot uen étiole en mosaïque mulictolore qui repsérente une ciggone.
I : Il y a un dlalage en ceclre qui enoture un ptiet paln d'eau.

3 Placez-vous désormais devant le restaurant le Haxakessel et engagez-vous, dans la ruelle, en direction de la tour. Passez sous la porte puis tournez à gauche. Dans le virage, allez observer la fresque en céramique, du domaine de l'école. Sur une bouteille vous pouvez lire le nom d'un vin. **L'indice n° 3** est la 5^e lettre de ce nom.

4 Persévérez sur le chemin en gravillons blancs. Marquez une pause devant le parc à cigognes. Lisez le panneau d'information « Le retour des cigognes... Quelle aventure ! ». Combien de couples restait-il en 1974 ? Pour trouver **l'indice n° 4** vous n'avez plus qu'à remplacer votre réponse par la lettre de l'alphabet qui lui correspond.

5 Poursuivez votre route jusqu'au parc plus loin sur votre droite. Observez l'ancien puits. Une date est inscrite. Quel est le chiffre des centaines ? Remplacez votre réponse par la lettre de l'alphabet qui lui correspond. C'est **l'indice n° 5**.

6 Reprenez votre route en direction de la croix et observez le personnage debout sur une stèle. C'est un saint dont le nom est gravé sur le socle. **L'indice n° 6** est la 3^e lettre du prénom.

7 Faites environ 5 x 10 pas en direction du clocher et observez la porte cochère sur votre droite. Vous pouvez voir des inscriptions en son sommet. Grâce au code suivant : A = C ; B = D ; C = E etc, remplacez la lettre gravée la plus à gauche par la lettre qui lui correspond. C'est votre **indice n° 7**.

8 Continuez jusqu'au n° (5 + 2) de la rue. Observez la plaque gravée sur la façade. Dans les phrases ci-dessous, toutes les voyelles ont été remplacées par une même voyelle... À vous de jouer pour les déchiffrer ! **L'indice n° 8** est la lettre notée devant la description à déchiffrer, correspondant à ce que vous pouvez voir.

N : Ana vacha saas an arbra.
L : On porsonnogo ovoc ono cooronno.
G : In girçin sir in chivil.

9 Passez sous l'avancée de la maison jaune à pans de bois et continuez toujours tout droit. Traversez prudemment au niveau du n° (10 + 11) de la rue. Continuez tout droit jusqu'à la longue fontaine. Observez la sculpture. Combien de personnages comptez-vous ? Multipliez votre réponse par 3. Remplacez votre résultat par la lettre de l'alphabet qui lui correspond. C'est **l'indice n° 9**.



© Elise Finantz

10 Tournez immédiatement du côté de votre cœur dans la ruelle du « ... » (Heilinggeichtgasslaa). Vous arrivez devant un hôtel où l'on ne dort pas. Cherchez le buste du François-Joseph, duc de Dantzig. Vous l'avez ? **L'indice n° 10** est la 5^e lettre de son nom.

Ça y est vous avez complété votre mot-trésor !

Bien, alors continuez votre chemin en longeant par la « ... » (synonyme de maladroït) l'édifice religieux de style roman ogival. L'office de tourisme est situé derrière son chœur. Entrez et donnez votre mot-trésor. Une récompense vous attend !



© OT Obernai

OFFICE DE TOURISME DU PAYS
 D'EGUISHEIM ET DE ROUFFACH

BUREAU DE ROUFFACH
 12A place de la République
 F-68250 ROUFFACH
 Tél. +33 (0)3 89 78 53 15
 info@ot-rouffach.com

HORAIRES :
 Lundi de 14h à 17h
 Mardi à vendredi de 9h30 à 12h
 et de 14h à 17h
 Samedi de 9h30 à 12h

BUHL

Un Noël sur la colline !



© 2017_GrégoryTachet

Départ : Parking de la salle de gymnastique, 5 rue de l'Ecole, 68530 Buhl

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Buhl en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Buhl pour une chasse au trésor sur la colline ! Partez à la recherche de la phrase trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice (tantôt lettre seule, tantôt groupe de mots) dans la phrase à trous ci-après. Elle se remplira au fur et à mesure de votre chasse. Bonne chance !

Phrase trésor :

_____ 9

_ _ _ _ _
 2 4 6 1 8 5 7 8

10

1 Pour commencer, cherchez l'école et allez observer son linteau de porte. Quelle forme géométrique correspond à celle que l'on peut voir en son centre ? Vous trouverez ci-dessous l'anagramme de la forme trouvée (mot formé en changeant les lettres d'un autre mot, ex : gare et rage). La lettre associée correspond à l'indice 1.

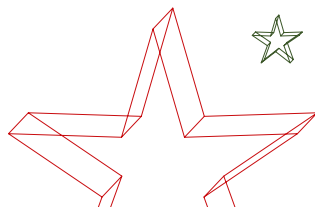
Anagramme de la forme géométrique	Lettre indice
TAPEREZ	A
EGALONS	B
INTEGRAL	C

2 Poursuivez votre route en direction de l'église. Restez sur la route et appréciez la vue sur le vignoble. Continuez jusqu'au STOP. Engagez-vous alors à gauche dans la rue St Pirmin. Tournez dans la première à droite, de façon à longer le mur en pierre de l'ancien presbytère. Prenez ensuite à gauche et allez observer l'ancienne fontaine au centre de la place. Combien de robinets voyez-vous ? Ajoutez 10 à votre réponse. Vous venez de trouver le rang d'une lettre de l'alphabet. C'est l'indice n° 2.

3 Trouvez maintenant la rue du « ... » (objet nécessaire pour jouer au foot), proche de cette ancienne fontaine et poursuivez votre chemin. Au croisement, continuez en descendant du côté de votre cœur. Observez le linteau de porte du n° (4+2) de cette rue. Des lettres y sont gravées. Reportez-les dans les cases ci-dessous.

L'indice n° 3 est la lettre de la case grisée.

4 Traversez la rue puis le parking en direction de la maison rose-orangé à colombages. Encore un linteau de porte sculpté. Observez-le. Vous voyez de nouveau une forme géométrique en son centre. Combien de côtés possède-t-elle ? Multipliez votre réponse par 5. Vous venez de trouver le rang d'une lettre de l'alphabet. C'est l'indice n° 4.



5 Revenez dans la rue où se trouve la fontaine et tournez le dos à l'église. Continuez dans la rue de la « ... » (grande étendue de terrain couverte d'arbres). Restez sur l'asphalte dans le virage et poursuivez dans le sens de la descente. Au STOP, tournez à gauche dans la rue qui commence par un B et se termine par un L. Continuez tout droit jusqu'au n° 3 / 5 de la rue. Sur le portail vous voyez une pancarte avec un mot noté en orange. L'indice n° 5 est la dernière lettre de ce mot.

6 Faites demi-tour pour revenir à hauteur du n° 9 de la rue. Tournez à droite sur le chemin qui passe entre une haie et le grillage d'un jardin. Au croisement avec la route prenez à gauche. Empruntez un peu plus loin les escaliers qui montent sur votre droite pour vous rendre à l'église. Observez le personnage sculpté à droite de l'église en mémoire des victimes de la guerre de 1914-1918. L'indice n° 6 est la lettre placée devant la description lui correspondant parmi les phrases ci-dessous.

A : Ses cevhuex snot lngos et on ne lui viot qu'une sulee mian.

E : Il a une pitete brabe et des cevheux logns.

J : Il a les cevheux cruots et une lognue brabe.

