



Animations

ANIMATIONS FIXES

Place des Cloches

- Les arts du feu : forge, fonte d'étain

Place Gouraud

- Le Père-Noël et son traineau
- Jeux d'adresse

Place de la 1^{ère} Armée

- Jeux d'adresse

Cour Maison Jeanne d'Arc

- Musiques médiévales

Cour de l'ancienne école des filles

- Jeux pour enfants, atelier cirque, maquillage, Manège en bois

Chapelle Sainte-Catherine

- Maquillage

Caveau de la Mairie

- Coin Bébé (Table à langer, micro-ondes, aire de jeux, coin détente)

Place de l'Hôtel de Ville

- Pressage de pommes
- Jonglage de feu (en soirée)

Balcon de l'Hôtel de Ville

- Quintette à vent (8 et 15/12) (de 16h30 à 17h15)

Salle de La Tour des Bouchers du 2 au 10 décembre

- Expositions des Apiculteurs et des Arboriculteurs

Cour du Grand Bailli

- Jeux et animations médiévales
- Dandine : soufflage de verre

Cour Domaine Sipp

- Jeux d'adresse, combats de chevaliers, atelier peinture

Avant la place du Bouc

- Panneaux photos

Place du Bouc

- Promenades gratuites à dos d'âne
- Jeux d'adresse
- Saynètes

Place de la République

- Musiques médiévales

EN DÉAMBULATION

- Danses médiévales (de 14h à 18h)
- Les Felfes d'Art'Thémis (Créatures sur échasses)
- Pépiloué et ses oies savantes (08 et 09/12)
- Pépiloué et ses moutons d'Ouessant (15 et 16/12)
- les Rois Mages avec leurs chameaux