



Pfifferdai

Fête des Menétriers



ANSELME & LA SOURCE MIRACULEUSE

Dimanche 3 septembre 2017

à Ribeauvillé - Alsace...

Cortège historique, départ 15h haute ville.

direction artistique : Fabrice Bellard - Compagnie Catherine Pélissier Ribeauvillé

Composition du Cortège

- 1) **Harmonie Municipale Vogésia** (Ribeauvillé - France)
- 2) **RIBEAUPIERRE - PORTRAIT DE FAMILLE** - Les Ménétriers du Club Vosgien
- 3) **Les Fifres de Bâle** (Bâle - Suisse)
- 4) **FÊTE DES MOISSONS** - Interludes
- 5) **Fanfarenzug des Kolpingsfamilie Kissleg** (Kissleg - Allemagne)
- 6) **LE TRENNCHÉL** - Motards des trois Châteaux
- 7) **LES MONDES SOUTERRAINS** - Les Dionysos
- 8) **Fanfarenzug Brochenzell** (Meckenbeuren - Allemagne)
- 9) **LA RÉSURRECTION DE DARKSTEIN** - Rappschwirrer Wakes
- 10) **Fanfarenzug Obermarchtal** (Obermarchtal - Allemagne)
- 11) **LE SONGE D'ANSELME** - La Nef des Fous
- 12) **LE ROYAUME DES FOUS DES ROIS** - D'Holzkepf
- 13) **Fanfarenzug Graf Zeppelin** (Friedrichshafen - Allemagne)
- 14) **LE ROYAUME DES TERMITES** - Délirium Tribu
- 15) **Musikverein Tamm** (Tamm - Allemagne)
- 16) **PARTIE D'ÉCHECS AVEC MARTINELLA** - D'Lustiga Pfiffer
- 17) **LA POURSUITE INFERNALE** - Les Joyeuses Drosophiles
- 18) **Celtic Ried's Pipers** (Riedisheim - France)
- 19) **LA SOURCE MIRACULEUSE** - Les Pfiffer Fêteurs
- 20) **LE VOL D'ANSELME** - Friesen
- 21) **Ravensburger Schalmeien** (Ravensburg - Allemagne)
- 22) **LE PIÈGE DU DRAGON** - Den Bleiz
- 23) **Basler Källerwäntele Zunft** (Bâle - Suisse)
- 24) **LA BIBLIOTHÈQUE AUX GRIMOIRES** - Les Fous du Roi
- 25) **LA MACHINE À REMONTER LE TEMPS** - Les Donzelles
- 26) **LES TATOUFS SOUS L'EMPRISE DE DARKSTEIN** - Dorf Briader
- 27) **Fanfarenzug Kehl** (Kehl am Rhein - Allemagne)
- 28) **LE SACRE D'ANSELME** - Les Welda Schlouker
- 29) **LE REPOS DU GUERRIER** - Ribototem « La Sauce »
- 30) **Fanfarenzug des Freiw. Feuerwehr Teningen** (Teningen - Allemagne)

Anselme et la Source Miraculeuse

Suite à l'engouement constaté en 2016, tant au niveau des constructeurs et participants qu'à celui des spectateurs, Antoine HELBERT, notre Directeur artistique, a été enclin à donner une suite à l'histoire de « Blanche et de sa perle de Lumière ».

En effet, la perle magique perd peu à peu de sa candeur, de sa magie et de ses pouvoirs suite à son passage entre les mains des méchants, l'Impératrice Ida de Hohenstaufen et de son redoutable et effroyable général Darkstein.

La mission d'Anselme, fils de Blanche et de Vulcain, sera de ramener de l'eau de la source miraculeuse pour y plonger la perle afin de lui redonner toute sa splendeur, son aura ainsi que ses pouvoirs magiques.

RIBEAUPIERRE - PORTRAIT DE FAMILLE

Un soir de Noël, naît un enfant tant espéré au sein de la famille des comtes de Ribeaupierre. Notre chère Blanche donne naissance à un héritier mâle, nommé Anselme; la lignée des Ribeaupierre est assurée. Tout se passe bien dans le meilleur des mondes, le comté a repris des forces depuis que la perle de lumière a retrouvé son écrin dans la salle des chevaliers du château de Saint-Ulrich.