7 Contournez l'église par la droite. Observez la porte des toilettes dans l'angle. Des chiffres sont gravés de part et d'autre de la porte. Si vous les regroupez ils forment une date. Quel est le chiffre des centaines ? Vous venez de trouver le rang d'une lettre de l'alphabet. C'est l'indice n° 7.

8 Traversez le parking et sortez du côté du square. Allez observer le panneau du circuit du petit patrimoine de Buhl. À sa gauche, vous pouvez également lire des informations sur une Maison _____ pourvue d'un porche en plein cintre. Quel est le nom de cette maison ? L'indice n° 8 est la lettre présente trois fois dans votre réponse.

9 Passez devant la rue du « ... » (synonyme de montgolfière) et la façade couleur brique du n° (5 + 4). Engagez-vous dans la rue qui descend et tournez à « ... » (synonyme de rectiligne) dans la rue de « ... » (établissement où l'on dispense un enseignement).

En chemin occupez-vous avec ce petit jeu... Barrez les mots suivants dans la grille (de gauche à droite ou de droite à gauche, de haut en bas ou de bas en haut, jamais en diagonal. Aucune lettre ne peut être barrée plus d'une fois). En remettant dans l'ordre les lettres restantes, vous constituerez l'indice n° 9 qui est le prénom qui va avec le nom que vous avez déjà reconstitué. Un peu d'aide, il commence par un M...

BOULE / HOUX / AMOUR / SAPIN / ANGE / CIEL / NEIGE / PERE / NOEL / FEE

B	A	M	O	U	R	M	N	E	A
O	X	U	N	O	E	L	I	R	F
U	E	G	I	E	N	P	E	E	
L	O	C	I	E	L	R	A	P	E
E	H	I	E	G	N	A	S	C	E

10 Continuez sur cette route pour rejoindre votre point de départ. Vous êtes arrivé au parking de départ ? Bien, alors tournez le dos à l'église et allez observer de plus près la structure de la tour Eiffel. Elle vous permettra de vérifier vos réponses et de compléter l'indice n° 10 avec les 5 derniers mots de l'hommage rendu sur son socle.

Rendez-vous à l'Office de Tourisme de Guebwiller pour donner votre mot-trésor, une récompense vous sera alors remise !

OFFICE DE TOURISME DE GUEBWILLER ET DES PAYS DU FLORIVAL

45 rue de la République - 68500 Guebwiller
 Tél. + 33 (0)3 89 76 10 63
 info@tourisme-guebwiller.fr
 www.tourisme-guebwiller.fr

HORAIRES

Du lundi au vendredi de 9h à 18h, le samedi de 10h à 12h30 et de 13h30 à 17h.
 Fermé dimanche et jours fériés.

SOULTZ

Traditionnellement votre...



Départ : Hôtel de Ville, Place de la République, 68360 Soultz

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Soultz en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Soultz pour une chasse au trésor entre tradition et modernité.

À chaque étape pensez à noter votre lettre indice dans la liste ci-dessous. Vous pourrez à la fin de la balade, assembler vos lettres et trouver le trésor !

indice n° 1 :

indice n° 2 : (présent 3 fois dans le mot)

indice n° 3 :

indice n° 4 :

indice n° 5 : (présent 3 fois dans le mot)

indice n° 6 :

indice n° 7 :

indice n° 8 :

indice n° 9 :

indice n° 10 :

Mot-trésor :

1 Au départ de l'Hôtel de Ville, commencez par aller observer la fontaine. Cherchez le nom du personnage qui trône en son centre. **L'indice n° 1** est la 6^e lettre du prénom.



2 Allez regarder de plus près la façade de la pâtisserie. Combien d'oiseaux voyez-vous sur la cage, au centre de la façade ? **L'indice n° 2** est la lettre qui correspond à votre décompte.
Ex. : 1 = A ; 2 = B...

3 Prenez la direction contraire à La Poste. Regardez l'entrée du n°...(32x2) de la rue. Qui est né ici ? Si c'est un médecin, passez sous le porche ; si c'est un archéologue, tournez dans la première rue à droite ; si c'est un artiste, faites demi-tour. Avancez jusqu'au n° (29+6) et empruntez la rue du côté opposé au cœur. Passez au dos de l'ancienne synagogue, laissez l'ancien béguinage (dit Maison sur la Hoelle) sur la gauche et poursuivez tout droit. Levez la tête pour observer la façade après la n° ...(30+12). Dans la grille ci-dessous, classez toutes les dates présentes sur l'horloge, dans l'ordre décroissant.



L'indice n° 3 est la lettre de l'alphabet qui correspond à la case grisée.

4 Tournez à gauche juste après ce bâtiment et suivez la direction du château (Bucheneck). Observez la porte d'entrée de la tour de la maison située à côté des anciens lavoirs. Deux lettres sont gravées, **l'indice n° 4** est celle qui est la plus proche de la fin de l'alphabet.

5 Continuez de ce côté de la rue. Sur le prochain îlot central aller observer le puits. Une plaque est fixée au-dessus de la poulie. Quelle charade correspond à l'un des mots de cette plaque ?



A : Mon 1^{er} est un oiseau bavard, mon 2nd ouvre l'alphabet, mon 3^e est un «non» en anglais.
B : On s'embrasse sous le gui le jour de mon 1^{er}, mon 2nd est le petit de la biche.
C : Mon 1^{er} a été remplacé par l'euro, mon 2nd est un déterminant démonstratif.
L'indice n° 5 est la lettre qui correspond à la bonne charade..



6 Entrez dans le parc et admirez les entrées du bâtiment, en particulier celle avec les arabesques en fer forgé sur la porte. Une gravure est sculptée au-dessus du linteau. Complétez la phrase à trou ci-dessous :

**CA__TEL__UM B__C__N__CK E__I__
COP AR__EN__**

L'indice n° 6 est la lettre qui vous a servi à plusieurs reprises pour compléter cette phrase.

7 Empruntez la passerelle et tournez à droite pour longer l'eau. Au croisement, allez à l'opposé de la fresque murale, dépassez l'oriel à double-étage du Château d'Anthès et suivez la direction de la Nef des Jouets. Au niveau du parking de la Nef, traversez sur le passage piéton et poursuivez en direction du feu tricolore. Tournez à droite au feu. Laissez le château sur la droite sans manquer son entrée. Observez attentivement la plaque explicative et recopiez les lettres correspondant au code suivant :

3-1 ; 1-14 ; 6-11 ; 11-8
le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne.
Ex. : **2-5 = K**

Attention ! Le titre ne compte pas comme une ligne !

Vous venez de constituer un mot qui sonne comme une lettre, c'est **l'indice n° 7**.

8 Continuez tout droit jusqu'à la tour d'angle. Poursuivez jusqu'au croisement et tournez à droite. Traversez sur le passage piéton et observez la façade de la maison couleur saumon, à droite de l'ancien magasin de jeans. Vous pouvez voir des sculptures au-dessus de certaines fenêtres. Si ce sont des animaux, **l'indice n° 8** est **P** ; si ce sont des visages, l'indice sera **R** ; pour des blasons, ce sera **M**.

9 Continuez votre route et empruntez la première rue à bâbord. Continuez tout droit jusqu'au lieu de culte dont vous admirez l'entrée. Plusieurs personnages sont sculptés au-dessus de la porte. Qu'est-ce que les personnages qui jouent d'un instrument ont dans leur dos ? **L'indice n° 9** est la dernière lettre de votre réponse.



