RIQUEWIHR
Au pays des Grands Crus !

© C.Dumoulin

Départ : Office de Tourisme,
2 rue de la 1ère armée,
68340 Riquewihr
Durée : environ 1 h

Attention : si vous partez à la découverte du trésor de Riquewihr en soirée, pensez à emmener une lampe de poche, ce sera bien plus pratique !

Bienvenue à Riquewihr pour une chasse au trésor charnue et riche, au tannin aromatique ! Partez à la recherche du mot-trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, pensez à noter votre indice dans le mot à trous ci-après. Il se remplira au fur et à mesure de votre chasse et vous indiquera le trésor. Bonne chance !

Mot-trésor :

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
② ⑧ ⑤ ⑦ ④ ③ ④ ⑥ ⑩ ⑦ ⑨ ① ⑪

❶ Pour commencer, en sortant de l'office de tourisme, partez sur la droite en direction d'un hôtel où l'on ne dort pas. Tournez à « … » (synonyme de rectiligne) entre les façades Dopff et Irion pour aller contempler la cour du château. Observez le médaillon au-dessus de la porte voûtée. **L'indice n° 1** est la consonne présente à deux reprises dans le prénom composé du personnage dont il est question.

❷ Placez-vous face à la tourelle des escaliers et partez sur la « … » (synonyme de maladroit) entre les édifices pour rejoindre les anciens remparts de la ville. Entrez dans le jardin sur la droite pour observer l'inscription sur l'autel de la liberté qui est protégé par une plaque transparente.
L'indice n° 2 est la dernière lettre du mot commençant par un F.

❸ Sortez du petit jardin et poursuivez la chasse au trésor sur la gauche. Passez devant l'Hôtel de Ville et poursuivez dans la rue Belzlaub. Tournez à gauche dans la rue de la « … » (synonyme d'argent). Dans la rue perpendiculaire, observez la façade jaune du n° (2 + 1). Une date est gravée au-dessus de la petite porte d'entrée. Additionnez entre eux les chiffres des dizaines et des unités. Maintenant remplacez votre résultat par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet. C'est **l'indice n° 3**.

❹ Face à ce n° (1 + 2) poursuivez sur la « … » (contraire de tordue). Empruntez la ruelle, à droite de l'ancienne propriété Méquillet, en direction des vignes. Tournez à gauche et longez le vignoble. Au niveau du panneau « Riquewihr, accès place des 3 églises », montez les 20 marches de l'escalier. Passez devant le puits, devant l'édifice religieux et cherchez le monument aux morts. Il n'est pas loin…
L'indice n° 4 est la lettre placée devant la description à déchiffrer, lui correspondant.
C : Une fmeme aux cevhuex lngos y set sclutpée, on ne lui viot qu'une sulee mian.
D : On viot nue fmeme aevc les cveheux cruots et une lognue rboe.
E : Une fmeme aux cevhuex lngos y set sclutpée, elel a dse alies dnas le dos.

❺ Continuez la balade en tournant le dos aux escaliers. Au croisement, levez les yeux pour observer le poteau cornier d'angle du domaine viticole H_G_L. Des lettres y sont gravées.
L'indice n° 5 est celle qui est présente à deux reprises.

❻ Passez sous l'enseigne du domaine et continuez jusqu'au Dolder, la tour de garde haute de 25 mètres. Observez le tableau sur la façade rouge à pans de bois. Quel animal passe entre les jambes de l'homme qui joue de la trompette ?
L'indice n° 6 est la dernière lettre de votre réponse.

❼ Dirigez-vous vers la fontaine et suivez la flèche vous indiquant la tour des « … » (synonyme de cambrioleur). Allez jusqu'au bout de l'impasse. Observez la gravure sur le linteau de la porte voûtée du musée. Quel objet y est représenté ? Pour un hachoir **l'indice n° 7** est **A**, pour des ciseaux c'est **O**, et pour un bretzel c'est **U**.

❽ Revenez au pied du Dolder, franchissez-le ainsi que la Porte Haute qui suit. Tournez à gauche sur le chemin piéton qui longe l'ancien mur d'enceinte. Au niveau du pressoir, montez les escaliers et prenez à droite. Passez sous le bastion et marquez une pause pour observer les inscriptions sur le linteau de porte du n° (10 + 11). Votre **indice n° 8** est la lettre gravée en haut à gauche.

❾ Poursuivez votre route en direction du clocher puis tournez à gauche. Arrivés à la façade verte du n° (5 x 2) de la rue, passez sous la 1ère porte cochère. Cherchez, sur le mur de la 2ème porte cochère, la plaque métallique intitulée « Cour des évêques de Strasbourg ». Sachant que le titre compte comme une ligne, **l'indice n° 9** est la 6e lettre de la 3e ligne.

❿ Repassez sous la porte cochère et poursuivez quasiment en face dans la rue Dinzheim. Tournez à « … » (contraire de adroit) et arrêtez-vous au niveau du n° (2 + 5). Observez les sculptures sur l'oriel de la maison. Combien de personnages comptez-vous ? **L'indice n° 10** est la lettre correspondant, dans l'alphabet, à votre réponse.

⓫ Pour trouver **l'indice n° 11** faites le calcul suivant [(5 x 2) — 3]. Maintenant remplacez votre résultat par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet.

Ça y est vous avez complété votre mot à trous ? Bien, alors poursuivez votre route et tournez à gauche au prochain croisement pour retourner à l'office de tourisme. Entrez et donnez votre mot-trésor, une récompense vous attend.

OFFICE DE TOURISME DU PAYS DE RIBEAUVILLÉ-RIQUEWIHR
BUREAU D'ACCUEIL DE RIQUEWIHR
2 rue de la 1ère Armée – 68340 RIQUEWIHR
Tél. +33 (0)3 89 73 23 23
info@ribeauville-riquewihr.com

HORAIRES :
Novembre et janvier
Du lundi au vendredi* : 10h-12h et 14h-17h
Samedi 25/11 : 9h30-12h30 et 14h-17h
Dimanche 26/11 : 10h30-13h30
Samedi 06/01 : 14h-17h

Décembre
Du lundi au samedi* : 9h30-12h et 14h-18h
Dimanches et 26/12 : 10h30-13h30

* Bureaux fermés le 25/12 et le 01/01