FÊTE DES MOISSONS

Nous sommes en été, on récolte le blé juste au pied de notre belle ville de Ribeaupierre. La perle de lumière répand à nouveau sa protection sur tout le comté sous la bienveillance de la fée des moissons. Mais la perle commence lentement et insidieusement à mourir, son aura présente des signes inquiétants d'opacité et elle ternit de l'intérieur.

Des fées indiquent à Anselme une source miraculeuse, dont il doit recueillir, à l'aide d'une fiole, un peu de cette eau d'une pureté sans pareille pour redonner à la perle ses pouvoirs magiques. Mais cette source n'est connue de personne et c'est au Taennchel qu'Anselme va trouver la première clef du mystère.

LE TAENNCHEL

Arrivé au sommet de la montagne du Taennchel, Anselme est accueilli par une horde de rochers qui s'animent dans d'étranges postures. Visiblement on veut empêcher Anselme d'atteindre sa quête. Le plus grand des rochers nommé Roc le guide vers les entrailles de la montagne, le « Royaume des Tannas ».



LES MONDES SOUTERRAINS

Anselme, à l'aide d'une lanterne descend prudemment les marches: le danger guette prêt à bondir sur lui, des ombres se profilent, des cris résonnent de partout.

Un dédale de crevasses et de tunnels sombres se met à vibrer, et là, l'inévitable se produit: le peuple des Tannas et leur chef Loki le maudit apparaissent, molestant Anselme, essayant de lui voler ses objets personnels et surtout de le mordre. Au même moment, un tremblement de terre crée une faille et dans la panique générale, Anselme s'enfuit et gagne une rivière souterraine.

LA RÉSURRECTION DE DARKSTEIN

Darkstein, dont le corps a été épargné des flammes du palais, ressuscite d'entre les morts et reprend le souffle de la vie, grâce à l'aide précieuse des sœurs sorcières qui ont recueilli sa dépouille. Leur but est de le métamorphoser en un être superpuissant capable d'empêcher Anselme d'accomplir sa mission: guérir la Perle de Lumière. Anselme ne tarde pas à être confronté une première fois à Darkstein qui va lui tendre un piège avec ses fidèles alliées les araignées féroces et combattantes.





LE SONGE D'ANSELME

Anselme, après des jours d'errance dans les entrailles de la montagne, s'assoupit sous le vieux pommier dans le parc des Ribeaupierre et profite des derniers rayons de soleil. La Reine des Fées qu'on aperçoit dans toute sa splendeur se penche sur Anselme, lui dépose un rouleau de parchemin, puis esquisse des pas de danse avec tout son peuple.

Anselme se réveille et comprend que le rouleau est un plan qui lui indique la route à suivre jusqu'à la porte de son voyage.



LE ROYAUME DES FOUS DES ROIS

Le plan très précieux doit le guider au tombeau de la Reine des sorcières défuntes. Là, il trouvera la plume qui le mènera au Phénix, seul à connaître la source merveilleuse. Mais avant cela, il lui faut récupérer la clef magique pour ouvrir le tombeau et cette clef est jalousement gardée par un fou vivant au milieu d'autres fous de son espèce. Anselme s'y rend et ces fous des rois terriblement sarcastiques lui rendent la mission quasi-impossible. C'était sans compter sur sa bravoure et son courage qui le mèneront à la clef magique.



LE ROYAUME DES TERMITES

Anselme parvient à récupérer la clef in extremis. Sans tarder il s'enfonce dans les profondeurs des grandes forêts sombres et est surpris de trouver le tombeau de la sorcière pillé de tous ses trésors ainsi que de la plume du Phénix. Il comprend rapidement que cette plume est en possession d'un peuple étrange, le peuple des Termites géantes. Leur Reine lui est présentée et oh ! surprise, la plume tant désirée est sur sa tête.