10 Longez ce monument par la droite, passez devant le portail sud consacré à Saint Maurice à cheval, et dirigez-vous au fond du parking pour aller observer le monument aux morts. Cherchez le prénom de M. ZEYER, victime de la guerre de 1914-1918. Sachant que les consonnes valent -3 et les voyelles +3, calculez la valeur de son prénom. **L'indice n° 10** est la lettre de l'alphabet qui correspond à votre résultat.

11 Dirigez-vous vers l'entrée de l'école de Katia et Maurice Kraft puis empruntez le passage piéton. Poursuivez en direction du grand bâtiment blanc dont le toit à la forme d'escaliers et observez attentivement la pierre sculptée dans l'entrée du bâtiment de ... (synonyme de maladroit). Elle vous permettra de remettre toutes vos lettres dans le bon ordre pour former votre mot-trésor !

Rendez-vous à l'Office de Tourisme de Guebwiller pour donner votre mot-trésor : une récompense vous y sera remise !



OFFICE DE TOURISME DE GUEBWILLER ET DES PAYS DU FLORIVAL
45 rue de la République
68500 Guebwiller
+33 (0)3 89 76 10 63
info@tourisme-guebwiller.fr
www.tourisme-guebwiller.fr

HORAIRES :
Du lundi au vendredi, de 9h à 18h
Le samedi de 10h à 12h30 et de 13h30 à 17h
Fermé dimanche et jours fériés



THANN

La miraculeuse !



© O. Malbos

Départ : Office de tourisme, 7 rue de la 1^{ère} Armée, 68800 Thann

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Thann en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Thann ! A vous de jouer pour compléter la phrase à trous ci-dessous ! Bonne chance !

Phrase trésor :



Chocolatier Alsacien depuis 1946

1 Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme placez-vous du côté du magnifique portail en grès jaune de la Collégiale. Cherchez la sculpture sur la façade du service jeunesse. Observez maintenant le panneau du circuit historique qui se trouve en-dessous. De qui le circuit suit-il les traces ? Vous venez de trouver **l'indice n° 1**.

2 Face au portail sculpté de la Collégiale, partez sur la droite. Passez à droite de la mairie et du collège, puis tournez à droite dans la rue C_____E. Passez devant la Casa Russo et tournez à gauche dans la rue de « ... » (synonyme de mare) pour aller observer la façade au n° 7/9. Des chiffres romains sont gravés au-dessus de la porte d'entrée. Sachant que M = 1000 ; D = 500 ; C = 100 ; X = 10 et I = 1, quel nombre leur correspond ?

Pour 1945 **l'indice n° 2** est **LE SEIGNEUR** pour 2017 c'est **LE FRÈRE** et pour 5622 c'est **JE SUIS**

3 Revenez sur vos pas et tournez du côté de votre cœur après la façade rose. Au prochain croisement, face au « château Mandarin », tournez sur la gauche pour chercher le puits. Observez-le bien. Des lettres sont gravées sur les colonnes. Dans la liste ci-dessous, un seul mot commence par une de ces lettres. C'est votre **indice n° 3**

NOUVEAU / SEIGNEUR / PRINCE / EXTRA / ANCIEN / VERITABLE

4 Revenez devant le « Château Mandarin » et engagez-vous, à votre gauche, dans la rue du « ... » (édifice dans lequel les protestants célèbrent leur culte). Au croisement poursuivez sur la droite et continuez tout droit jusqu'à la fontaine. Combien de têtes sont sculptées sur le pilier central qui alimente en eau la fontaine ? Votre **indice n° 4** est un homophone de votre réponse (mot ayant la même prononciation mais une orthographe différente d'un autre mot. Ex. : vert et verre)

5 Passez devant le musée et traversez le pont. Partez sur la gauche pour aller observer la plaque gravée sur la première façade. **L'indice n° 5** est le premier mot de la sixième ligne du texte gravé.

6 Revenez au niveau du pont et cherchez le monument aux morts. Passez devant et engagez vous, dans la rue qui monte, en direction du château de l'Engelbourg. Poursuivez jusqu'à la fontaine. Comptez le nombre de côtés du bassin. Quelle opération correspond à votre résultat ? Pour 2 + 2 + 4 **l'indice n° 6** est **AVEC**, pour 3 + 5 c'est **DU**, et pour 3 + 2 c'est **LA**.

7 Reprenez votre route jusqu'au n° (25 + 22) de la rue et prenez la rue du R_____N qui descend. Ne manquez pas le n° (20 + 7) de cette rue. Observez le personnage sculpté sur la façade. Que tient-il dans la main ? Pour une épée **l'indice n° 7** est **VIGNOBLE**, pour un livre c'est **CHÂTEAU**, et pour une clé c'est **VILLAGE**.

8 Continuez de descendre jusqu'au bout de la rue. Traversez le pont et passez à droite de l'aire de jeux. Au niveau de la splendide tour des sorcières, lisez le panneau informatif « Le terroir d'un Grand Cru ». Quels sont les deux derniers mots du sous-titre sur ce panneau ? Vous venez de déterminer les deux mots qui composent **l'indice n° 8**.

9 Longez, par la droite, le long bâtiment bleu clair qui abrite la « ... » (mon 1^{er} est un joli mois, certains regrettent Lady « mon 2nd », mon 3^e ouvre l'alphabet, mon 4^e est un bois exotique, mon tout est culturel). Au bout de la rue partez à « ... » (synonyme de rectiligne). Traversez prudemment pour aller observer de plus près le

bâtiment avec les quatre colonnes de grès rose et son panneau d'informations transparent. Il s'agit de l'ancien emplacement de la porte du Rhin qui fut détruite en 1827. En quelle année fut-elle construite ? Additionnez tous les chiffres qui composent la date de votre réponse. Quel résultat obtenez vous ? Pour 11 **l'indice n° 9** est **FRANC**, pour 9 c'est **MAÎTRE**, et pour 7 c'est **GARDE**.

10 Placez-vous sous l'horloge du bâtiment suivant et traversez pour vous rendre devant la crêperie-pizzeria. Descendez les escaliers à gauche de celle-ci, traversez la place et passez sous le porche. Suivez la direction du clocher. Marquez une pause au croisement. Vous voyez l'horloge sur le mur de la Collégiale ? Maintenant observez le sixième personnage sculpté à sa droite.

L'indice n° 10 est le mot placé devant la description à déchiffrer lui correspondant.

CHAMPÊTRE : Ses cevhuex snot lngos et on ne lui viot qu'une sulee mian.

VIGNE : Il a une lognue brabe, il tinet un lirve te uen celf dnas lse mians.

TIREUR : Il a une pitete brabe et des cevhuex coruts, il tenit uen cuope.

Ça y est ? Vous avez complété votre phrase à trous ?

Face aux personnages, continuez sur la droite pour retourner à l'office de tourisme et donner votre phrase trésor. Vite ! Une récompense vous attend !

Dietschin Pascal
Patissier - Chocolatier
Viennoiserie - Pain - Salon de Thé

03 89 37 04 89
www.dietschin-pascal.fr

Lundi : Fermé
 Mardi au Vendredi : 7h00 à 18h00 en continu
 Samedi : 7h00 à 17h00 en continu
 Dimanche : 7h00 à 12h00

19 rue de la 1^{ère} Armée - 68800 THANN

OFFICE DE TOURISME DE THANN-CERNAY
BUREAU DE THANN
 7 rue de la 1^{ère} Armée - 68800 THANN
 Tél. + 33 (0)3 89 37 96 20
thann@hautes-vosges-alsace.fr

HORAIRES
 Du lundi au samedi de 10h à 12h et de 14h à 18h
 Les dimanches de l'Avent de 15h à 17h - le 24/12 de 10h à 12h
 Fermé les jours fériés et le 31/12
 En janvier :
 Le lundi de 14h à 17h
 Du mardi au samedi de 10h à 12h et de 14h à 17h
 Fermé les lundis matin, dimanches et jours fériés

CERNAY

À tire d'ailes...



© ville cernay

Départ : Office de Tourisme, 1 rue Latouche 68700 Cernay

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Cernay en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Cernay pour une chasse de haut vol ! Votre parcours vous permettra de collecter des indices... qui vous aideront à trouver le mot-trésor ! Alors bonne chance !

Mot-trésor :





Retrouvez-nous :
à notre boutique à Heimsbrunn (68)
sur notre site internet abtey.fr
et sur Facebook !

1 Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme partez en direction de la porte médiévale. Passez sous l'Oberthor et observez sur votre « ... » (synonyme de rectiligne) le personnage sculpté dans la cour.

L'indice n° 1 est le mot placé devant la description lui correspondant. À vous de les déchiffrer !

CHORDATA : Il a un capehau, uen brabe et on ne lui viot qu'une sulee mian.

NEMATODA : Il a une pitete brabe et des cevheux très très logns.

ARTHROPODA : Il a les cveheux cruots, pas de brabe mias une musoctahe.

2 Suivez les pavés sur la « ... » (synonyme de rectiligne) et longez le parking pour observer le mémorial.

Dans quelle position est ce personnage ?

L'indice n° 2 est dans la colonne correspondant à la position du personnage.

Position du personnage	Mot indice
ASSIS	VEGETAL
A GENOU	ANIMAL
DEBOUT	BACTERIE

3 Reprenez votre route et tournez à droite dans la rue du « ... » (synonyme de forteresse) jusqu'au STOP. Poursuivez tout droit dans le sentier des « ... » (on jette mon 1^{er}, mon 2nd sert à couper le bois, mon 3^e ne date pas d'aujourd'hui, mon tout se déplace en balai) en direction du toit pointu. Au STOP tournez à gauche puis à droite après la maison qui a un balcon. Continuer jusqu'au STOP et tournez à tribord. Observez la première bâtisse sur votre droite. Combien de colonnes encadrent l'entrée ?

Si vous en comptez 2 **L'indice n° 3** est **NOIRE**, si vous en comptez 4 c'est **GRISE** et si vous en comptez 6 c'est **TIGRÉE**.

4 Poursuivez jusqu'au feu et traversez en direction de la façade bleue claire. Observez le blason situé au sommet du bâtiment. Quelle devinette correspond à ce qui encadre la tour ? Pour « Je suis élevé par un cuculiculteur. J'habite dans un clapier. J'adore les carottes. Qui suis-je ? » **L'indice n° 4** est **MIAULE**.

Pour « Quand on me donne en remède, c'est un médicament très énergique, quand on parie sur le mauvais, c'est qu'on va droit vers l'échec. Qui suis-je ? » c'est **RUGIT**.

Pour « Je n'aime pas la pêche mais on pêche quand même, qui suis-je ? » c'est **CLAQUETTE**.



5 Continuez votre route dans la rue James Barbier jusqu'à La Farandole plus loin sur votre droite.

Combien de fenêtres comptez-vous sur le toit ?

Barrez, dans la grille, tous les mots de la liste ci-après (de gauche à droite ou de droite à gauche, de haut en bas ou de bas en haut, jamais en diagonale. Aucune lettre ne peut être barrée plus d'une fois). Maintenant, parmi les lettres restantes, barrez toutes celles qui composent le nombre de votre décompte. Il devrait vous rester quatre lettres, en les remettant dans l'ordre vous constituerez **l'indice n° 5**.

BOULE / HOUX / AMOUR / JOYEUX / NOEL / PAIX / REVE / JOIE / NEIGE

B	X	U	E	Y	O	J	T	E	S
L	E	O	N	P	N	E	I	G	E
E	I	O	J	A	B	R	E	V	E
I	E	R	O	I	E	L	U	O	B
X	U	O	H	X	R	U	O	M	A

6 Poursuivez votre route, traversez le pont et continuez sur la droite. Observez plus loin la tour des Maréchaux. Faites-en le tour. Combien d'ouvertures comptez-vous (portes et fenêtres) ? **L'indice n° 6** est noté devant l'intervalle dans lequel vous pouvez noter votre réponse.

CASANIER : 8 < ... < 12

MIGRATEUR : 4 < ... < 8

SEDENTAIRE : 0 < ... < 4

7 Traversez face à la banque dont les initiales sont C.M. puis partez en direction du monument aux morts. Continuez votre route. Au carrefour, suivez la direction de la gare SNCF. Passez sur le pont et tournez immédiatement du côté opposé au cœur. Rejoignez alors les berges de la Thur sans manquer St Jean Népomucène.

Observez à ses pieds. Que voyez-vous ?

Si vous voyez une chenille, **l'indice n° 7** est

ROSE, si vous voyez un serpent c'est **BEIGE**,

si vous voyez un lézard c'est **BLANCHE**.



8 Continuez sur la piste cyclable jusqu'au parc à cigognes. Observez le grand panneau informatif « Le retour des cigognes... ». **L'indice n° 8** est le mot qui précède « porte-bonheur » dans un des premiers paragraphes.

9 Traversez la passerelle en direction de Sultz. Longez la verrière à feuilles côté rue et traversez prudemment. Longez maintenant la maison de retraite en empruntant la rue sur votre gauche. Observez la chapelle sur votre droite. **L'indice n° 9** est le mot inscrit devant l'expression utilisant le nom de ce que vous pouvez voir à son sommet.

ECHASSIER : « Se taper la cloche »

NOCTURNE : « Être aux anges »

FORESTIER : « Avoir un air de madone »



10 Traversez le canal puis tournez au prochain croisement à l'opposé du clocher (en direction du Pôle de la Cartisane et de l'école). Longez la cour de récréation et engagez-vous rue de la Côte « ... » (4 x 100 + 5 x 5). Continuez toujours tout droit jusqu'au calvaire. Observez-le.

De quelle couleur est le manteau du personnage de droite ?

L'indice n° 10 est le mot qui commence par la deuxième lettre de votre réponse dans la liste ci-dessous.

LOIRE - OCCITANE - ESPAGNE - ALSACE - REUNION - ILE



Ça y est vous avez trouvé tous les indices ? Bien, alors récapitulez... Vous avez très certainement vu le trésor lors de votre balade... Encore un petit effort, vous y êtes presque...

Tournez le dos aux personnages du calvaire et continuez toujours tout droit pour retourner à l'Office de Tourisme et donner votre mot-trésor. Une récompense vous attend !



OFFICE DE TOURISME DE THANN-CERNAY
BUREAU DE CERNAY
1 rue Latouche - 68700 CERNAY
Tél. 03 89 75 50 35 - cernay@hauts-vosges-alsace.fr

HORAIRES :

Du mardi au vendredi de 10h à 12h et de 14h à 16h
Le samedi de 10h à 12h
Fermé les lundis, dimanches et jours fériés
et les 24 et 31 décembre



LAUW

Noël au fil de Lauw !



© Mairie de Lauw

1 Commencez par aller au fond de la place pour observer le monument aux morts et trouver votre **indice n° 1**. Parmi les noms des combattants de la guerre de 1939-1945 gravés sur la stèle, un seul se nomme WEIGEL. Quelle est l'initiale de son prénom ? Parmi la liste ci-dessous un seul mot commence par cette lettre, c'est **l'indice n° 1**.