Il lui fait un numéro de charme et lui dérobe discrètement le précieux



PARTIE D'ÉCHECS AVEC MARTINELLA

Anselme guidé par la lumière de la plume du Phénix traverse des contrées des plus étranges jusqu'aux portes du palais de Martinella. C'est une femme excentrique qui collectionne toutes sortes d'animaux fantastiques dont le fameux Phénix qu'elle tient en captivité, gardé par d'affreux chats. Elle lui propose d'acquiescer le Phénix s'il gagne contre elle une partie d'échecs. Elle perd la partie, s'avoue vaincue et se résigne à lui remettre le Phénix. La cage s'ouvre et libère l'animal qui le conduira à la source miraculeuse.





LA POURSUITE INFERNALE

Martinella, mauvaise joueuse, n'admet pas tous ses torts et demande à toutes les sorcières de servir sa cause et de poursuivre Anselme et le Phénix. Une armada de sorcières, chevauchant leurs balais volants, ne parvient pas à les rattraper malgré tout un déploiement de sortilèges. C'est mal connaître le Phénix car rien ne l'atteint et Anselme est bientôt sain et sauf.



LA SOURCE MIRACULEUSE

Après cette poursuite infernale, Anselme et le Phénix arrivent dans un monde étrange où tout est volupté et où le temps semble s'écouler comme nulle part ailleurs. Ils atteignent enfin la source miraculeuse. Le Phénix s'y abreuve et Anselme se dirige spontanément vers la Fée Aqua qui lui remet le précieux liquide contenu dans une fiole qui guérira la Perle de Lumière.



LE VOL D'ANSELME

La fée de la fontaine miraculeuse offre à Anselme un vaisseau magique capable de voler au-dessus des terres et des mers. Anselme s'embarque avec la fiole remplie de cette précieuse eau de source. Il entend des voix éthérées qui l'entraînent vers une vallée profonde du Schwarzwald...



LE PIÈGE DU DRAGON

Anselme s'en va par monts et par vaux. Il escalade le massif du Schwarzwald, lieu sombre et lugubre. Pas un bruit. Soudain, il entend des cris. Au loin, venant des rochers noirs, il distingue des appels aigus de détresse accompagnés de rugissements terrifiants. Il aperçoit trois princesses enchaînées et gardées par un dragon de fer. Stupeur ! Il reconnaît le sinistre Darkstein qui dirige le terrifiant dragon. Anselme, vaillant chevalier vole au secours des trois princesses mais le piège se referme sur notre héros : les princesses sont en réalité les trois sorcières qui, déguisées, lui arrachent la précieuse fiole et disparaissent. Erwan et ses trois fils surgissent de nulle part et offrent leur aide à Anselme.





LA BIBLIOTHÈQUE AUX GRIMOIRES

Erwan le Tatouf rassure Anselme et lui propose de changer le cours du temps et de récupérer la fiole. Avant cela, il faut trouver la formule magique qui permet de rencontrer le dieu Tempus Rex qui possède la machine à remonter le temps et cette formule on ne peut la trouver que chez le vieux bibliothécaire des grimoires. Après quelques jours de marche, ils arrivent enfin au lieu dit. Cet endroit regorge de plus de cent mille ouvrages. Erwan, doué d'un sixième sens, trouve rapidement le grimoire si précieux, lit la formule, et comme par magie les voilà transportés dans le palais de Tempus Rex.



LA MACHINE À REMONTER LE TEMPS

Anselme et Erwan découvrent un palais étrange empli de rouages de toutes sortes, de pendules vivantes et d'horlogers qui s'affairent dans tous les sens. Anselme de Ribeaupierre supplie Tempus Rex de lui apporter son aide pour remonter le temps afin d'arrêter la construction du dragon, de libérer les Tatoufs esclaves et ainsi empêcher la réalisation funeste de Darkstein et de ses trois sorcières. Anselme et Erwan activent la machine à remonter le temps.