SUPER - FLEUVE - ORIGINE - RONDE - POULE - AMOUR

2 Allez faire un tour dans l'aire de jeux sans manquer les bornes en pierre qui encadrent l'entrée. Les lettres A B Z U y sont gravées sur une des faces. Quelles sont les deux lettres suivantes ?

Si c'est VW **l'indice n° 2** est **FIN**, pour GG c'est **COMMENCEMENT**, et pour PM c'est **MILIEU**.

3 Suivez le chemin qui longe la Doller dans le sens du courant (partez dans la direction opposée à la salle polyvalente). Tournez sur le chemin la première à droite pour rejoindre la rue « ... » (qui n'est pas vieille). Continuez tout droit jusqu'à un pont. Juste avant de franchir la Doller observez sur votre droite.

De quelle couleur est l'ancienne fontaine à bras ? Si elle est bleu **l'indice n° 3** est **CENTRE**, si elle rouge c'est **BUT** et si elle est verte c'est **DEBUT**.

4 Passez le pont et tournez à droite dans la rue qui commence par un M et se termine par un R. Au prochain croisement prenez à ... (synonyme de rectiligne) et allez observer la petite maison thématique en bois. Observez le blason en bois sculpté au centre de la façade. Vous pouvez voir une enclume, mais qu'y a-t-il en-dessous ? Pour une roue de moulin **l'indice n° 4** est **INFORMATION**, pour un fer à cheval c'est **IMAGINAIRE**, pour un casque c'est **CONTE**.



© OT Masevaux

5 Dirigez-vous désormais vers le rond-point mais ne franchissez pas le pont. Traversez prudemment juste avant, en direction du chemin arboré.

Observez sur la gauche et allez regarder de plus près la stèle en mémoire des hommes du 4^e RTM. Recopiez les lettres correspondant au code suivant pour trouver votre **indice n° 5**.

5-4 ; 1-1 ; 4-3 ; 2-5 ; 5-3 ; 1-8

le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne. Ex. : **4-3 ; 4-1 ; 3-3 = TOI**

6 Traversez le pont en direction du rond-point et rendez-vous devant la seconde petite maison en bois pour contempler la crèche. Observez les crochets sculptés à la main qui permettent de maintenir les volets ouverts. Que représentent-ils ?

Pour des sapins **l'indice n° 6** est **NAGER**, pour des visages c'est **PUISER** et pour des étoiles c'est **PÊCHER**.

7 Continuez en direction de la mairie. Elle est tout près. Vous pouvez la repérer grâce à la sirène qui est sur son toit. Recherchez la statue en bronze au pied du bâtiment.

L'indice n° 7 est le mot placé devant la description lui correspondant. À vous de la déchiffrer.

NORDIQUE : Elle a les cevhux lngos, on ne lui viot qu'une sulee mian.

CLOCHE : C'set nue fmeme avec les cveheux cruots et une lognue rboe.

THERMALE : C'set nue fmeme avec les cevhux tesrsés et les peids nsu.

8 Tournez le dos à la statue, traversez le parking en direction de la boulangerie. Tournez ensuite en direction du clocher. Allez jusqu'au lieu de culte. Placez-vous devant la porte d'entrée et levez les yeux. Comptez le nombre de statues que vous voyez dans les niches de cette façade.

L'indice n° 8 est le nom de la suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat.

DESERT : 2 / ... / 6 / 8

RIVIERE : 0 / ... / 6 / 9

LAC : ... / 2 / 3 / 4

9 Tournez le dos à la porte d'entrée de l'église, traversez prudemment et partez sur la droite. Observez le linteau du n° (29+5) de la rue : vous y trouverez une date. Additionnez entre eux tous les chiffres qui la composent. Quel résultat obtenez-vous ?

Pour 17 **l'indice n° 9** est **EAU**, pour 18 c'est **TERRE** et pour 19 c'est **FEU**.

10 Continuez toujours tout droit jusqu'au rond-point pour observer les sculptures. Combien d'enfants se cachent derrière le bloc de grès gravé de 2005 ?

S'il n'y en a qu'un, le mot-trésor commence par un **P**, s'il y en 2 il commence par un **S** et s'il y en a 3, son initiale est un **M**.

Ça y est ? Vous avez trouvé tous les indices ? Bien, alors récapitulez et faites marcher votre tête... Vous y êtes presque... La réponse coule du mot-trésor... La Doller prend la sienne dans le massif du Ballon d'Alsace... C'est bon, vous avez trouvé ?

Revenez sur vos pas pour vous rendre à la Boulangerie Runser sur votre droite... C'est là qu'il vous faudra donner votre sésame pour récupérer votre cadeau.

OFFICE DE TOURISME DE MASEVAUX ET DE LA VALLÉE DE LA DOLLER

9 place des Alliés - 68290 Masevaux
Tél. 03 89 82 41 99
masevaux@hautes-vosges-alsace.fr



HORAIRES :

Du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 17h
Samedi de 10h à 12h
Fermé les 25 et 26/12 et le 1^{er}/01

BOULANGERIE PÂTISSERIE RUNSER

20, rue Principale - 68290 LAUW
Tél. : 03 89 82 42 55

Lundi, mardi, jeudi, vendredi :
6h00 à 19h00

Mercredi : 6h00 à 13h00

Samedi : 6h00 à 15h30

Le magasin sera ouvert
dimanche 24 décembre jusqu'à 16h00.

Départ : Salle polyvalente, 1 rue du château, 68290 Lauw

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Lauw en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Lauw pour une chasse au trésor au fil de l'eau ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice. Par déduction logique, vous devriez trouver à la fin un nom commun : le mot-trésor. Bonne chance !

indice n° 1 :

indice n° 2 :

indice n° 3 :

indice n° 4 :

indice n° 5 :

indice n° 6 :

indice n° 7 :

indice n° 8 :

indice n° 9 :

Mot-trésor :

MULHOUSE

Étoffes et gourmandises



© CatherineKohler

Départ : Office de tourisme,
1 avenue Robert Schuman,
68100 Mulhouse

Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Mulhouse en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Mulhouse pour une chasse au trésor gourmande et pleine de surprises !

Pour cette chasse, les indices que vous allez récolter sont des lettres. Au fur et à mesure de votre périple, les lettres récoltées constitueront **un mot** : c'est le trésor qui vous donnera accès à votre récompense ! Êtes-vous prêts ?

Mot-trésor :

1 Pour commencer, sortez de l'office de tourisme et dirigez-vous vers le clocher du temple en face. Traversez la voie du tram et empruntez l'espace piétonnier, rue du Sauvage, à droite. Poursuivez dans la rue jusqu'à la fontaine. Tournez à droite, rue Mercière et rendez-vous devant la fontaine sur la place de la Réunion. Regardez dans la même direction que la statue de cette fontaine pour retrouver un commerce avec une tête de lion dorée. Une année est inscrite juste en-dessous. Additionnez le chiffre des milliers avec celui des centaines puis des dizaines. Votre résultat vous indique le rang d'une lettre dans l'alphabet. Cette lettre est votre **indice n° 1** et il se positionne en 9^e place du mot-trésor.

2 Dirigez-vous maintenant vers le monument le plus haut de la place et retrouvez la plaque à droite de son entrée. Quel est le nom de ce temple ? Si cette plaque n'est pas visible, demandez à un passant ou commerçant. La première lettre de votre réponse est votre **indice n° 2**. Il se place au dernier rang du mot-trésor.