LES TATOUPS SOUS L'EMPRISE DE DARKSTEIN

Anselme a un plan : retrouver le village des Tatoufs où Darkstein est à ce moment-là sur le point d'achever son monstre mécanique. Il a l'intention de libérer le peuple des Tatoufs réduit en esclavage et occupé à construire la créature. Avec l'aide d'Erwan et de ses fils, il parvient à mettre en déroute Darkstein et ses auxiliaires et à détruire le dragon. Dans sa poche, la fiole apparaît comme par magie. Le Comté est sauvé ; nos deux héros courent sans s'arrêter et atteignent au petit matin le Saint Ulrich où se trouve la Perle de Lumière.



LE SACRE D'ANSELME

La Chevalerie, les Fées et leurs Reines attendent les héros. Anselme est sacré chevalier par la Reine des Fées. Ses parents sont invités à fêter l'événement, à savoir l'Adoubement et le Couronnement du comte de Ribeaupierre. La perle est trempée par quatre Fées dans le bain de jouvence dans lequel Anselme a préalablement versé la fiole d'eau miraculeuse. La perle resurgit brillante et lumineuse parée d'un éclat jamais atteint et tout le comté retrouve la joie de vivre.



LE REPOS DU GUERRIER

La joie se répand comme une trainée de poudre à travers le château qui s'illumine. Cette lumière s'étend jusqu'au Giersberg, au Haut-Ribeaupierre, et au Dusenbach, pour redescendre sur la charmante ville de Ribeauvillé. Une foule d'invités joyeux et en délire s'ébat. Chaque Chevalier affiche ses couleurs en agitant les oriflammes au-dessus de leurs têtes. Par ces actes, les Chevaliers et leurs Dames prêtent allégeance à la maison des Ribeaupierre et symbolisent ainsi une reconnaissance éternelle.



Programme des Festivités du Pfifferdaj 2017

Du vendredi 25 août au dimanche 10 septembre

Du vendredi 25 août au dimanche 10 septembre

Illumination des châteaux
Fête Foraine au Jardin de Ville

Samedi 2 septembre

Marché Médiéval dans la cour de l'ancienne École des Filles (10 h à 21 h)
Animation de rue par le Groupe « Skadefryd » (11 h à 18 h)
et la Dancerie des Ribeaupierre (15 h à 18h30)

20h30: Retraite aux flambeaux: départ Place de la République en direction
du Chapiteau du Jardin de Ville

Bal et restauration au Chapiteau du Jardin de Ville dès 19 h

Dimanche 3 septembre

9 h: Réveil par les Ménestrels de l'Harmonie Municipale VOGESIA du haut de la Tour des Bouchers

10 h: Animations musicales dans la Grand'rue et sur toutes les places jusqu'à l'arrivée du cortège

Marché Médiéval dans la cour de l'ancienne École des Filles (10 h à 19 h)

12h30: Assistez au spectacle: « le Repas Médiéval » présenté par le Groupe
des Ménétriers du Club Vosgien dans la Cour du Grand Bailli.

15 h: GRAND CORTÈGE HISTORIQUE: Départ Place de la République (Haute Ville)

Après le cortège:

Vin gratuit à la fontaine Place de l'Hôtel de Ville

Bal et restauration au Chapiteau du Jardin de Ville

Lundi 4 septembre

Abude musicale et remise du traditionnel pain d'épices au premier Magistrat de la Ville

Proclamation des résultats et remise des Diplômes

Place de l'Hôtel de Ville en fin d'après midi

Dimanche 10 septembre

Procession au Pèlerinage Notre Dame de Dusenbach

9h: Départ Place de la Sinne avec la participation de l'Harmonie Municipale VOGESIA

10h: Grand-messe animée par la Chorale de Mitzach

Le Comité des Fêtes et la Ville de Ribeauvillé remercient chaleureusement tous les «partenaires» et «sponsors» des groupes

LES MENETRIERS DU CLUB VOSGIEN : Boulangerie Kayser et Nicola / Distillerie J.P. Metté Vins Trimbach / Fleurs Wurtz / Distillerie Windholtz / Cycles Binder / Espace Cadeaux Frey.