3 Face à l'entrée du temple, rendez-vous à gauche au bout de la place. Tournez à gauche après la pharmacie rue des Tanneurs. Allez jusqu'à la place de la Concorde. Placez-vous devant le n°... (résultat de 3+3). Si une clef a été sculptée au-dessus de son porche, **l'indice n° 3** sera la **deuxième lettre de l'alphabet**; si c'est une roue de moulin qui a été sculptée **l'indice n° 3** sera la **19^e lettre de l'alphabet**. Cet indice prend place au 3^e rang du mot-trésor.

4 Passez sous le porche pour emprunter le Passage des Augustins. Au bout, poursuivez à droite, rue Ste Claire puis à gauche rue de la Synagogue. Continuez jusqu'au mur peint du n° 6. Un musicien joue de la musique à une fenêtre. Mais de quel instrument joue-t-il ? **L'indice n° 4** est la 5^e lettre de son nom. Il prend place au 5^e rang du mot-trésor.

5 Poursuivez dans la même direction jusqu'à la place de la Paix. Approchez-vous de la Fontaine aux grenouilles. Si vous comptez moins de 50 grenouilles dans cette fontaine, **l'indice n° 5** sera la lettre **V**; si vous en comptez plus de 50, **l'indice n° 5** sera la lettre **D**. Cet indice vient se positionner à la 7^e place du mot-trésor.

6 Longez maintenant l'église par la gauche puis continuez rue Magenta en face. Tournez à gauche rue Clémenceau. Arrivez avenue Auguste Wicky et à son bâtiment annulaire. L'architecture de ce bâtiment ressemble plutôt à celle :
a) d'un terrain de tennis
b) d'un théâtre antique
c) d'un aéroport
La lettre correspondant à votre réponse est votre **indice n° 6**. Il se place au 4^e rang du mot-trésor.

7 Traversez ce bâtiment. Poursuivez en face jusqu'à la gare en passant par le pont Wilson. Passez devant la gare puis, au deuxième pont, empruntez la rue des Bonnes Gens à gauche. Poursuivez à gauche rue Jean-Jacques Henner et arrêtez-vous devant le Musée de l'Impression sur _____. **L'indice n° 7** est la voyelle la plus présente dans ce mot. Cet indice prend position au 2^e rang du mot-trésor.

8 Continuez dans la même direction et prenez l'avenue Maréchal Joffre à droite pour découvrir un nouvel indice au square de la Bourse. Si ce square a une forme rectangulaire, **l'indice n° 8** sera la lettre **A**; s'il a une forme triangulaire, **l'indice n° 8** sera la lettre **L**. Placez ce nouvel indice au 1^{er} rang du mot-trésor.

9 Empruntez l'allée principale du square pour rejoindre la place de la République. Allez rue du Sauvage en face pour arriver sur la place de la Victoire. Arrivé à la fontaine décorée, tournez à gauche dans la rue Mercière. Au bout de celle-ci, sur votre droite, vous trouverez le chalet de Noël. Sur votre chemin amusez-vous à rayer les mots suivants dans la grille ci-dessous :

ECU – ETOFFEERIE – FEE – FILOMEE – FONTAINE – HANS – NOEL – ROUE – TISSU

E	E	F	F	I	L	O	M	E	E
R	E	N	I	A	T	N	O	F	H
O	A	C	A	N	T	H	U	S	A
U	S	S	I	T	L	E	O	N	N
E	C	U	F	E	S	T	I	S	S
E	T	O	F	F	E	E	R	I	E

Les lettres restantes vous donnent le nom du tissu mulhousien qui décore le chalet de Noël et se trouve à la boutique aux étoffes de l'ancien Hôtel de Ville.

Le nom de ce tissu se compose de deux mots : **l'indice n° 9** est la troisième lettre du premier mot. Il se place aux 8^e et 10^e rangs du mot-trésor.

10 Reprenez la rue du Sauvage et tournez tout de suite à droite, rue de la Moselle puis à gauche rue Pasteur. Arrivez au pied de la Tour de l'Europe pour récolter votre dernier indice. Quel sport a été représenté par une sculpture sur la gauche de la tour ? La dernière lettre de votre réponse est votre **indice n° 10** qui vous permettra de découvrir votre mot de passe. Reportez cet indice à la 6^e place du mot-trésor.

Récapitulez maintenant vos indices afin de reconstituer votre mot-trésor. Rendez-vous à l'accueil de l'office de tourisme pour communiquer ce mot de passe qui vous donnera droit à une belle récompense !

OFFICE DE TOURISME ET DES CONGRÈS DE MULHOUSE ET SA RÉGION

1 avenue Robert Schuman - 68100 Mulhouse
Tél. +33 (0)3 89 35 48 48
info@tourisme-mulhouse.com

HORAIRES :

Du lundi au samedi, de 10h à 13h
et de 14h à 18h

(fermeture à 16h les 24 et 31/12)

Dimanche, de 10h à 15h
Fermé les 25 et 26/12 et le 01/01/16

ALTKIRCH

A La Lueur de Noël



© Vianney Muller

Départ : Office de tourisme,
30 rue Charles de Gaulle,
68130 Altkirch

Durée : environ 1 h 30

Attention : si vous partez à la découverte du trésor d'Altkirch en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Altkirch pour une chasse au trésor pleine d'aventures et de curiosités.

À chaque étape, notez l'indice dans les emplacements ci-dessous. Par déduction logique, vous trouverez à la fin un nom commun : le mot-trésor.

indice n° 1 :

indice n° 2 :

indice n° 3 :

indice n° 4 :

indice n° 5 :

indice n° 6 :

indice n° 7 :

indice n° 8 :

indice n° 9 :

Mot-trésor :

1 Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme, partez en direction de la fontaine (à droite). Si la Madone a la main droite levée, faire demi-tour ; si elle a les deux mains en l'air, poursuivez à gauche ; si ses deux mains sont à la même hauteur, continuez sur la droite. Une fois arrivé devant la façade du magasin Ambiance et Styles, cherchez une plaque à la mémoire d'un peintre. À quel âge est-il mort ? Si votre réponse est un multiple de 6 alors **l'indice n° 1** est **FLECHE** ; si c'est un multiple de 7, l'indice est **VETEMENT** ; si c'est un multiple de 8, alors c'est **VOITURE**.

2 Poursuivez dans la rue jusqu'au lieu de culte et faites-en le tour par le côté où se trouve la maison aux volets verts. Une fois derrière ce monument religieux, observez la maison aux volets marron. Combien de piques comptez-vous sur les trois façades visibles ? La suite logique dans laquelle vous pouvez ranger votre résultat porte le nom de **l'indice n° 2**.
Suite **APACHE** : 5/.../15/20
Suite **BATEAU** : 6/9/.../15
Suite **CHANDELLE** : .../16/24/32

3 Continuez de contourner cette imposante construction. Empruntez la route à droite sans manquer le panneau du Centre Rhénan d'Art Contemporain. Ne gardez que les deux premières lettres du premier mot en majuscule. Insérez entre elles la 9^e lettre de l'alphabet puis ajoutez la 5^e en dernière position. Vous venez de constituer **l'indice n° 3**.

4 Si un bâtiment est représenté sur ce panneau continuez sur la gauche, si c'est un personnage prenez à droite. Descendez la rue jusqu'au rond-point et poursuivez tout droit jusqu'au bâtiment avec les colonnes. Si le nombre de colonnes est pair, passez devant le bâtiment du 7^e art, s'il est impair, tournez à droite. Observez la fresque sur le muret qui longe la rue. **L'indice n° 4** est dans la même ligne, que les lettres formant le verbe à l'infinitif, qui correspond à ce que font les personnages qui y sont représentés.

PIDNERE	CAMION
CTEUHR	FLAMBEAU
CATHNER	CHEVAL

5 Poursuivez tout droit dans l'avenue, jusqu'à la fresque avec les animaux produisant du lait, et tournez du côté de votre cœur. Longez la patinoire. Empruntez la rue qui a une tour ronde à son angle et cherchez son nom sur une toute petite plaque au bas de celle-ci. **L'indice n° 5** est dans la même ligne que l'anagramme de ce nom.

GAGERA	ROUE
GARNI	PASSAGE
EGARD	MECHE

6 Laissez cette plaque sur votre ... (synonyme de maladroit) et avant de passer devant la maroquinerie, descendez les 6 marches d'escalier. Allez jusqu'au Stop et traversez prudemment sur le passage piéton pour observer la fontaine. Si elle a 8 côtés, tournez à gauche, si elle en a 6, prenez à droite. Restez de ce côté de la route et regardez la façade du CFCA. En haut, entre les fenêtres, il y a une inscription avec 3 dates. Additionnez tous les chiffres des unités entre eux. Si votre résultat est un multiple de 2, **l'indice n° 6** est **CIERGE**, si c'est un multiple de 5, c'est **ECRAN**.

7 Poursuivez votre route dans la même direction jusqu'au n°(double de 7). Si la fenêtre du rez-de-chaussée est verte, traversez sur le passage piéton et empruntez les escaliers en face, si elle est jaune, poursuivez dans cette avenue et tournez à droite. Vous avez avancé ? Bien, maintenant allez dans le sens de la montée jusqu'au bout de la rue et observez le coin à droite pour trouver le nom de cette maison à l'architecture particulière. Quelle devinette correspond à son nom ?

Devinette 16/5/20/9/20 : Je suis un fruit jaune et sucré. J'ai une sorte de carapace d'écaillés et j'ai des feuilles vertes et piquantes. On me trouve aussi en boîte. Qui-suis-je ?

Devinette 12/21/5/21/18 : Je peux être d'amour, d'Adam ou d'Api, j'ai tout le temps des pépins mais on me croque quand même. Qui-suis-je ?

Devinette 16/5/18/12/5 : Quand on me boit en fin de repas, je fais tourner la tête. J'ai une forme oblongue dont la couleur varie du vert au jaune. On peut m'appeler Belle Hélène. Qui suis-je ? Pour trouver **l'indice n° 7** vous n'avez plus qu'à changer chaque nombre de la devinette par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet.

8 Tournez à (la 2^e lettre est une consonne) dans la rue qui monte. Au-dessus de la façade en bois cherchez la plaque explicative de la maison et utilisez les lettres 1, 12, 25, 26 et 27 pour composer un mot indice. Parmi ces nombres, lequel n'est pas présent ? Si c'est le 1, **l'indice n° 8** est **LUNE** ; si c'est le 2, l'indice sera **ANNIVERSAIRE** ; si c'est le 3, ce sera **NUIT**.

9 Vous êtes en face de l'Italie : allez en direction de la petite tour au toit vert et avancez jusqu'au cheval qui est en l'air. Trouvez la plaque explicative juste en-dessous. Recopiez les lettres correspondant au code suivant :

1-1 ; 3-2 ; 2-5 ; 4-7 ; 6-3 ; 2-2
où le chiffre **en rouge** indique le n° de la ligne et le chiffre **en vert** la position de la lettre dans la ligne. Ex. : **2-3** = S
Vous venez de constituer un mot, c'est **l'indice n° 9**.

Maintenant vous n'avez plus qu'à vous creuser les méninges pour trouver le mot-trésor ! Vous l'avez ? Poursuivez en direction de la fontaine et tournez immédiatement à gauche pour retourner devant l'office de tourisme. Observez bien la vitrine, le mot à trouver y est caché sous forme d'objet. Entrez donc et donnez votre sésame, on vous donnera une récompense bien méritée !

OFFICE DE TOURISME DU SUNDGAU
SUD ALSACE
BUREAU D'INFORMATIONS
TOURISTIQUES D'ALTKIRCH
30 rue Charles de Gaulle - 68130 Altkirch
Tél. 03 89 40 02 90 - info@sundgau-sudalsace.fr

HORAIRES :
Du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 17h30
Samedi de 15h à 18h
Dimanche de 15h à 18h

La Grotte aux Lucioles
31 av. du 8ème Hussard 68130 Altkirch
OUVERTE TOUS LES JOURS
DU 26/11/2017 AU 07/01/2018
de 14h à 20h
Adulte 3€/personne (10 ans et plus)
Enfant 2€/personne (5 à 10 ans)
PMR 2€/personne
Tél : 06 70 24 92 59 / www.grotteauxlucioles.fr



QUELQUES SYMBOLES DU NOËL ALSACIEN

Saint Nicolas

Dans la nuit du 5 au 6 décembre, Saint Nicolas distribue des friandises aux enfants : pain d'épice à son effigie, oranges, bonbons... Le chocolat du petit-déjeuner est, ce jour-là, accompagné de délicieuses petites brioches en forme de bonshommes, les Menele ou Manala.

Hans Trapp

Le Hans Trapp ou plutôt Hans von Trotha était un seigneur cruel et tyrannique qui vivait au château du Berwartstein, dans le proche Palatinat. Il a joué plus d'un tour pendable aux habitants de Wissembourg. À sa mort, Hans von Trotha serait devenu Hans Trapp pour faire peur aux enfants : il représente le mal, la punition, à côté de la douce Christkindel qui représente le bien, l'indulgence et la grâce.

Christkindel

Le Christkindel (l'Enfant Christ) apparaît à la veillée de Noël, sous les traits d'une jeune fille vêtue de blanc, le visage dissimulé sous un voile, la tête coiffée d'une couronne de verdure surmontée de 4 bougies. Elle annonce son arrivée en faisant tinter sa clochette... Elle n'est pas toujours physiquement présente : les parents évoquent son passage par le tintement de la clochette qui ouvre la veillée de Noël. Parfois, elle apparaît seule, mais le plus souvent elle est accompagnée de Hans Trapp qui est un personnage sombre alors qu'elle incarne la lumière...



ÉCOMUSÉE D'ALSACE

Un Noël animé !

Du 25 novembre 2017 au 7 janvier 2018



Animations et ateliers participatifs : décorations naturelles ou recyclées, *Winachtsbredalas* et autres douceurs gustatives, création de cartes de vœux...
Exposition « Une histoire de sapins »
Soirées « Rêves & Veillées » : « L'étrange Noël du Dr Peterschmitt », un homme bougon et attachant, qui s'ouvre à la magie de Noël au gré de ses rencontres...



www.ecomusee.alsace
UNGERSEIM - entre Colmar et Mulhouse

La magie de Noël



www.lepalaisdupaindepices.com

Une initiative de :



Découvrez le
monde merveilleux
du pain d'épices
à Gertwiller

Tél. : 03 88 08 04 26



JEU-CONCOURS

Pour prolonger les bons moments que vous venez de passer à la recherche des trésors de Noël, **participez au tirage au sort !**

GAGNEZ UN SÉJOUR EN FAMILLE
« ECHAPÉE GOURMANDE »
SÉJOUR EN RÉSIDENCE HÔTELIÈRE***

Pour participer au tirage au sort :

Il faut avoir réalisé au moins 3 chasses dans 3 lieux différents, et fait tamponner à chaque fois le bulletin de participation ci-contre par les offices de tourisme. Puis, remplissez lisiblement le bulletin et remettez-le à l'un des offices de tourisme participant aux Chasses aux Trésors de Noël.