INTERLUDES : Chaussures Lutz / Atelier Christ / Catherine Cadeaux / Tabac Gluntz Salon de Thé Chez Martine / C.I.C. / Mavic Assurances / Photo Kugler / Pâtisserie Wilmain Magic Minéraux / La Palme d'Or Kayzersberg / Tendance Junior / Tendance-Tendancia Carola / PFG / Caveau de l'Ami Fritz / Rest. L'Arbalète / Cave de Beblenheim Domaine Agapé Riquewihr / Fleurs Wurtz / Les Pieds dans l'Herbe Plaisir de Coiffer Ostheim.

MOTARDS DES TROIS CHÂTEAUX : Sandwicherie au Bretzel / Rest. L'Arbalète Chocolaterie du Vignoble / Vinéa Riquewihr / Acro Bungy Rorschwihr / Fimurex Holtzwihr Azur FM / Ageka Colmar / Evol'huss Guémar / Bourreau Paysages Soultz / NTPRO Rorschwihr BTP Distribution Richwiller.

LES DIONYSOS : Big Mat Spielmann / Adam Boissons / Peintures Eckert Mittelwihr Domaine Scheidecker Mittelwihr / Domaine Burghart-Spettel Mittelwihr / Domaine Mittnacht Frères Hunawihr Léon de Bruxelles Strasbourg / Formitours Voyages Colmar / Fromagerie Siffert Frères Rosheim Rest. Chez Suzel Hunawihr / ABHA Architecture.

RAPPSCHWIHRER WAKES : L'usinage Centre Alsace Châtenois / Rest. l'Arbalète Domaine Jacques Ittis et Fils St-Hippolyte / Boulangerie Marie H. Whir au Val / Boulangerie du Brand Turckheim Alsatech St-Hippolyte / CSI Formation 68 Bennwihr / Coiffure des Amandiers Mittelwihr Domaine Specht Mittelwihr / Scierie Girard Villé / Agnès Lingerie / Aréas Assurance Alexandre Rigaud Catherine Cadeaux / Traiteur Deiber Mittelwihr / Cave de Ribeauvillé / Ent. Jaeger Ribeauvillé Rest. le Caveau du Vigneron Hunawihr / Sté Clément Heinrich / Eurovia / Peintures Engel Kintzheim Entreprise Goettelmann Scherwiller / Schreiber-Relius Colmar.

LA NEF DES FOUS : Hôtel-Rest. au Lion / Rest. À La Truite Illhaeusern Har Act Hair et Marilyn B. (Coiffure et maquillage Ribeauvillé) / Vasseur Isolation Bergheim Ent. José Farinha Riquewihr / Mont Loisir / Remède Naturel.

HOLZKEPF : Hôtel-Rest. Aux Trois Châteaux / Rest. L'Arbalète / Boulangerie Hertzog Ostheim Vins Vielweber Hunawihr / Fabienne Coiffure à domicile.

DELIRIUM TRIBU : Bar St-Ulrich / Carola / Rest. l'Arbalète / Bar à Vin Le Goupil / Kebab Anatolia Hôtel-Rest. du Mouton / Cave de Ribeauvillé / Distillerie Windholtz / Pâtisserie Schaal & Co Hôtel de la Tour / Hôtel Le Ménéstrel / Les Pieds dans l'Herbe / Camille Coiffure Ostheim Fromagerie La Place / La Renommée.

D'LUSTIGA PFIFFER : Ent. Hassé Laurent / Caveau de l'Ami Fritz Les Mille et une Nappes / Menuiserie du Vignoble Poissonnerie-Traiteur Willmann / Carrefour Express Hipojet Bruebach.

LES JOYEUSES DROSOPHILES : AEB France / Alsa Appro Alsace au cœur Kayzersberg / Auberge La Meunière Thannenkirch Auberge St Martin Kintzheim / Auberge du Zoo de Mulhouse Au virage des pains St-Hippolyte / Azur FM / Bar la Cigogne Sélestat Brasserie de l'III Ensisheim / Carola / Costral Riquewihr / Cave de Ribeauvillé Crédit Agricole / Traiteur Eric Deiber Mittelwihr / Domaine Bott Frères Domaine Jean Sipp / Domaine Schwach Hunawihr Domaine Sylvie Fahrer et Fils St-Hippolyte / Ent. Hassé Laurent / Ent. Schaub François Glaces Alsa Colmar / Glacier Latina / Hôtel Rest. du Mouton / J. M. Hesschentier / Jipé Châtenois Hessel France / Laser Diffusion Sélestat / Le Grogard Riquewihr / Peinture Boigeol Rest. au café de la Gare / Rest. au Cheval Noir / Revi Design / Saveurs de l'Aveyron Tabac Presse Hellich / Taxi José / Technochappe / Vincent Heguenauer.

PFIFFER-FÊTEURS : Rest. Cheval Noir / Peintures Hauser SAS A. Rinkenbach et Fils Kayzersberg / Ribeaufleurs Nadelhoffer / Domaine Bott Frères Vins Kurtyka Bergheim / Cave de Ribeauvillé Domaine Schwach François et Fils Hunawihr / Hôtel-Rest. Le Clos St-Vincent Boutique Coup de Cœur Kayzersberg / Christian Nagor Assurances / API Colmar.

FRIESEN : Boulangerie Vogel / Philéa Textiles Soultz / Vins Ermel Hunawihr Vins Huttard Zellenberg / Vins Mader Hunawihr / Hôtel Le Clos des Sources Thannenkirch Bar St-Ulrich / S.Fixation Kingersheim / Rest. Le Pfifferhus / Schelcher et Fils Carrosserie Diemer / Auberge au Zahnacker.

DEN BLEIZ : L'Atelier des Ménétriers / Charpentres Nicolas UHL Illhaeusern / Casino Barrière Brasserie de la Poste / SME SARL Bergheim / Domaine Bott Frères.

LES FOUS DU ROI : Pet's Planet / Transport Bento / Transport Trans'suit Colmar / Rest. Le Giersberg Kebab Anatolia / Domaine Jung / Pépinière Lehmann / Plaisir de Coiffer / Pizza King / Catherine Cadeaux Pizzeria La Renommée / Enjoy Events Colmar.