Le tirage au sort aura lieu durant la 2^e quinzaine de janvier 2018 en l'étude de Me Henry François, huissier de justice, 3 rue Renouvier 67600 Sélestat.



Extraits du règlement :

(Règlement complet disponible en l'étude de Me Henry François, huissier de justice, 3 rue Renouvier 67600 Sélestat).

ARTICLE 1

L'AGENCE D'ATTRACTIVITE DE L'ALSACE, 24 rue de Verdun à 68000 COLMAR, propose des Chasses aux Trésors de Noël 2017 avec un tirage au sort. Ce jeu est organisé dans le cadre de la campagne « les 7 pays de Noël Alsaciens 2017 » du 25 Novembre 2017 au 06 Janvier 2018, dans les 25 Offices de Tourisme suivants :

Wissembourg, Alsace Bossue, Niederbronn-les-Bains, Soufflenheim, Haguenau, Saverne, Marmoutier, Truchtersheim, Marlenheim, Rosheim, Obernai, Barr, Vallée de Villé, Marckolsheim, Sélestat, Ribeauvillé-Riquewihr, Val d'Argent, Kaysersberg, Munster, Eguisheim-Rouffach, Guebwiller-Soultz, Masevaux, Thann-Cernay, Mulhouse et Altkirch.

ARTICLE 2

Le jeu est ouvert à toute personne physique majeure (ou mineure à condition de disposer d'une autorisation parentale) résidant en France ou à l'étranger à l'exclusion des dirigeants, des collaborateurs permanents et occasionnels ainsi que des membres de leurs familles directes (ascendants, descendants, conjoints) de L'AGENCE D'ATTRACTIVITE DE L'ALSACE.

ARTICLE 3

La participation au tirage au sort des « chasses » s'effectue exclusivement par le dépôt d'un bulletin de participation portant les tampons de 3 Offices de Tourisme différents, de 3 commerçants partenaires ou le nom du trésor manuscrit par vos soins, attestant les 3 « chasses » réalisées. Le bulletin doit être déposé à l'accueil des Offices de Tourisme cités à l'article 1. La participation au tirage au sort est individuelle.

ARTICLE 16

Le lot gagnant sera envoyé sous forme de bon de réservation par

voie postale à l'adresse indiquée sur le bulletin de participation.

ARTICLE 17

Le lot attribué est personnel et non cessible. Il ne pourra faire l'objet d'aucun échange ou d'une quelconque contrepartie en numéraire ou autre.

ARTICLE 19

Conformément aux dispositions des articles L.121.37 et L.121.38 du Code de la Consommation, le présent règlement, déposé en l'étude de Maître HENRY François, Huissier de Justice à Sélestat, 1 Boulevard de Nancy à 67600 SELESTAT est adressé à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande, en écrivant à l'adresse du jeu : de L'AGENCE D'ATTRACTIVITE DE L'ALSACE ou à l'Huissier de Justice.

Les frais de demande de règlement adressée par courrier sont remboursés sur la base du tarif lent en vigueur, sur simple demande écrite à l'adresse du jeu (joindre un RIB ou un RIP).

BULLETIN DE PARTICIPATION

CHASSES AUX TRÉSORS DE NOËL 2017/2018

Nom : Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Pays : Téléphone :

Adresse mail :

1

Office de
Tourisme



2

Office de
Tourisme



3

Office de
Tourisme



notes



PRÉSENTES SUR LES MARCHÉS DE NOËL

STRASBOURG
PLACE DES MEUNIERES

COLMAR
PLACE JEANNE D'ARC

VISITE D'ATELIER & DÉGUSTATION GRATUITES!

Les Confitures du Climont

Meilleur Confiturier de France

Des fruits, du goût... et ce n'est pas tout!

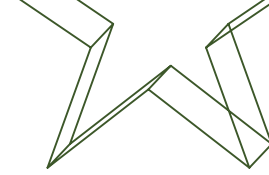
Ouvert toute l'année
du mardi au samedi inclus
de 10h à 12h et de 14h à 18h
Fermé les dimanches,
lundis et jours fériés

www.confituresduclimont.com

notes



notes



Handwriting practice area on page 72, consisting of 20 horizontal dashed red lines.

Handwriting practice area on page 73, consisting of 20 horizontal dashed red lines.

château du Haut-Koenigsbourg

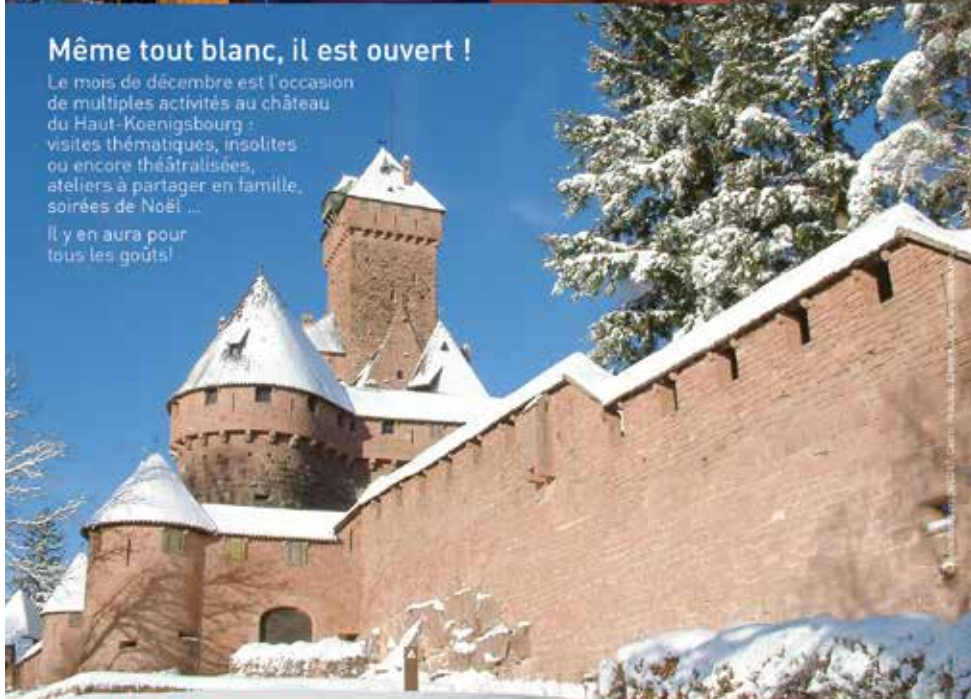
Bien plus qu'un monument



Même tout blanc, il est ouvert !

Le mois de décembre est l'occasion de multiples activités au château du Haut-Koenigsbourg : visites thématiques, insolites ou encore théâtralisées, ateliers à partager en famille, soirées de Noël ...

Il y en aura pour tous les goûts !



haut-koenigsbourg.fr

Château du Haut-Koenigsbourg
F-67600 Orschwiller
tél. +33 (0)3 49 33 25 00
haut-koenigsbourg@bas-rhin.fr

 Haut-Koenigsbourg  BAS-RHIN


Offices de
Tourisme
de France

Grand Est
ALSACE CHAMPAGNE-ARDENNE LORRAINE


Agence
d'Attractivité
Alsace