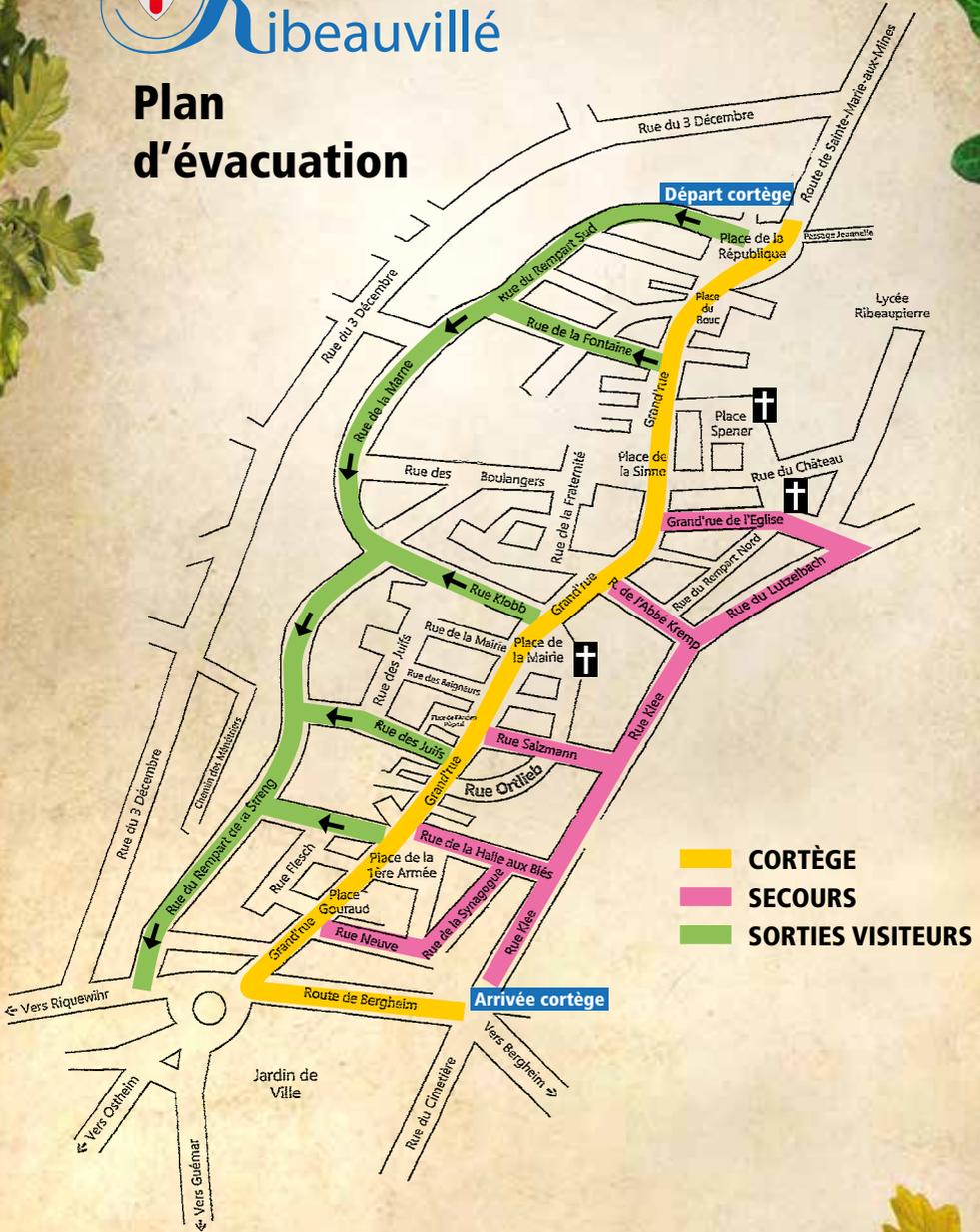
LES DONZELLES : Auberge au Zahnacker / Hôtel-Rest. du Mouton / Rest. La Bacchante / Véritec Distillerie Gilbert Holl / Brasserie du Vignoble / La Kmionette / Bar les 3 Singes / Géomex Cabinet comptable Wagner & Ass. / Bulle & Co / Vins Fritsch et Fils Riquewihr / Intermarché Sélestat Création coiffure / Créacharpente Ostheim / Sols Peintures De Pinho / Sacapuche / Brasserie Le BelleVue.

DORF BRIADER : S'Garwer Stub / Rest. Beakaoffa Stub / TP Transports Schmitt Caveau de l'Ami Fritz / Taverne d'Alsace Claye Souilly (77) / Rest. Au Cerf Sté Aviv Horbourg Wihr / Domaine Ostermann Domaine A. Zimmermann et Fils Orschwiller / Catherine Cadeaux / Tabac Presse Deess Menuiserie Bruppacher / Mercerie Anne Picot / Coiffure Gars et Elle.

WELDA SCHLOUKER : SAS Pro Pièces Sélestat / C'Jokicoif Kayzersberg Norma Sélestat / TP Schmitt St-Hippolyte / Brasserie L'Alsacienne Sans Culotte Trèfle Vert Colmar / Les Horizons Verts Ribeauvillé / Centre Alsace Sonorisation Rouffach Rénova Colmar.

RIBOTOTEM « LA SAUCE » : A-J Prestations / France Boissons / Carola / Domaine Bott Frères Vins Schneider / Vins Sipp Mack Hunawihr / Hôtel-Rest. du Mouton / Parc des Cigognes Hunawihr.

Plan d'évacuation



Chers Visiteurs,
 À l'issue du cortège, pour votre sécurité et votre confort,
 veuillez emprunter les sorties balisées (ITINÉRAIRE VERT)
 pour rejoindre vos véhicules.